

# NOTICE D'UTILISATION SPARKULAR® WAYER

V1.1

2023/05/09

SHOWVEN®



**Showven Technologies Co., Ltd.**



Merci d'avoir choisi SPARKULAR® WAVER.  
Veuillez lire attentivement le manuel suivant avant d'utiliser ce produit.

## Δ Consignes de sécurité

- ⚠ Les réparations non autorisées sont interdites, cela peut provoquer de graves incidents.
- ⚠ Veuillez garder l'appareil au sec.
- ⚠ Assurez-vous que le couvercle de la trémie d'alimentation est bien couvert lorsque vous utilisez SPARKULAR® WAVER.
- ⚠ La combustion accidentelle d'un consommable ne doit être éteinte qu'avec du sable.
- ⚠ Le consommable doit être conservé à l'abri de l'humidité et stocké dans un environnement sec et scellé.
- ⚠ Vérifiez s'il y a des agrégats de consommables dans la buse de sortie avant et après chaque spectacle, le cas échéant, veuillez le nettoyer, sinon cela affectera l'effet de tir, endommagera la machine, ou pourrait même provoquer un incident grave.
- ⚠ Des étincelles tomberont au sol, assurez-vous qu'il n'y a pas d'objets inflammables tels que de la moquette dans le rayon de sécurité de la machine.
- ⚠ Nous vous suggérons d'utiliser du HC8200 MEDIUM pour les événements en salle.
- ⚠ Le câble d'alimentation SPARKULAR® WAVER permet un branchement en cascade de 6pcs (220V version) / 3pcs (version 110V), dépasser ces valeurs peut entraîner des dommages ou même provoquer un incendie.
- ⚠ Couvrir la buse de sortie du SPARKULAR® WAVER est interdit, inspecter la machine avant chaque spectacle, en veillant à ce qu'aucun objet ou matériau ne bloque la buse de sortie.
- ⚠ Ne touchez jamais la buse du SPARKULAR® WAVER sous peine de vous brûler
- ⚠ Ne touchez jamais les étincelles qui jaillissent de la buse.

## Distance de sécurité

- ⚠ La distance de sécurité pour le SPARKULAR® WAVER est divisée en deux parties : rayon de sécurité autour de la machine (a) et distance de sécurité dans la direction de tir (b). Aucune personne et aucun matériau inflammable ne sont autorisés à rester à l'intérieur de la zone d'isolement de sécurité lorsque SPARKULAR® WAVER a été armé.
- ⚠ Le rayon de sécurité autour de la machine dépend de la hauteur d'effet (consommable type HC8200), avec un rayon variant de 1m à 1,5m.
- ⚠ Pour déterminer la distance de sécurité dans la direction de tir ajoutez 1m à la hauteur de tir maximale. Le SPARKULAR®WAVER possède une amplitude de tir de  $\pm 90^\circ$ , lors du déclenchement d'une séquence de tir, la zone d'isolement de sécurité correspond au volume composé des distances (a) et (b).

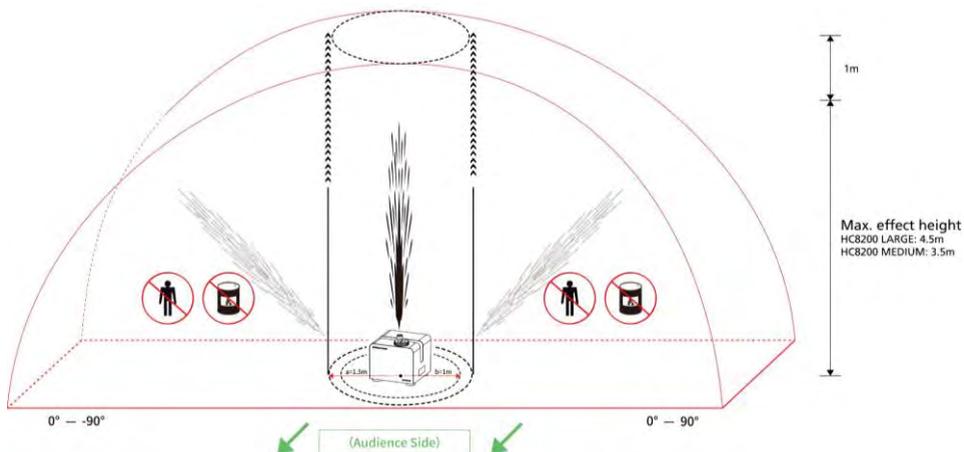
| Type HC8200 | Hauteur max de l'effet | Rayon de sécurité autour du SPARKULAR (a) | Distance de sécurité au sens de tir (b) |
|-------------|------------------------|---|---|
| Medium      | 3.5m                   | 1m  | 4.5m                                    |
| LARGE       | 4.5m                   | 1.5m                                      | 5.5m                                    |

\ La zone d'isolation de sécurité SPARKULAR® WAYER est un demi-disque délimité par (a) et (b) (voir le schéma ci-dessous). Nous pouvons le comprendre comme une zone de sécurité formée par une colonne de sécurité avec un diamètre de a, une hauteur de b et une rotation de  $\pm 90$  degrés. Les personnes et objets non autorisés sont strictement interdits d'accès. En fonction de la séquence de tir / des angles, la zone du secteur change en conséquence.

\ Pour un tir en angle, la distance de sécurité autour de la machine et la direction de tir doivent changer en conséquence.

\ Dans un environnement venteux, augmentez la distance de sécurité en fonction de la direction et de la vitesse du vent.

\ Les étincelles et les consommables de la machine peuvent entraîner de graves blessures aux yeux. Portez toujours des lunettes de sécurité lorsque vous entrez dans la zone de sécurité.



## Δ Description

SPARKULAR® WAYER est une machine réalisant des effets d'étincelle ondulant à 180 degrés, développé à l'origine par SHOWVEN. Il peut tirer dans n'importe quelle direction entre -90 et 90 degrés ou dans des séquences ondulantes, etc. Divers effets d'étincelles modifiables apportent une créativité infinie à votre scène.

## Δ Spécifications techniques

\ **DIMENSIONS** : 300 x 290 x 273mm

\ **MASSE** : 15.5kg

\ **TENSION** : AC200-240V / AC100-120V, 50/60Hz

\ **PUISSANCE DE TRAVAIL** : 500W

\ **HAUTEUR D'EFFET RÉGLABLE** : YES

\ **ANGLE D'EFFET RÉGLABLE** : -90° à 90° (180° d'amplitude)

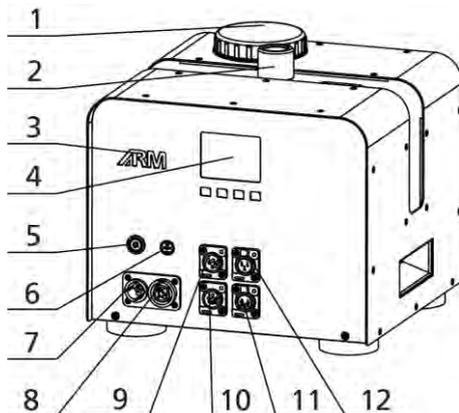
\ **INTERFACE** : XLR 3 broches et 5 broches, ENTRÉE/SORTIE D'ALIMENTATION

\ **CONTRÔLE** : 6 canaux DMX

\ **TEMPÉRATURE DE TRAVAIL** : -20 C° à 40 C°

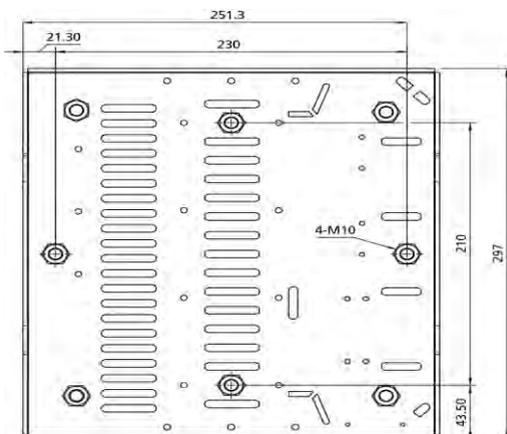
\ **HAUTEUR DES CONSOMMABLES ET DES EFFETS**: LARGE (3-4.5m), MEDIUM (2.5-3.5m)

## Δ Structure du SPARKULAR® WAVER



1. Couvercle de la trémie d'alimentation
2. Buse de sortie
3. Voyant ARM
4. Écran d'affichage
5. Interrupteur d'alimentation
6. Fusible
7. Alimentation
8. Mise hors tension
9. ENTRÉE DMX À 3 BROCHES
10. ENTRÉE DMX 5 BROCHES
11. SORTIE DMX 5 BROCHES
12. SORTIE DMX 3 BROCHES

## Panneau du bas



## Δ Panneau de commande

### 1. Zone du clavier



**MENU:** Appuyez sur entrer dans l'interface de réglage

**UP:** Haut

**DOWN:** Bas

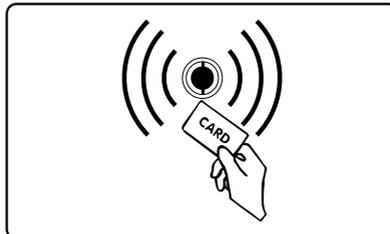
**MONI:** Surveillance de l'état de la pièce principale à l'intérieur de la machine

### 2. Interface de surveillance

Depuis cette interface, nous pouvons vérifier la tension et l'état du moteur de la machine.



### 3. Zone RFID



La carte RFID est livrée avec les sacs de consommables HC8200, scanner la carte permet d'identifier les paramètres et les types de granulés. La carte RFID est jetable, une carte ne peut être utilisée qu'une seule fois. Chaque carte peut augmenter le temps de travail d'une seule machine de 20 minutes, le temps de recharge maximum pour SPARKULAR® WAVER est de 30 minutes.

## 4. Voyant ARM



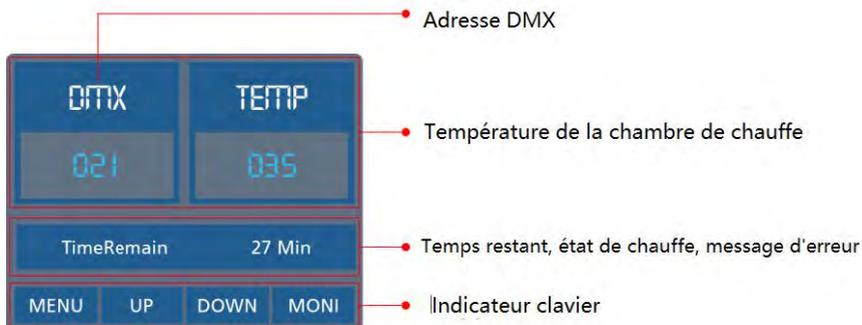
**Allumé** : connexion DMX ou fonction de télécommande sans fil activée.

**Clignotant** : DMX armé, prêt à tirer

**Éteint** : Pas de connexion DMX et fonction de télécommande sans fil OFF.

### Δ Interface d'affichage

#### 1. Interface principale :



Couleur de fond de la zone DMX : rouge signifie connexion DMX établie.

Couleur de fond de la zone TEMP : le rouge signifie que la température de la chambre de chauffe a atteint la température de réglage. La machine est prête à tirer.

État du voyant lumineux sur l'interrupteur d'alimentation : le clignotement signifie que la machine chauffe. Continuellement allumé signifie que la température a atteint la température de réglage.

#### 2. Informations d'erreur

| Informations d'erreur | Explications   |
|-----------------------|--|
| E0 System IC          | Erreur système   |
| E1 Motor condition    | Erreur du moteur du ventilateur, de l'arbre du moteur ou de l'alimentation du moteur |
| E2 Temp. Sensor       | Le capteur de température n'est pas connecté ou est endommagé                        |
| E3 P Temp. Over       | Arrêt de la machine en raison d'une surchauffe du châssis                            |
| E4 Time Remain        | Le temps de tir est insuffisant, veuillez scanner la carte RFID                      |
| E5 K Temp. Over       | Arrêt de la machine en raison d'une surchauffe de la chambre de chauffe              |
| E6 Heat Fail          | Échec du chauffage, problème du circuit imprimé de chauffage ou de la carte mère     |
| E7 Tip Over           | Capteur d'inclinaison activé lorsque la machine s'incline à plus de 45 degrés        |

#### 3. Menu de configuration

Appuyez sur "MENU" pour entrer dans le menu de configuration, appuyez sur LEFT, RIGHT pour choisir le menu "main", le menu "advanced" ou le menu "factory". Appuyez sur "EDIT" pour accéder au menu associé et configurer les paramètres associés.



#### 4. Menu "Main"

Les paramètres du menu principal s'affichent dans le tableau ci-dessous, appuyez sur "UP"/"DOWN" pour modifier la valeur, n'oubliez pas d'appuyer sur "SAVE" pour enregistrer le réglage.

| Options         | Valeurs  | Default | Explications   |
|-----------------|----------|---------|--|
| Set DMX Address | 1-512    | 1       | Définir l'adresse DMX  |
| Manual Heat     | ON/OFF   | OFF     | Réglage marche/arrêt manuel de la chaleur  |
| Manual Fountain | ON/OFF   | OFF     | Réglage marche/arrêt manuel de la fontaine   |
| Sequence        | 2 - 72   | 2       | Réglage de la séquence prédéfinie  |
| Max. Angle      | -90°~90° | -90°    | Max. Limite d'angle  |
| Min. Angle      | -90°~90° | 90°     | Min. Limite d'angle  |
| Invert          | ON/OFF   | OFF     | Lorsqu'il est activé, tous les angles seront inversés  |
| Head to middle  | ON/OFF   | ON      | Lorsque ON et que la valeur DMX du canal 1 est 0, la buse de sortie revient en position médiane après avoir exécuté une séquence prédéfinie. |

#### 5. Menu "Advanced"

| Options           | Valeurs                   | Default   | Explications   |
|-------------------|---------------------------|-----------|--|
| Set Temperature   | 500-620                   | 580       | Configuration de la température de la chambre de chauffe SPARKULAR®  |
| Auto Clear Delay  | 0.1-0.9s                  | 0.1s      | Délai du nettoyage automatique du matériau   |
| Wireless 2.4G     | ON/OFF                    | OFF       | Réglage de la fonction sans fil 2.4G   |
| LCD Backlight     | ON/OFF                    | ON        | Réglage du rétroéclairage LCD  |
| Density           | 50-100                    | 100       | Quantité d'alimentation  |
| Mode Selection    | Factory Mode<br>User Mode | User Mode | Le mode usine est réservé à l'ingénieur. En mode usine, la machine ne peut pas être contrôlée par la console DMX |
| Default Parameter | ON/OFF                    | OFF       | Réinitialiser les paramètres aux réglages par défaut   |
| Motor Protect     | ON/OFF                    | ON        | Fonction de protection du moteur   |

|                |        |     |   |
|----------------|--------|-----|---|
| Tip Over       | ON/OFF | ON  | Interrupteur de fonction d'inclinaison, lorsque la machine est inclinée à plus de 45 degrés, elle cesse de fonctionner. |
| Standby Switch | ON/OFF | OFF | Quand ON, la machine ne peut tirer que lorsque le chauffage est terminé   |
| Motor Disabled | ON/OFF | OFF | Quand OFF, pas de variation d'angle possible  |
| Key Sound      | ON/OFF | ON  | Réglage du son du clavier   |

\*Pour de meilleures performances de SPARKULAR® WAVER, veuillez ne pas modifier les valeurs par défaut sans l'autorisation de SHOWVEN®.

## 6. Mode canal DMX

SPARKULAR WAVER occupe 6 canaux opérationnels. Le premier canal est pour la hauteur de l'effet, le deuxième canal pour le déclencheur d'effet et changer de matériau, etc.

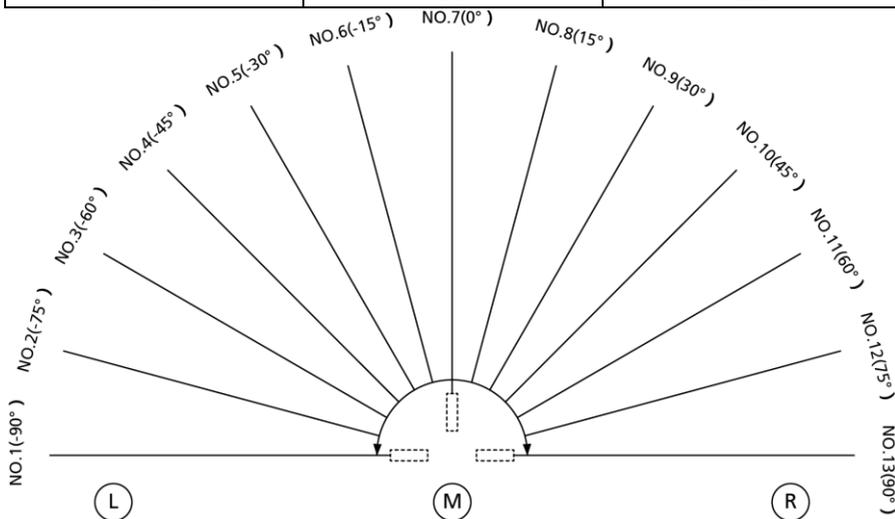
| Cannal | Fonction   | Valeurs  |
|--------|--|--|
| CH1    | Configuration manuelle de l'angle                            | 0~255 : changement d'angle de -90° à 90°<br>128 : droit vers le haut (0°)  |
| CH2    | Configuration manuelle de la vitesse d'ondulation de la buse | 0 et 255: Vitesse max<br>1~254: Augmentation de la vitesse   |
| CH3    | Tir ON/OFF   | 0~15: Tir OFF<br>16~90: Hauteur de tir faible<br>91~170: Hauteur de tir moyenne<br>171~255: Hauteur de tir élevée<br>La durée maximale de tir est de 60 secondes |
| CH4    | n/a  | Réservé  |
| CH5    | Configuration des séquences prédéfinies                      | 0-2: pas de séquence prédéfinie<br>3-255: séquence prédéfinie<br>Valeur DMX = 2 + N° de la séquence*2,55 (ARRONDI)   |
| CH6    | Configuration des modes                                      | 0~49: Chauffage OFF (arrêt d'urgence).<br>50~200: Chauffage activé<br>201~255: chauffage OFF (arrêt d'urgence)   |

### Canal 1 (CH1) : configuration manuelle de l'angle

La buse de sortie SPARKULAR WAVER peut être maintenue à n'importe quel angle entre -90° et 90°, ci-dessous une liste des angles typiques utilisés dans notre séquence prédéfinie avec la valeur DMX associée.

| Angle N° | Angle | Valeur DMX |
|----------|-------|------------|
| 1        | 90°   | 5          |
| 2        | 75°   | 24         |
| 3        | 60°   | 47         |
| 4        | 45°   | 66         |
| 5        | 30°   | 85         |
| 6        | 15°   | 108        |
| 7        | 0°    | 128 ou 0   |
| 8        | -15°  | 148        |

|    |      |     |
|----|------|-----|
| 9  | -30° | 169 |
| 10 | -45° | 190 |
| 11 | -60° | 213 |
| 12 | -75° | 234 |
| 13 | -90° | 255 |



## 7. Séquence de tir

SPARKULAR WAYER a 72 séquences prédéfinies, l'opérateur utilise la valeur DMX du canal associé ou le numéro de séquence pour accéder à certaines séquences. Ci-dessous, vous pouvez trouver la liste des séquences.

| N° | Angle de tir         | Description             | Durée du tir  | CH5 DMX<br>Valeur de référence |
|----|----------------------|-------------------------|---------------|--------------------------------|
| 1  | N'importe quel angle | Nettoyer le consommable | Dépend de CH3 | 3-5                            |
| 2  | -90°                 | Tir à angle fixe        | Dépend de CH3 | 6-7                            |
| 3  | -75°                 | Tir à angle fixe        | Dépend de CH3 | 8-10                           |
| 4  | -60°                 | Tir à angle fixe        | Dépend de CH3 | 11-12                          |
| 5  | -45°                 | Tir à angle fixe        | Dépend de CH3 | 13-15                          |
| 6  | -30°                 | Tir à angle fixe        | Dépend de CH3 | 16-17                          |
| 7  | -15°                 | Tir à angle fixe        | Dépend de CH3 | 18-20                          |
| 8  | 0°                   | Tir à angle fixe        | Dépend de CH3 | 21-22                          |
| 9  | 15°                  | Tir à angle fixe        | Dépend de CH3 | 23-25                          |
| 10 | 30°                  | Tir à angle fixe        | Dépend de CH3 | 26-28                          |
| 11 | 45°                  | Tir à angle fixe        | Dépend de CH3 | 29-30                          |

|    |                          |                           |               |         |
|----|--------------------------|---------------------------|---------------|---------|
| 12 | 60°                      | Tir à angle fixe          | Dépend de CH3 | 31-33   |
| 13 | 75°                      | Tir à angle fixe          | Dépend de CH3 | 34-35   |
| 14 | 90°                      | Tir à angle fixe          | Dépend de CH3 | 36-38   |
| 15 | (-90°) ~ 90°             | Ondulation lente une fois | 8s            | 39-40   |
| 16 | 90° ~ (-90°)             | Ondulation lente une fois | 8s            | 41-43   |
| 17 | 90° ~ (-90°) ~ 90°       | Ondulation lente 3 fois   | 14s           | 44-45   |
| 18 | 75° ~ (-75°) ~ 75°       | Ondulation lente 3 fois   | 12s           | 46-48   |
| 19 | 60° ~ (-60°) ~ 60°       | Ondulation lente 3 fois   | 10s           | 49-50   |
| 20 | 45° ~ (-45°) ~ 45°       | Ondulation lente 3 fois   | 17s           | 51-53   |
| 21 | 30° ~ (-30°) ~ 30°       | Ondulation lente 3 fois   | 12s           | 54-56   |
| 22 | 15° ~ (-15°) ~ 15°       | Ondulation lente 3 fois   | 7s            | 57-58   |
| 23 | 90° ~ (-90°) ~ 90°       | Ondulation moyenne 6 fois | 12s           | 59-61   |
| 24 | 75° ~ (-75°) ~ 75°       | Ondulation moyenne 6 fois | 10s           | 62-63   |
| 25 | 60° ~ (-60°) ~ 60°       | Ondulation moyenne 6 fois | 8s            | 64-66   |
| 26 | 45° ~ (-45°) ~ 45°       | Ondulation moyenne 6 fois | 7s            | 67-68   |
| 27 | 30° ~ (-30°) ~ 30°       | Ondulation moyenne 6 fois | 5s            | 69-71   |
| 28 | 15° ~ (-15°) ~ 15°       | Ondulation moyenne 6 fois | 3s            | 72-73   |
| 29 | 60° ~ (-60°) ~ 60°       | Agitation rapide 10 fois  | 5s            | 74-76   |
| 30 | 45° ~ (-45°) ~ 45°       | Agitation rapide 10 fois  | 5s            | 77-79   |
| 31 | 30° ~ (-30°) ~ 30°       | Agitation rapide 10 fois  | 4s            | 80-81   |
| 32 | 15° ~ (-15°) ~ 15°       | Agitation rapide 10 fois  | 3s            | 82-84   |
| 33 | 75° ~ 0° ~ 75°           | Agitation rapide 10 fois  | 4s            | 85-86   |
| 34 | 60° ~ 0° ~ 60°           | Agitation rapide 10 fois  | 3s            | 87-89   |
| 35 | 45° ~ 0° ~ 45°           | Agitation rapide 10 fois  | 2s            | 90-91   |
| 36 | 30° ~ 0° ~ 30°           | Agitation rapide 10 fois  | 2s            | 92-94   |
| 37 | (-75°) ~ 0° ~ (-75°)     | Agitation rapide 10 fois  | 5s            | 95-96   |
| 38 | (-60°) ~ 0° ~ (-60°)     | Agitation rapide 10 fois  | 4s            | 97-99   |
| 39 | (-45°) ~ 0° ~ (-45°)     | Agitation rapide 10 fois  | 3s            | 100-101 |
| 40 | (-30°) ~ 0° ~ (-30°)     | Agitation rapide 10 fois  | 3s            | 102-104 |
| 41 | 90° ~ 0° ~ 90°           | Ondulation lente 2 fois   | 11s           | 105-107 |
| 42 | 75° ~ 0° ~ 75°           | Ondulation lente 2 fois   | 10s           | 108-109 |
| 43 | 60° ~ 0° ~ 60°           | Ondulation lente 2 fois   | 8s            | 110-112 |
| 44 | 45° ~ 0° ~ 45°           | Ondulation lente 2 fois   | 6s            | 113-114 |
| 45 | 30° ~ 0° ~ 30°           | Ondulation lente 2 fois   | 5s            | 115-117 |
| 46 | (-90°) ~ 0° ~ (-90°)     | Ondulation lente 2 fois   | 11s           | 118-119 |
| 47 | (-75°) ~ 0° ~ (-75°)     | Ondulation lente 2 fois   | 10s           | 120-122 |
| 48 | (-60°) ~ 0° ~ (-60°)     | Ondulation lente 2 fois   | 8s            | 123-124 |
| 49 | (-45°) ~ 0° ~ (-45°)     | Ondulation lente 2 fois   | 6s            | 125-127 |
| 50 | (-30°) ~ 0° ~ (-30°)     | Ondulation lente 2 fois   | 5s            | 128-130 |
| 51 | 90° ~ 0° ~ 90°           | Ondulation moyenne 5 fois | 7s            | 131-132 |
| 52 | 75° ~ 0° ~ 75°           | Ondulation moyenne 5 fois | 6s            | 133-135 |
| 53 | 60° ~ 0° ~ 60°           | Ondulation moyenne 5 fois | 5s            | 136-137 |
| 54 | 45° ~ 0° ~ 45°           | Ondulation moyenne 5 fois | 4s            | 138-140 |
| 55 | 30° ~ 0° ~ 30°           | Ondulation moyenne 5 fois | 3s            | 141-142 |
| 56 | (-90°) ~ 0° ~ (-90°)     | Ondulation moyenne 5 fois | 7s            | 143-145 |
| 57 | (-75°) ~ 0° ~ (-75°)     | Ondulation moyenne 5 fois | 6s            | 146-147 |
| 58 | (-60°) ~ 0° ~ (-60°)     | Ondulation moyenne 5 fois | 5s            | 148-150 |
| 59 | (-45°) ~ 0° ~ (-45°)     | Ondulation moyenne 5 fois | 4s            | 151-152 |
| 60 | (-30°) ~ 0° ~ (-30°)     | Ondulation moyenne 5 fois | 3s            | 153-155 |
| 61 | (-90°) ~ (-45°) ~ (-90°) | Ondulation lente 3 fois   | 10s           | 156-158 |
| 62 | (-90°) ~ (-30°) ~ (-90°) | Ondulation lente 3 fois   | 13s           | 159-160 |

|    |                 |   |               |         |
|----|-----------------|---|---------------|---------|
| 63 | 90° ~ 45° ~ 90° | Ondulation lente 3 fois                           | 10s           | 161-163 |
| 64 | 90° ~ 30° ~ 90° | Ondulation lente 3 fois                           | 12s           | 164-165 |
| 65 | 90° ~ 0°        | Ondulation lente, diminue progressivement l'angle | 18s           | 166-168 |
| 66 | (-90°) ~ 0°     | Ondulation lente, diminue progressivement l'angle | 19s           | 169-170 |
| 67 | 90° ~ (-90°)    | Ondulation lente, diminue progressivement l'angle | 41s           | 171-173 |
| 68 | 0° ~ 90°        | Ondulation lente 1 fois                           | 5s            | 174-175 |
| 69 | 90° ~ 0°        | Ondulation lente 1 fois                           | 5s            | 176-178 |
| 70 | 0° ~ (-90°)     | Ondulation lente 1 fois                           | 5s            | 179-180 |
| 71 | (-90°) ~ 0°     | Ondulation lente 1 fois                           | 5s            | 181-183 |
| 72 | 0°              | Tir à angle fixe                                  | Depend de CH3 | 184-185 |

### Exemple de commande DMX 1 : séquence de tir n° 42

- Réglez la buse de sortie vers le haut  
CH1 = 128, CH2 = 0, CH3 = 0, CH4 = 0, CH5 = 0, CH6 = 128
- Définir la séquence préréglée n° 42  
CH1 = 128, CH2 = 0, CH3 = 0, CH4 = 0, CH5 = 108, CH6 = 128
- Tir 1s  
CH1 = 128, CH2 = 0, CH3 = 255, CH4 = 0, CH5 = 108, CH6 = 128

### Exemple de commande DMX 2 : séquence de tir n°8, temps de tir 10s

- Réglez la buse de sortie vers le haut  
CH1 = 128, CH2 = 0, CH3 = 0, CH4 = 0, CH5 = 0, CH6 = 128
- Définir la séquence préréglée n° 8  
CH1 = 128, CH2 = 0, CH3 = 0, CH4 = 0, CH5 = 21, CH6 = 128
- Tir  
CH1 = 128, CH2 = 0, CH3 = 255, CH4 = 0, CH5 = 21, CH6 = 128  
Attendre 10s.
- Fin de tir  
CH1 = 128, CH2 = 0, CH3 = 0, CH4 = 0, CH5 = 0, CH6 = 128

### 8. Mode de contrôle sans fil :

Lorsque vous utilisez la télécommande, veuillez déconnecter la connexion du câble DMX, réglez la machine sur le statut sans fil 2.4G sur ON. Faites correspondre la machine avec la télécommande en appuyant sur "A" sur la télécommande lorsque la machine est à l'interface de contrôle sans fil.

**A:** OFF / SET, Tir OFF, SET signifie connexion de la machine avec la télécommande établie.

**B:** Tir vertical vers le haut (0° )

**C:** Tir, selon le réglage de la séquence sur la machine

**D:** Nettoyer consommable 3 s.

Veuillez remplacer la pile lorsque le voyant de la télécommande est faible. Mode batterie : batterie empliée 9 V.



## Δ Guide d'utilisation

### 1. Installation du SPARKULAR® WAVER

- SPARKULAR® WAVER ne peut être installé qu'horizontalement.
- Assurez-vous que la machine est solidement installée pour éviter de basculer.
- Vérifiez soigneusement la buse de sortie de chaque machine, assurez-vous que la buse de sortie est en bon état et qu'il n'y a pas d'agrégat de poudre.

## 2. Remplir SPARKULAR® WAVER

- a) Ouvrez les sacs de poudre et remplissez la trémie d'alimentation.
- b) Choisissez le consommable correct en fonction du scénario d'application.  
SPARKULAR® WAVER ne peut utiliser que HC8200 LARGE et MEDIUM.
- c) Veuillez noter qu'il peut y avoir des étincelles ou des restes qui tombent au sol.  
Assurez-vous qu'aucun matériau inflammable ne se trouve au sol dans la zone de sécurité.
- d) Hauteur d'effet maximale : HC8200 LARGE est de 4,5 m, HC8200 MEDIUM est de 3,5 m.
- e) Assurez-vous que le couvercle de la trémie est bien verrouillé après le remplissage.

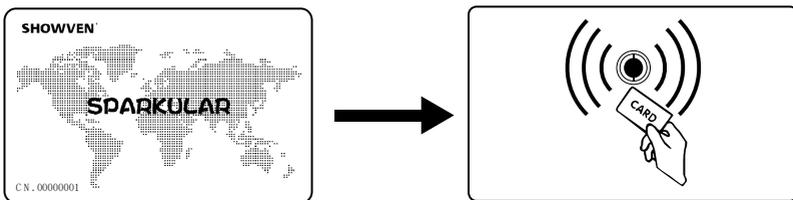
## 3. Connectez le câble d'alimentation/DMX

- a) Connectez un câble d'alimentation à la prise POWER IN du SPARKULAR® WAVER.  
Connectez l'autre extrémité du câble d'alimentation à la source d'alimentation.  
Assurez-vous que l'alimentation électrique correspond à la tension nominale de l'équipement et que la prise soit bien mise à la terre.
- b) Si vous connectez des machines en cascades, veuillez connecter un câble de liaison d'alimentation à la sortie POWER OUT de la machine précédente, connectez l'autre extrémité du câble de liaison d'alimentation à POWER IN de la machine suivante.
- c) La nombre maximale autorisée de machine pour un câble d'alimentation SPARKULAR® WAVER est de 6 unités (version 220V) / 3pcs (version 110V). Ne connectez pas plus d'unités à un seul circuit électrique.
- d) Allumez tous les SPARKULAR® WAVER.
- e) Attribuez une adresse DMX à chaque unité de SPARKULAR® WAVER. Si vous utilisez le contrôleur hôte SHOWVEN ou le FXcommander pour contrôler la machine, veuillez allouer une adresse DMX unique pour chaque unité de machine.
- f) Si vous utilisez la télécommande pour contrôler SPARKULAR® WAVER sans fil, veuillez régler la machine sur l'état sans fil ON et associer la machine à la télécommande. Pour le contrôle par câble DMX, veuillez exécuter les opérations ci-dessous (f à h).
- g) Connectez un câble DMX à la prise DMX IN de la première unité de SPARKULAR® WAVER, connectez l'extrémité du connecteur mâle du câble DMX à votre contrôleur DMX (FXcommander, HOST CONTROLLER, console d'éclairage, etc.).
- h) Connectez un câble DMX à la sortie DMX de la machine précédente et l'autre extrémité à l'entrée DMX de la machine suivante. Connectez tous les appareils en série de cette manière.
- i) Il est conseillé de brancher un terminateur DMX dans la sortie DMX de la dernière unité de la machine pour améliorer la fiabilité du signal. Un amplificateur de signal est nécessaire pour la transmission de signal DMX longue distance (> 200 m) (le répartiteur SHOWVEN DMX 8 avec transmission de signal bidirectionnelle, peut donc obtenir un retour de signal de l'appareil).

## 4. Activez SPARKULAR® WAVER en scannant la carte RFID

- a) Scannez une carte RFID. Utilisez la carte comme indiqué ci-dessous. SPARKULAR® WAVER affiche le temps restant si la lecture est réussie. SPARKULAR® WAVER signale E4 lorsque le temps restant est inférieur à 10 minutes.

- b) Veuillez noter que chaque carte RFID est livrée dans un paquet de 200 g HC8200 peut augmenter le temps de travail d'une seule machine de 20 minutes, le temps de recharge maximum pour SPARKULAR® WAVER est de 30 minutes, lorsque le temps atteint 30 minutes, il ne peut plus être rechargé avec la carte RFID.



## 5. Programmation et tir

- Programmation du SPARKULAR® WAVER, réglage des séquences de cuisson etc.
- Le chauffage prend environ 5 minutes, il varie en fonction de la tension et de la température ambiante.
- Assurez-vous que la zone de sécurité prescrite pour les séquences de tir associées est dégagée.
- Il est conseillé de réaliser un nettoyage consommable avant le tir.
- Tir. Afin d'éviter une surchauffe dans la chambre de chauffe et de protéger la machine, la durée maximale d'allumage continu du SPARKULAR® WAVER est de 60 secondes.
- L'opérateur doit toujours avoir une vue dégagée sur l'appareil, afin qu'il puisse arrêter le spectacle immédiatement en cas de danger.
- Exécuter la séquence préréglée n° 1 pour nettoyer la buse pour SPARKULAR® WAVER après le spectacle, le nettoyage consommable éliminera les particules restantes de la chambre de chauffage.

### NOTE:

*Si vous utilisez le SHOWVEN HOST CONTROLLER ZK6200/6300 pour contrôler le tir, veuillez appuyer sur "F3" pour choisir "CIRCLE FLAMER-6CH", puis réglez la séquence de tir, car pour la séquence prédéfinie, la durée de tir est fixe, veuillez donc régler la durée de tir sur 1s. Veuillez attribuer une adresse DMX différente pour chaque unité de SPARKULAR WAVER (6 canaux), sinon cela provoquera des interférences de signal.*

## 6. Arrêt et nettoyage

- Éteignez le SPARKULAR® WAVER, laissez le SPARKULAR® WAVER refroidir.
- Débranchez tous les câbles POWER et DMX.
- Videz le HC8200 restant dans la trémie et stockez le HC8200 restant dans une bouteille scellée sèche pour la prochaine utilisation. Ne touchez jamais la buse de sortie du SPARKULAR® WAVER lorsque vous videz la trémie. DANGER DE BRÛLURE !
- Les opérateurs peuvent utiliser un aspirateur à main pour vider la trémie d'alimentation. Assurez-vous que la machine était froide lorsque vous la nettoyez. N'utilisez PAS d'aspirateurs à haute puissance pour éviter que des consommables chauds ne soient aspirés dans l'aspirateur depuis la chambre de chauffage et ne provoquent un incendie.
- Nettoyer l'environnement pour éliminer les résidus de poudre.

## Δ Maintenance

- a) Videz la trémie d'alimentation avant le transport de la machine.
- b) Videz la trémie d'alimentation si elle n'est pas utilisée pendant une longue période.  
Pour un environnement très humide, nous suggérons de vider la trémie d'alimentation après chaque spectacle.
- c) Effectuer un nettoyage consommable avant et après le spectacle.

## Δ Instructions de garantie

- ∨ Sincères remerciements pour votre choix de nos produits, vous recevrez un service de qualité de notre part
- ∨ La période de garantie du produit est d'un an. S'il y a des problèmes de qualité dans les 7 jours après l'expédition de notre usine, nous pouvons vous échanger une toute nouvelle machine de même modèle.
- ∨ Nous offrirons un service de maintenance gratuit pour les machines présentant un dysfonctionnement matériel (à l'exception des dommages à l'instrument causés par des facteurs humains) pendant la période de garantie. Veuillez ne pas réparer la machine sans l'autorisation de l'usine

### Situations ci-dessous NON incluses dans le service de garantie :

- ∨ Dommages causés par l'utilisation d'un autre type de consommable qui n'est pas de SHOWVEN® ou distributeur agréé SHOWVEN®.
- ∨ Dommages causés par un transport, une utilisation, une gestion et un entretien inappropriés, ou dommages causés par des facteurs humains;
- ∨ Démonter, modifier ou réparer des produits sans autorisation ;
- ∨ Dommages causés par des raisons externes (coup de foudre, alimentation électrique, etc.)
- ∨ Dommages causés par une installation ou une utilisation incorrecte ;

Pour les dommages au produit non inclus dans la plage de garantie, nous pouvons fournir un service payant. Une facture est nécessaire lors de la demande de service de maintenance auprès de SHOWVEN®.

# **SHOWVEN<sup>®</sup>**

**PREMIUM FACTORY SAS - DISTRIBUTEUR OFFICIEL**  
**1 Route Neuve, 71710 MONTCENIS – FRANCE Office**  
**+33 805 69 13 27 | +33 608 630 452**  
**[info@premiumfactory.eu](mailto:info@premiumfactory.eu) | [www.premiumfactory.eu](http://www.premiumfactory.eu)**