



NOTICE D'UTILISATION

Sécurité

Avertissements et mises en garde

Ceux-ci sont conçus pour attirer votre attention sur les dangers et les informations importantes qui vous aident à effectuer vos activités sur cette machine de manière sûre et efficace. Exemples et descriptions de sécurité déclarations ont été fournies comme suit :



AVERTISSEMENT : UN AVERTISSEMENT VOUS AVERTIT DES ACTIVITÉS NOCIVES OU POTENTIELLEMENT MORTELLES. UNE DESCRIPTION DU DANGER EST DONNÉE ET LES CONSÉQUENCES DE L'IGNORER.

Veillez noter que les unités Sparkular ne sont pas censées être un effet de durée continue. Le temps de fonctionnement maximum est de 60 à 90 secondes et peut être répété mais ne doit pas être fait pour surchauffer la machine.

Protection des yeux



L'ICÔNE D'AVERTISSEMENT DE LA PROTECTION DES YEUX EST MONTRÉE POUR INDICER QUE VOUS DEVEZ VOUS PROTÉGER LES YEUX LORSQUE VOUS ÊTES PRÈS DE LA MACHINE PENDANT LE FONCTIONNEMENT DE LA MACHINE.

Blessure due à la tension



AVERTISSEMENT : DES TENSIONS DANGEREUSES SONT PRÉSENTES DANS CETTE MACHINE ET LE CONTRÔLEUR LORSQUE L'ALIMENTATION ÉLECTRIQUE EST APPLIQUÉE. IL EXISTE UN RISQUE DE BLESSURE PAR CHOC ÉLECTRIQUE. EN AUCUN CAS VOUS NE DEVEZ ESSAYER D'OUVRIR LA MACHINE ET LE CONTRÔLEUR OU D'ESSAYER DE RETIRER OU DE RÉGLER TOUT COMPOSANT INTÉGRÉ À LA MACHINE ET AU CONTRÔLEUR. SEULS DES INGÉNIEURS DE SERVICE COMPLÈTEMENT FORMÉS SONT QUALIFIÉS POUR OUVRIR LA MACHINE ET LE CONTRÔLEUR.

Précaution contre les liquides



AVERTISSEMENT : FAITES ATTENTION A CE QU'AUCUN LIQUIDE NE MOUILLE LA MACHINE. GARDEZ LA MACHINE ET LE CONTRÔLEUR AU SEC ET NE LES UTILISEZ PAS LES JOURS DE PLUIE OU DE NEIGE À MOINS D'ÊTRE COUVERTS.

Attention



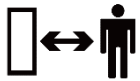
VEUILLEZ EMPÊCHER TOUT D'ENTRER DANS LE PORT DE LA FONTAINE. SI CELA SE PRODUIT, VEUILLEZ ÉLIMINER LES OBSTRUCTIONS AVANT DE POURSUIVRE L'UTILISATION. VEUILLEZ EMPÊCHER LA MACHINE DE TOMBER LORS DE L'INSTALLATION « DES DOMMAGES PEUVENT SE PRODUIRE ».

Avertissement sur les GRANULES



SI LES GRANULES S'ENFLAMMENT OU S'AGGRAVENT, LA MÉTHODE D'EXTINCTION SUGGÉRÉE EST AU SABLE OU À L'EXTINCTEUR CHIMIQUE. N'ESSAYEZ PAS DE VIDER LA MACHINE, CAR CELA AGRAVITERAIT LES GRANULÉS.

Distance de sécurité



GARDER LE PUBLIC ET LES MATÉRIAUX INFLAMMABLES À UNE DISTANCE DE SÉCURITÉ MINIMALE DE 10 PIEDS. GARDER HORS DE PORTÉE DU PUBLIC.

En cas d'urgence



SI LA MACHINE DOIT ÊTRE ARRÊTÉE RAPIDEMENT EN RAISON D'UNE URGENCE, APPUYEZ SUR LA TOUCHE "PAUSE" / "STOP" SUR LE CONTRÔLEUR POUR ARRÊTER LA MACHINE ET METTRE L'INTERRUPTEUR D'ALIMENTATION DE LA MACHINE SUR LE PANNEAU DE LA MACHINE EN POSITION "OFF". SI NÉCESSAIRE, APPELER L'ASSISTANCE MÉDICALE AU BESOIN.

Émissions sonores



LE NIVEAU D'ÉMISSION SONORE DE CETTE MACHINE NE DÉPASSE PAS 80 DB. CELA SIGNIFIE QU'IL N'Y A AUCUN RISQUE POUR L'AUDITION ET, PAR CONSÉQUENT, AUCUNE EXIGENCE LÉGALE RELATIVE AU PORT D'UNE PROTECTION AUDITIVE LORSQUE VOUS TRAVAILLEZ À PROXIMITÉ DE CETTE MACHINE.

Nettoyage



VEUILLEZ INSPECTER LA BUSE DE FONTAINE DE LA MACHINE SPARKULAR AVANT UTILISATION ET CONFIRMER S'IL Y A DES GRANULES ACCUMULÉS. VEUILLEZ NETTOYER L'EXCÉDENT EN INVERSANT L'UNITÉ POUR NETTOYER LE PORT. À CHAQUE FOIS AVANT L'ALLUMAGE DE L'APPAREIL ET UNE FOIS QUE BING EST UTILISÉ, LA FONCTION EFFACER LE MATÉRIAU DOIT ÊTRE UTILISÉE POUR PROLONGER LA DURÉE DE VIE DE LA MACHINE. LE PORT DE LA FONTAINE PEUT ÊTRE NETTOYÉ AVEC UNE BROSSE À BOUTEILLES SI NÉCESSAIRE

Alimentation requise



VEUILLEZ SÉLECTIONNER LE CONNECTEUR D'ALIMENTATION APPROPRIÉ SELON LA PUISSANCE DE LA MACHINE SPARKULAR. SI NÉCESSAIRE, VEUILLEZ CONTACTER LA BOÎTE DE DISTRIBUTION DIRECTEMENT PAR CÂBLE SÉPARÉ.

VEUILLEZ NOTER : UN CÂBLE D'ALIMENTATION PEUT SUPPORTER UN MAXIMUM DE 6 MACHINES SPARKULAR. CHAQUE MACHINE PEUT ÊTRE CONNECTÉE INDIVIDUELLEMENT OU AVEC LES CÂBLES DE LA SÉRIE POWER-CON FOURNIS.

Difference



VEUILLEZ NOTER: LE VOTAGE DES MODÈLES BT01 ET BT02 EST DIFFÉRENT.
BT01 : 220 VCA
BT02 : 110 VCA


Sommaire

Modèle Sparkular (BT01/BT02)	Page 1
Instructions	Page 1
Brève introduction des fonctions	Page 1
Panneau de commande Sparkular	Page 2 to Page 3
Interface	Page 3 to Page 5
Mode canal DMX	Page 5
Host Controller (ZK 6200)	Page 6
Panneau de commande du contrôleur	Page 7 to Page 12
Configuration et connexion du système	Page 13 to Page 14
Préparation et démarrage du système	Page 15 to Page 17
Notes de fin pour la période de répétition	Page 18

1. Modèle Sparkular

1) Description des Produits

BT01/BT02 est un système d'effets spéciaux révolutionnaire. Il utilise un système de contrôle de livraison nouvellement conçu pour un effet spécial de style fontaine et utilise la communication DMX et est compatible avec d'autres équipements de contrôle.

Sparkular	Part No.: BT01/BT02
	Paramètre :
	Dimensions : 200×215×285mm
	Poids : 8.5kg
	Entrée : 220VAC(BT01)/110VAC(BT02), 50/60Hz;
	Puissance : 365w
	Température de fonctionnement : -10°C ~ 50°C
	Boitier : ABS anti-flamme
	Hauteur d'effèt : 1.5m ~ 5m
	Type d'interface : doubles interfaces d'entrée DMX, doubles interfaces d'alimentation CA

2) Instructions

Le système Sparkular comporte deux composants principaux. La tête Sparkular BT01/BT02 et la console de contrôle hôte ZK6200. Le BT01/BT02 possède toutes les fonctions de sécurité intégrées dans le protocole de retour intelligent qui est lisible sur la machine Sparkular ainsi que sur la console de host controller. *Veuillez noter que si le ZK6200 n'est pas utilisé et qu'une autre console DMX est utilisée, la fonction de lecture de la console ne pourra pas être utilisée. Les descriptions suivantes aideront à apprendre le fonctionnement et la fonction du fonctionnement de la tête Sparkular et du host controller.

3) Brève introduction des fonctions

- Le signal de contrôle de la norme internationale : DMX 512
- Le luminaire utilise deux canaux (le canal 1 contrôle l'effet et la hauteur 2 contrôle la fonction de préchauffage et de sécurité).
- Hauteur d'effet réglable.
- Retour continu Protection contre la surchauffe, sécurités redondantes pour la protection contre la chaleur.
- En raison de la transmission de données embarquée et de l'intégration logique du système d'exploitation, le contrôleur hôte fournit une lecture continue lorsque le système est allumé.

4) Liaison de signaux DMX512 :

En utilisant le mode de contrôle du signal DMX512 et les signaux de contrôle entre chaque équipement sont connectés en parallèle, il est donc préférable d'utiliser des câbles à paires torsadées blindées lors de la connexion de plusieurs équipements ensemble. Chaque équipement est connecté ensemble via les prises de signal DMX (connecteur XLR) Entrée et sortie, et la prise XLR à trois broches

les bornes reliant l'équipement doivent correspondre les unes aux autres. Lors de la connexion aux signaux de l'appareil, il est suggéré de terminer le signal DMX afin d'éviter la dégradation de la force du signal causée par la réflexion du signal. Le terminateur de signal DMX est une résistance de 120 ohms/1w connectant les broches numéro deux et trois sur la prise XLR, la résistance est connectée à la prise de sortie du dernier appareil.

La définition de la prise XLR à trois broches : 1 ligne de masse de signal ; 2 Signal- ; 3 Signal+

Note:

1. *Après le démarrage de l'équipement, il doit d'abord se réchauffer. Lorsque le signe READY s'allume, cela indique que l'équipement est prêt. Vous pouvez utiliser la machine à effets.*
2. *Aucune matière étrangère (inflammable) ne doit recouvrir la surface de l'équipement, afin de ne pas nuire à son refroidissement ou gêner le fonctionnement de la fontaine. Ne placez rien sur les côtés ou sur le dessus qui empêcherait le refroidissement.*
3. *Si la fontaine trouvée devient petite, veuillez ajouter des granulés étincelants.*

5) Panneau de commande :



- a) Zone d'affichage des informations **LCD**, montrant le menu d'action et l'état de fonctionnement de l'équipement.
- b) Zone d'affichage **LED**:
 - READY**: un clignotement indique que le système se prépare, une lumière fixe indique que le système peut fonctionner.
 - DMX**: Le clignotement indique que le signal DMX est connecté, aucun affichage indique qu'il n'y en a pas.
 - FAULT**: Le signe s'allume lorsqu'une erreur est détectée.
 - HEAT**: le signe s'allume lorsque le système chauffe.
- c) **Zone des boutons de contrôle** :
 - MENU: entrer dans le menu sélectionner
 - DOWN: réduction des paramètres
 - UP: augmentation du paramètre
 - ENTER: confirmer et enregistrer les paramètres
- d) **Zone d'interface et de branchement** :
 - POWER IN: BT01 is 220Vac and BT02 is 110Vac
 - POWER OUT: BT01 is 220Vac and BT02 is 110Vac
 - DMX IN: entrée de signal de communication DMX
 - DMX OUT: sortie de commutation du signal de communication DMX

e) Zone d'identification par radiofréquence:

La carte/l'emblème d'identification du produit attaché aux granulés d'étincelles détermine le paramètre et le type de produit qui est identifié en glissant la carte.

Note:

Veillez noter que la carte active l'unité pendant 10 à 20 minutes de fonctionnement (ce qui correspond à la durée de chaque lot). La carte fournie ne fonctionne qu'une seule fois et est inutilisable après avoir été glissée.

6) Interface**a) Interface principale:**

- i) Affiche l'adresse DMX.
- ii) Affiche la température actuelle du noyau interne.
- iii) Affiche les informations sur l'erreur lorsqu'elle se produit.

Informations d'erreur	Explication
E0 System IC	Erreur systématique
E1 Motor Protect	Protection contre les surintensités du moteur
E2 Temp. Sensor	Le capteur de température n'est pas connecté ou est endommagé.
E3 P Temp. Over	L'équipement s'arrête en raison de la surchauffe du châssis
E4 Time Remain	Les matériaux Sparkular Grain sont sur le point de s'épuiser
E5 K Temp. Over	L'équipement s'arrête en raison d'une surchauffe du mécanisme
E6 Heating Failure	Peut-être quelques problèmes pour le système de chauffage. Veillez éteindre lorsque cette erreur se produit.

b) L'interface de réglage:

Appuyez sur MENU, vous pouvez entrer dans l'interface des paramètres, et appuyez sur MENU, vous pouvez entrer dans différents ensembles d'options jusqu'à ce que vous reveniez à l'interface principale.

Option	Valeurs	Explications
Set DMX Address	1-512	Définir l'adresse DMX
Fountain Height	1-10	Ajuster manuellement la hauteur de Sparkular
Manual Heat	On/Off	Démarrage manuel, uniquement pour test.
Manual Fountain	On/Off	Démarrage manuel, uniquement pour test.

N° Sparkular	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Adresse DMX	1	3	5	7	9	11	13	15	17	19	21	23	25	27	29	31	33	35

Note: Si la mauvaise adresse se trouve sur l'unité Sparkular, cela entraînera un fonctionnement incorrect de l'appareil.

a) Interface avancée :

Appuyez sur MENU pendant 3 secondes, vous pouvez entrer dans l'interface avancée. Appuyez sur MENU, vous pouvez entrer dans différentes options, et appuyez sur MENU pendant 3 secondes, vous pouvez revenir à l'interface principale.

Option	Valeurs	Explications
Set Temperature	500-610	Réglage par défaut 580
LCD Backlight	On/Off	Rétroéclairage LCD ouvert/éteint
Density@ Height 1	30-50	Ajuste la valeur de l'alimentation granulaire ou de la densité #1*
Density@ Height 2	30-50	Ajuste la valeur de l'alimentation granulaire ou de la densité #2*
Density@ Height 3	30-50	Ajuste la valeur de l'alimentation granulaire ou de la densité #3*
Density@ Height 4	30-60	Ajuste la valeur de l'alimentation granulaire ou de la densité #4*
Density@ Height 5	30-70	Ajuste la valeur de l'alimentation granulaire ou de la densité #5*
Density@ Height 6	40-100	Ajuste la valeur de l'alimentation granulaire ou de la densité #6*
Density@ Height 7	40-100	Ajuste la valeur de l'alimentation granulaire ou de la densité #7*
Density@ Height 8	40-100	Ajuste la valeur de l'alimentation granulaire ou de la densité #8*
Density@ Height 9	40-100	Ajuste la valeur de l'alimentation granulaire ou de la densité #9*
Density@ Height 10	40-100	Ajuste la valeur de l'alimentation granulaire ou de la densité #10*
Mode Selection	Factory Mode/ User Mode	Utilisé pour l'usine pour tester l'équipement
Default Parameter		Les paramètres de l'équipement peuvent être restaurés aux réglages d'usine en appuyant sur Enter
Motor Protect	On/Off	Le réglage par défaut est Désactivé
Power Selection	220/110Vac	Sélectionnez la tension d'alimentation d'entrée. Le réglage par défaut pour BT02 est 110VAC.

*Chaque hauteur peut avoir une densité de granulés qui seront nourris sur cette hauteur de 10 à 100 %


7) **Mode canal DMX** : Le système n'occupe que deux canaux.

Premier canal	Fonction
0-15	Fontaine éteinte
16-39	Hauteur de fontaine 1
40-63	Hauteur de fontaine 2
64-87	Hauteur de fontaine 3
88-111	Hauteur de fontaine 4
112-135	Hauteur de fontaine 5
136-159	Hauteur de fontaine 6
160-183	Hauteur de fontaine 7
184-207	Hauteur de fontaine 8
208-231	Hauteur de fontaine 9
232-255	Hauteur de fontaine 10
Second canal	Fonction
60-80	Effacer le matériel
20-40	ARRET D'URGENCE
0-10	Préchauffage Arrêt
240-255	Préchauffage activé

2. Host Controller (ZK6200)

1) Description du matériel

1. L'host controller ZK6200 est un système intelligent spécialement conçu pour les multi-effets et le contrôle à distance de la machine Sparkular, afin de créer la simulation et la démonstration des effets pyrotechniques Gerb. La configuration diversifiée des ports est adaptée au contrôle des performances techniques. Le déclencheur audio et le déclencheur de code de synchronisation peuvent être utilisés pour contrôler la fonction synchrone de la musique. Le port LAN est installé pour une future extension de contrôle.

Host Controller	Part No.: ZK6200
	Paramètres :
	Dimensions : 390 x 300 x 110mm
	Poids : 3.5kg
	Entrée : 110-240Vac, 50/60Hz
	Puissance : 15w
	Température de fonctionnement : -10°C~50°C
	Ports : 2 ports de communication CAN, port USB, 2 ports multimédia (déclencheur musical), 2 ports MIDI (déclencheur musical), 2 DMX512, 1 port d'entrée et 1 port de sortie, Ethernet (non disponible actuellement pour une application future)
	Prend en charge le câble de communication max.200m
	Batterie 3350mAH
	Durée de vie : > 3 ans

2) Introduction au contrôleur hôte - Version Standard ou Pro

- a) Sortie de signal DMX512 standard international
- b) Prend en charge 18 unités Sparkular en même temps (Standard = 18 unités / Pro Controller = 54 unités).
- c) Cinq types de modes dynamiques standard : Synchronisation (All Fire), Center to Ends, Ends to Center, Left to right, Right To Left, Special Effects et un type de mode d'effet spécial défini par l'utilisateur, prend en charge 8 fichiers et chaque fichier prend en charge 36 000 lignes au maximum (les effets spéciaux durent 30 minutes)
- d) Il existe plusieurs sources de déclenchement facultatives. Entrées main, musique ou midi.
- e) Prend en charge la fonction de simulation et l'affichage LED.
- f) Fonction de surveillance : le système peut renvoyer l'opération qui indique à l'écran l'état de chaque unité Sparkular
(Les messages de température et d'erreur s'afficheront en mode F1 à l'écran)
- g) Fonction d'urgence : bouton de pause ou d'arrêt. (Les versions antérieures du panneau ont des boutons Pause)

3) Panneau de commande du contrôleur



Panneau de commande du contrôleur

a) Zone de connexion des câbles :

AC Input: entrée d'alimentation CA.

CAN: ports d'entrée/sortie de communication CAN.

Tape In: Port d'entrée du signal audio du canal principal

Aux: prise de signal audio du canal latéral.

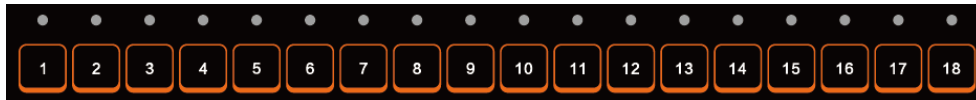
Music: Affichage du niveau électrique du signal audio.

MIDI In: entrée de signal synchrone dans le temps de la sortie MIDI et via.

DMX 512: Options de signal DMX (en haut) Sortie (en bas) Entrée pour le contrôle de la console DMX.

LAN: prise en cascade du réseau parmi plusieurs châssis, afin de relier la fonction de contrôle à distance.

Download: Port logiciel SparkularEdit200

b) Zone de fonctionnement manuel

No.1 à No.18 est le numéro Sparkular.

Démarrez ou arrêtez Sparkular d'un canal en appuyant sur les touches n ° 1 à 18. Le Sparkular peut être utilisé après le préchauffage pendant 3 à 5 minutes. Le voyant lumineux clignotera en vert pendant le chauffage lorsqu'il sera prêt, il sera vert fixe. Lorsque le tir est activé, le voyant s'allume en rouge. Le tir se produira lorsque le bouton Fire est activé. Le Sparkular s'arrêtera automatiquement après 30 secondes s'il n'est pas éteint.

c) Zone de sélection de mode

Il existe cinq modes dynamiques standard et un mode effets spéciaux qui peuvent être lancés en appuyant sur les touches. Ceux-ci activent une page préprogrammée de fonctions qui s'affichent sur chaque sélection. Ils peuvent être ajoutés manuellement. Le fonctionnement manuel ne sera pas activé pendant la lecture des effets spéciaux.

d) Zone LCD

F1: Menu principal

F2: Menu de sélection de fichier

F3: Menu de configuration

F4: À propos du menu

**e) Zone d'édition/de contrôle**

Déplacer le curseur dans la zone d'édition et les paramètres peuvent être programmés en appuyant sur les touches numériques ou les touches haut/bas.

Test --- Lorsque vous appuyez sur le test, le fichier Sparkular sera utilisé et la LED affichera l'effet, mais la communication ne sera pas être sortie. C'est aussi pour les tests en usine.

Pause or Stop --- DL'appareil peut être forcé de s'arrêter une fois qu'une anomalie se produit. Le préchauffage s'arrête également. L'appareil doit être libéré de l'état de pause en appuyant sur feu s'il n'y a pas d'anomalies. Cette action peut également être utilisée pour effacer les informations d'avertissement. Après cela, le préchauffage devra être réactivé. Veuillez noter que les panneaux d'origine ont un bouton Pause, les nouvelles versions ont un bouton Arrêter.

Forward --- En mode effet spécial, le temps de fonctionnement peut être avancé.

Rewind --- En mode effet spécial, le temps de fonctionnement peut être reculé.

Clear Material --- Après le transport longue distance de l'appareil, les granulés peuvent être délogés dans le tube chauffant, ils peuvent être dégagés en appuyant sur cette touche afin d'avoir un fonctionnement uniforme de l'appareil.

Pre-heat --- Avant de démarrer Sparkular, la fonction de préchauffage doit être activée en premier et les unités Sparkular ne peuvent être allumées que lorsque le système affiche un prêt (voyant vert fixe dans les 5 minutes). Si le DMX est débranché ou si la communication est perdue, le bouton de préchauffage devra être réactivé. Laisser le préchauffage pendant de longues périodes sans utilisation affectera la durée de vie de l'appareil. Si l'appareil n'est pas utilisé pendant une longue période, arrêtez la fonction de préchauffage jusqu'à ce que vous en ayez besoin.

Firing --- Le fichier de programmation Sparkular sera exploité une fois que la touche de tir est enfoncée. (Lumière rouge) Le tir peut être mis en pause ou arrêté et redémarré en appuyant sur un deuxième et un troisième bouton. Cela réinitialise la cue à partir du haut.

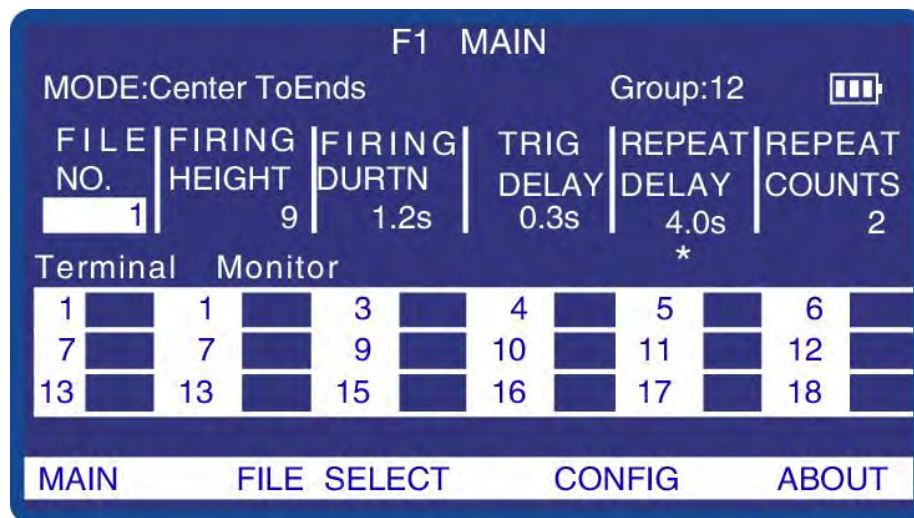
4) Interface

a) Menu principale

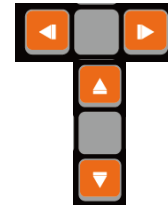
MODE: Affichage du mode **F1**

GROUP: Affichage de la quantité totale d'appareils.

Affiche la capacité de la batterie et lorsque la capacité de la batterie est à une grille, il est nécessaire de recharger.



Les touches gauche et droite permettent de déplacer le curseur sur les différents paramètres. Les paramètres peuvent être modifiés à l'aide des touches haut/bas et des touches numériques et ils seront automatiquement enregistrés. La touche de confirmation peut également être lancée pour enregistrer.



Option	Valeurs	Explication
FILE NO.	1-8	Numéro de dossier
FIRING HEIGHT	1-10	Hauteur de la fontaine. "." le bouton peut changer directement height10.
FIRING DURATION	0.1-30.0s	Durée de la fontaine
TRIGER DELAY	0.1-30.0s	Délai de déclenchement pour les modifications. Temps entre les tirs de luminaire
REPEAT PERIOD or REPEAT DELAY	0.1-30.0s	Pour Période de répétition, la valeur doit être supérieure à Durée. Pour Delay, le temps de répétition commence à la dernière cue.
REPEAT COUNTS	1-5	Temps répétés (boucle)

Note: Seuls les boutons "Pause ou Arrêt, avance", "Rembobiner" sont disponibles lorsque le bouton "Déclenchement" s'allume. Veuillez prendre note du réglage pour "nombre de répétitions".

Terminal Monitor : Ceux-ci sont affichés dans un tableau qui se trouve en F1 et sous le fichier de lecture sélectionné. Ceux-ci affichent le

l'état de fonctionnement de Sparkular sera affiché dans les zones correspondantes, et le nombre est la température de déclenchement de Sparkular.

Il y a 1-18 sur le contrôleur standard et 3 ensembles de 18 ou 54 unités qui sont affichées en séquence de rotation. Le standard la température de fonctionnement sera de 585-620. Les autres informations d'avertissement sont les suivantes :

b) Liste des messages d'erreur

Informations d'erreur	Explication
E0 System IC	Erreur systématique
E1 Motor Protect	Protection contre les surintensités du moteur
E2 Temp. Sensor	Le capteur de température n'est pas connecté ou est endommagé.
E3 P Temp. Over	L'équipement s'arrête en raison de la surchauffe du châssis
E4 Time Remain	Les matériaux Sparkular Grain sont sur le point de s'épuiser
E5 K Temp. Over	L'équipement s'arrête en raison d'une surchauffe du mécanisme
E6 Heating Failure	Peut-être quelques problèmes pour le système de chauffage. Veuillez éteindre lorsque cette erreur s'est produite.

C) Sélection de fichier : F2

F2 affiche la liste des paramètres des 8 fichiers qui peuvent être réglés sur la hauteur, la durée, le temps entre les tirs et le temps jusqu'au prochain tir. Des boucles peuvent être créées et répétées jusqu'à 5 fois par fichier dans la colonne de comptage. De cette façon, vous pouvez sélectionner rapidement les fichiers nécessaires.

F2 FILE SELECT					
MODE: Synchronization					
FILE No.	FURING NEIGHT	FIRING DURTN	TRIG DELAY	REPEAT DELAY	REPEAT COUNTS
1	3	5.0s	0.0s	5.0s	1
2	9	0.8s	0.0s	1.0s	1
3	3	5.0s	0.0s	7.0s	2
4	9	0.4s	0.0s	1.0s	1
5	9	0.5s	0.0s	5.0s	2
6	9	1.0s	0.0s	3.0s	3
7	9	1.0s	0.0s	2.0s	2
8	9	1.0s	0.0s	1.0s	1

D) Menu de configuration : F3

F3 CONFIG	
SPARKULAR Start No.	: 1
SPARKULAR End No.	: 18
Trigger Source	: HAND
Audio Level	: 4
Audio Filter Delay	: 100ms
Audio Stop	: Firing Stop
Mode Selection	: User Mode
Language	: EngLish
Repeat Time Mode	: Repeat Delay Mode
DMX IN	: OFF
DMX Address	: 1

Option	Valeurs	Description
Sparkular Start and end number	1-18 units (standard) 1-54 units (pro)	La quantité maximale de fixations/têtes utilisées. Sauf si plusieurs contrôleurs sont utilisés.
Trigger Source	HAND, AUDIO, MIDI	Options de sources de déclenchement en mode effet spécial
Audio Level	1,2,3,4	Classes de tension 1 à 4 après avoir choisi le mode de déclenchement audio
Audio Filter Delay	10-100ms	Le temps de filtrage des signaux de déclenchement après avoir choisi le mode de déclenchement audio
Audio Stop	Music Control stop or continue	Cette fonction permet à la console d'arrêter la séquence du programme ou de lui permettre de continuer sans piste musicale.
Mode Selection	User Mode, Factory Mode	Mode usine utilisé uniquement pour le test d'usine
LANGUAGE	ENGLISH/CHINESE	Peut être sélectionné pour la langue
REPEAT TIME MODE	Repeat period or Repeat Delay	Cela modifie la façon dont les fichiers sont lus ; Période de répétition - Délai expliqué dans la note de fin
DMX Input	On/Off	L'entrée DMX permet à l'utilisateur de contrôler via une autre console DMX et désactive le contrôleur Showven.
DMX Address	1-512	Cela donne au premier appareil une adresse de départ pour le fonctionnement. Peu importe le réglage des unités (de bas en haut)
LAN	Communication Port	Ce port est destiné aux futures communications.

5) L'utilisation du mode effet spécial :

Avec le câble USB connecté à l'ordinateur, le téléchargement peut être effectué via le logiciel Sparkular Edit 200, vous pouvez donc suivre en détail le Guide de l'utilisateur de Sparkular Edit 200. (Voir le manuel d'utilisation de la console).

Options de source de déclenchement ; Lorsque la source de déclenchement est sélectionnée sur HAND, le fichier est exploité en appuyant sur le déclenchement du déclencheur audio est facilement interféré et il ne peut être déclenché qu'une seule fois. Lorsque le signal audio apparaît, le déclencheur AUDIO démarre. Il y a un voyant de signal audio dans la fenêtre Musique et les niveaux audio 1 à 4 sont répertoriés de bas en haut.

Lorsque le niveau audio 1 est sélectionné et que le délai du filtre audio est de 50 ms, la première lumière de la musique est allumée et dure 50 ms

une fois que Audio apparaît, et le fichier est exploité. Afin d'éviter le déclenchement d'erreur, lorsque cette fonction est utilisée, le

La source de déclenchement doit d'abord être définie sur HAND, puis le câble de signal audio est branché pour se connecter à la source de signal audio normale, enfin l'AUDIO est sélectionné. Le niveau audio et le délai du filtre audio appropriés sont sélectionnés en fonction de la force du signal audio.

Lorsque la source de déclenchement est définie sur MIDI, le fonctionnement de l'appareil peut être démarré et arrêté de manière synchrone par le code temporel MIDI (MTC).

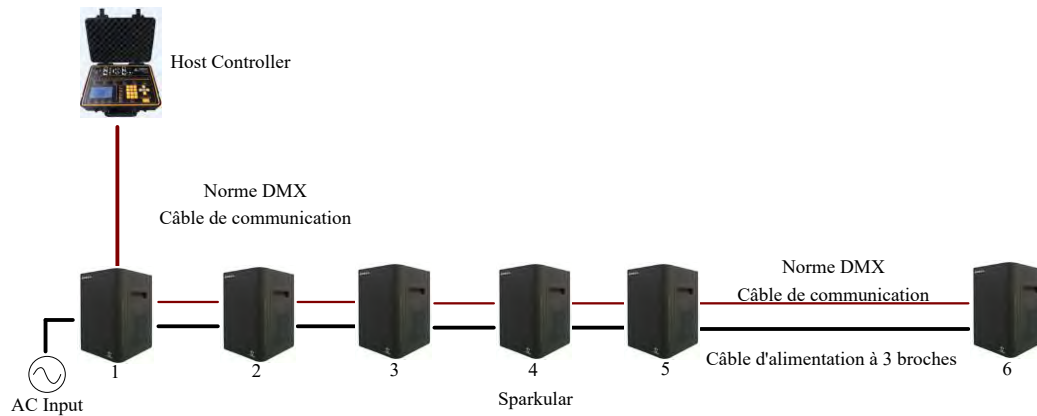
Quel que soit le mode défini pour la source de déclenchement, le fonctionnement de l'appareil peut être démarré et arrêté de manière synchrone par l'ordinateur connecté à SparkularEdit200.

Veillez noter qu'il existe un autre manuel pour le fonctionnement du logiciel Sparkular Edit 200.

Actuellement, le logiciel n'arrête pas le fonctionnement de Sparkular si le flux musical ou la piste est arrêté ou si la connexion de la piste de lecture a été interrompue. Le programme devrait être mis en pause ou arrêté par l'opérateur et redémarré pour reprendre le fonctionnement du spectacle Sparkular. (Encore une fois, la fonction de préchauffage s'éteindra et devra être réinitialisée en position marche).

3. Configuration et connexion du système

1) Configuration du système



Une configuration système définie

Configuration 6 unités		
N°	Nom	Quantité
1	Sparkular	6
2	Host Controller	1
3	Câble de communication	6
4	Câble d'alimentation	6

2) Connexion au système

a) Contrôleur et Sparkular



Controller (ZK6200)



câble de communication DMX



Sparkular (BT01/BT02)

b) Câble d'alimentation principal Sparkular

Maximum de 6 unités Sparkular en série avec le câble d'alimentation principal.



Sparkular (BT01/BT02)



Câble principal d'alimentation

c) Connexion du câble du fournisseur d'alimentation entre Sparkular



Sparkular (BT01/BT02)



Câble d'alimentation d'extension



Sparkular (BT01/BT02)

d) Connexion du câble de communication entre Sparkular



Sparkular (BT01/BT02)



Câble de communication DMX



Sparkular (BT01/BT02)



4. Préparation et démarrage du système

1) Remplissez les granules Sparkular à Sparkular

Veillez remplir les granules Sparkular dans l'orifice de remplissage de matériau qui est la trappe située sur le dessus de la machine Sparkular. Veillez prendre note que la machine peut supporter un maximum de 200g de matériel. Lors du remplissage, vous devrez peut-être secouer la machine pour permettre à tout le matériau de rentrer dans la cavité.

f) Veillez noter qu'il existe 3 styles de matériau granulaire 1) Small, 2) Medium and 3) Large. Ce sont une variété de hauteur et de densité. Ils mesurent de 1,5 m à 5 m de hauteur.

	Small	Medium	Large
Hauteur de fontaine	1.5m~3m	1.5m~3.5m	2m~5m

a) Ouvrez la pochette du matériau Sparkular Granule



1 Small



#2 Medium



#3 Large

b) Pour remplir les Sparkular Granules avec l'outillage.



Couvercle ouvert



Outillage



Remplir le matériau Granule

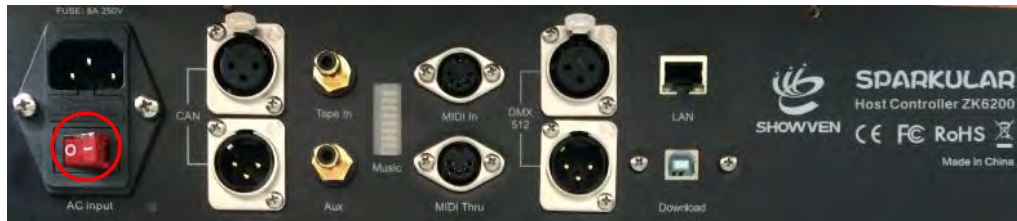


Fermer le capot

Avertissement : *Veillez suivre ce processus pour remplir les Sparkular Granules. Après avoir ajouté les matériaux granulaires, veuillez fermer le couvercle. Notez que le matériau rempli complètement le port, un besoin de secouer pour s'adapter peut être nécessaire !*

2) Allumer le contrôleur

Ouvrez le commutateur du contrôleur.



3) Allumer Sparkular

Ouvrez l'interrupteur de Sparkular,



4) Réglage des paramètres

Veillez vous référer à la partie "host controller" pour définir tous les effets de fontaine.

Le logiciel Sparkular Edit200 est conçu pour ZK6200 et peut programmer de nombreux effets spéciaux.

5) Activer la machine Sparkular

Une carte RFID est nécessaire pour activer le Sparkular en balayant de près la zone définie. Une fois



l'activation réussie, le temps d'utilisation restant de la machine s'affichera à l'écran (environ 20 minutes).

Lorsque le temps d'utilisation restant est inférieur à 10 minutes, E4 s'affiche.



6) Système de démarrage

Après avoir défini les paramètres, veuillez cliquer sur le bouton "Firing" du host controller pour démarrer Sparkular. Sélectionnez un fichier à déclencher et lancez-le en appuyant sur le bouton de déclenchement. Les fichiers peuvent être sélectionnés manuellement ou ils peuvent être sélectionnés dans l'un des modes de tir. 8 fichiers par mode sont disponibles.

7) Système d'arrêt

Après le spectacle, veuillez éteindre Sparkular et le contrôleur. Laisser refroidir avant stockage en valise route. Aucun dommage ne sera causé à l'appareil, mais utilisez un cation car certaines surfaces seront chaudes au toucher. Ne mettez **jamais** vos doigts ou quoi que ce soit dans la buse de l'orifice de la fontaine. **SURFACE CHAUDE!**

8) Eliminer les granulés

La fonction Effacer le matériau doit être utilisée après chaque fois que les unités sont utilisées et que le spectacle est terminé. Pour préparer un stockage approprié après avoir éteint Sparkular et le contrôleur, veuillez verser les matériaux de consommation du port de remplissage de matériau avec l'outillage. Si vous l'utilisez fréquemment, cela n'a pas besoin d'être fait à chaque fois.



Outillage



Pour vider le matériau granulaire

Avertissement : Veuillez suivre ce processus pour effacer les matériaux si nécessaire.



Veuillez stocker les matériaux granulaires supplémentaires restants dans une bouteille ou un sac sec et scellé. Les Sparkular Granules ne doivent pas être stockés ouverts dans un environnement humide pendant de longues périodes. Si nécessaire, éliminer les matériaux granulaires en les brûlant.

Note de fin : période de répétition/délai – explications

Le contrôleur est réglé par défaut en mode Repeat Delay. Cela permet aux fichiers d'être créés avec un délai entre la dernière cue déclenchée et le prochain nombre de répétitions défini dans le fichier. Cela crée une boucle continue d'effets.

Le contrôleur peut être réinitialisé dans le fichier F3 en mode Période de répétition. Lorsque le mode Repeat Period est sélectionné et que la période de répétition commence lorsque le premier cue est déclenché. La valeur de la période de répétition doit être supérieure à la durée de déclenchement (pour le mode Synchroniser) ou le temps total de la durée plus le délai de déclenchement peut être utilisé pour créer un effet de style vague.

FILE NO.	FIRING HEIGHT	FIRING DURIN	TRIG DELAY	REPEAT PERIOD	REPEAT COUNTS
1	3	0.6s	0.2s	3.0s	5



Veillez noter que les unités Sparkular ne sont pas conçues pour fonctionner en continu ou pendant de longues périodes. Il a un maximum d'intervalles de 60 à 90 secondes. Son utilisation standard est pour des séquences programmées jusqu'à 90 secondes. Les unités surchaufferont et ralentiront ou cesseront de produire des étincelles. Ils devront refroidir avant de continuer à les utiliser. Une surchauffe continue annulera toutes les garanties. Si un nettoyage est nécessaire, veuillez utiliser une brosse à bouteille pour garder le tuyau de la fontaine exempt de débris.