

# NOTICE D'UTILISATION CIRCLE FLAMER

## X-F3600

V2.0

2021/03/22



**Showven Technologies Co., Ltd.**



# USER MANUAL

## CIRCLE FLAMER X-F3600

★ Veuillez lire attentivement ce manuel avant d'utiliser ce produit.

★ Carte de garantie jointe au manuel, veuillez la conserver soigneusement.

### ▲ Attention

\ Les réparations non autorisées sont interdites, cela peut provoquer un incident grave

\ Assurez-vous que l'alimentation électrique est conforme à la tension nominale de l'équipement et que la prise doit être bien mise à la terre. Débranchez et éteignez la machine lorsqu'elle n'est pas utilisée

\ Avant de connecter le câble d'alimentation, le câble de communication DMX doit être bien connecté et s'assurer que la commande reste à l'état OFF. Et le verrouillage de sécurité reste en mode test

\ L'appareil ne peut être placé qu'à l'horizontale. Les distances de sécurité sont marquées sur l'appareil (au moins 15 m dans toutes les directions de projection, au moins 5 m des autres côtés de l'appareil)

\ Après avoir allumé l'appareil, personne ne permet de rester dans la zone de danger. Assurez-vous que toutes les personnes faisant partie du spectacle soient informées de la distance de sécurité, des risques et des fonctions de l'appareil.

\ Ayez toujours un extincteur à CO2 et une couverture extinctrice en cas de besoin

\ En cas de doute quant à la sécurité de fonctionnement de l'appareil, quelles que soient les circonstances, l'appareil doit être immédiatement mis hors service. Assurez-vous que l'appareil est en bon état de fonctionnement avant utilisation. Si vous ne tirez pas correctement, éteignez-le immédiatement et vérifiez-le en conséquence

\ Assurez-vous d'utiliser un fluide à flamme de haute qualité, sinon cela pourrait facilement entraîner une panne ou un danger. Soyez prudent lorsque vous remplissez le réservoir de liquide de flamme. Veuillez garder le liquide de flamme loin de la source de chaleur, des étincelles, du feu ou de toute autre possibilité d'inflammation. Ne pas fumer!

\ L'opérateur responsable du contrôle du Circle Flamer doit toujours avoir une vue dégagée sur l'appareil, afin qu'il puisse arrêter le spectacle immédiatement en cas de danger. L'interrupteur principal d'alimentation CA doit se trouver à proximité de l'opérateur. Pour que l'opérateur puisse couper l'alimentation de tous les appareils en cas d'anomalie

\ L'appareil ne doit pas être modifié et appliqué à d'autres fins d'utilisation

\ Notes pour l'utilisation de l'alimentation par batterie : CIRCLE FLAMER avec une conception de circuit interne stable, veuillez prendre en charge X-F3600 avec une tension de batterie supérieure à 12 V. La vitesse de conduite du moteur ne changera pas en raison de la diminution de l'alimentation de la batterie. Options de batterie : batterie au plomb 12 V (au-dessus de 30 AH, avec plus de 24 h d'autonomie en veille). Pour la batterie au lithium, veuillez utiliser une batterie avec une sortie supérieure à 30 A. Type de prise : NEUTRIK-NL4FX, coupleurs sonores à 4 broches (1 anode + 12 V connectée, 1 cathode 12 V connectée). Les câbles d'alimentation de connexion doivent être supérieurs à 14 AWG

\ Le couvercle de protection de la tête de tir du X-F3600 doit être retiré avant la mise sous tension, sinon le mécanisme de rotation de l'équipement sera endommagé. Le couvercle de protection de la buse n'est utilisé que pendant le transport

\ Il est strictement interdit de tourner manuellement la tête de tir du X-F3600 sur  $\pm 90^\circ$  en cas de coupure de courant, sinon le mécanisme de rotation de l'équipement sera endommagé

### ▲ Avertissement :

SHOWVEN technologies Co., Ltd exclut toute responsabilité pour les situations dangereuses, les accidents et les dommages résultant de :

1. Ignorer les avertissements ou les réglementations indiqués sur la machine à flamme circulaire ou ce manuel
2. Utilisation pour d'autres applications ou circonstances autres que celles indiquées ici
3. Modifications apportées à la machine à flamme circulaire, y compris l'utilisation de pièces de rechange non originales
4. Couverture de sécurité retirée sans l'autorisation de SHOWVEN.
5. Utiliser cette machine par du personnel non qualifié ou non formé
6. Mauvaise utilisation de la machine

## ▲ Avant-propos

Merci d'avoir choisi SHOWVEN CIRCLE FLAMER X-F3600. Veuillez lire attentivement et complètement le manuel suivant avant d'utiliser ce produit. Le fonctionnement selon les instructions est très important pour la sécurité et peut prolonger la durée de vie de la machine. Suivez strictement les instructions du manuel lorsque vous utilisez le Circle Flamer X-F3600. Si vous avez des doutes, veuillez contacter SHOWVEN technologies Co., Ltd par [info@showven.cn](mailto:info@showven.cn).

Nous supposons que la personne qui utilise ou entre en contact avec l'appareil est familiarisée avec la façon dont l'appareil doit être manipulé. Cela comprend l'utilisation, l'entretien et la réparation appropriés de la machine tels que définis dans ce manuel d'utilisation.

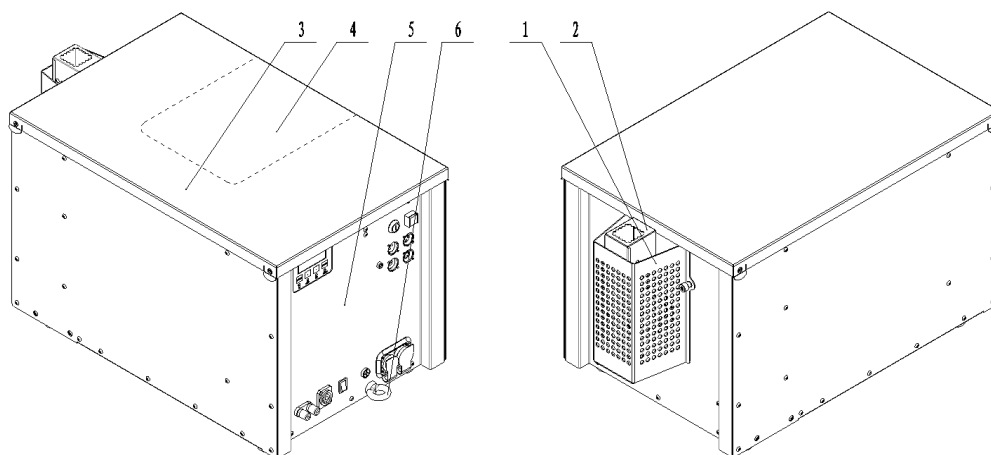
## ▲ Caractéristiques fonctionnelles

- \ Innovation originale introduite par SHOWVEN
- \ Mode cycle complet et mode demi-cycle commutable
- \ Jusqu'à 182 séquences de tir prédéfinies
- \ Conception avant de la buse, plus sûre pour l'opérateur
- \ Buse en acier inoxydable, fiable et durable
- \ Verrouillage de sécurité avec mode test commutable
- \ Conception de vannes électromagnétiques doubles pour plus de sécurité
- \ La double pompe assure une pression stable
- \ Équipé d'une interface de signal d'allumeur, compatible avec le système de tir de feux d'artifice
- \ Entrée/sortie Neutrik® powerCON TRUE1, entrée/sortie Neutrik® DMX 3 broches et 5 broches

## ▲ Caractéristiques techniques

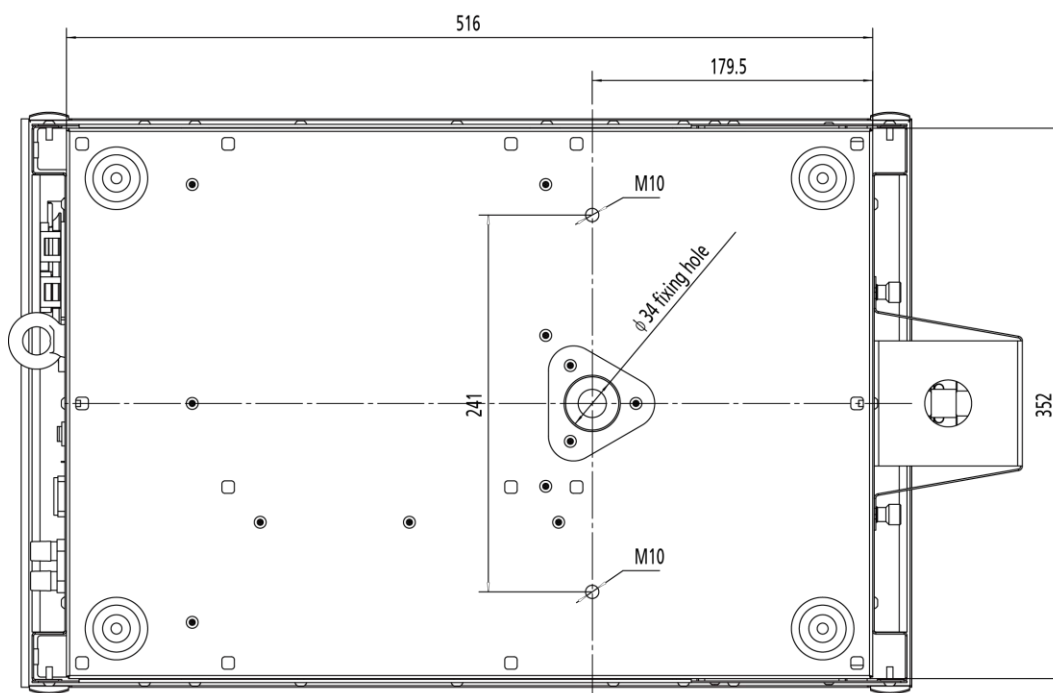
- \ MODÈLE : X-F3600
- \ MODE DE ROTATION : MODE CERCLE COMPLET / MODE DEMI-CERCLE
- \ DIMENSIONS : 640 × 360 × 370 mm
- \ POIDS : 30 kg
- \ TENSION : AC100-120V ou AC200-240V, 50/60Hz
- \ PUISSANCE : 380 W
- \ CONTRÔLE : DMX
- \ INTERFACE : Neutrik® powerCON TRUE1 IN/OUT
  - Entrée/Sortie XLR Neutrik® 3 broches et 5 broches
  - Port de signal d'allumeur de feux d'artifice 9V-60V
- \ HAUTEUR DE LA FLAMME : jusqu'à 8-10 m (sans vent)
- \ ANGLES DE ROTATION : 1080° (jusqu'à 3 cycles)
- \ COMBUSTIBLE : ISOPAR-G, H, L, M ; ISOPROPANEL
- \ CAPACITÉ DU RÉSERVOIR DE CARBURANT : 10 L
- \ TAUX DE CONSOMMATION DE CARBURANT : 60 ml/s
- \ EXT. ALIMENTATION PAR BATTERIE : OUI
- \ NIVEAU D'ÉTANCHÉITÉ : IPX4

## ▲ Structure du CIRCLE FLAMMER



1. Couvercle de protection de la tête de tir
2. Tête de tir
3. Panneau supérieur
4. Zone de la bouteille de carburant
5. Panneau de configuration
6. Boucle de sécurité

### Diagramme des dimensions de connexion du pédalier de la machine à flamme

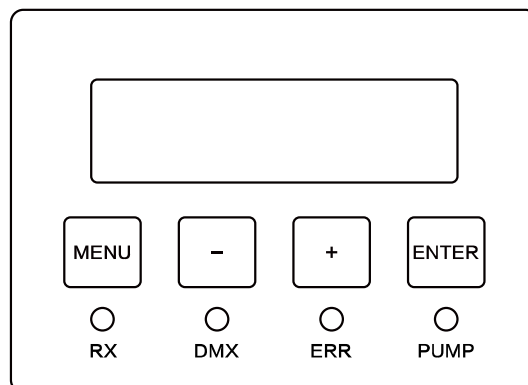


## ▲ Présentation du panneau de configuration



1. Panneau de commande à écran LCD 2. Boucle de secours 3. Voyant lumineux 4. Sortie DC 5V  
 5. Port DMX 3 broches 6. Port DMX 5 broches 7. Alimentation 110/220 V 8. Fusible 9. Interrupteur  
 10. Port de batterie 12V 11. Port de signal d'allumeur de feux d'artifice DC 9V-60V

## ▲ Panneau de commande



### 1. Zone d'affichage LED :

**RX** : Réception radio (réservé)

**DMX** : signal DMX. Flash signifie signal DMX disponible, sinon pas de signal DMX

**ERR** : s'allume en cas d'erreur

**PUMP** : lumière allumée lorsque la pompe fonctionne

### 2. Fonctions des boutons :

**MENU** : basculer l'interface vers le paramètre de configuration ;

**+** : Augmenter le paramètre

**-** : Diminuer la paramètre

**ENTER** : confirmer et enregistrer les paramètres (l'écran clignote lorsque les paramètres sont enregistrés)

**Remarque** : l'affichage de l'écran passe à l'interface principale si vous n'appuyez pas sur le bouton pendant une longue période.

### 3. Interface de bienvenu :

**F3600-B181023  
B180921016**

Première ligne : modèle du produit et version du logiciel

Deuxième ligne : numéro de série de l'équipement

### 4. Interface principale :

**360 DMX Add: 1  
P: 100 V: 13.6**

Première ligne : mode de rotation (360 = mode cycle complet ou 180 = mode demi-cycle) ; adresse DMX ;

Deuxième ligne : "P : 100" signifie Pressure100 (100=10bar) ; « V : 13,6 » signifie que la tension interne est de 13,6 V ;

### 5. Messages d'alerte :

Messages d'alerte		Explications
E0	Test Mode	Verrou de sécurité situé en MODE TEST
	Factory Mode	Signal DMX bloqué en mode usine
	Invert ON	Lorsqu'il est activé, tous les angles seront mis en miroir
	Motor Disable	Lorsqu'il est allumé, la position de la tête de tir doit être déplacée ou réglée manuellement, et le moteur de la tête de tir sera désactivé. (La machine à flamme doit être redémarré avant qu'il ne prenne effet.)
E1 Pressure Err		Pressuriseur pendant environ 13 s, la valeur de pression n'a pas atteint 100 %, le système signale E1. Erreur possible : pas de carburant, panne de pompe, problème de canalisation, etc.
E2 P Relief Err		Le pipeline ne peut pas relâcher la pression, ce qui entraîne une erreur de décompression. Erreur possible : défaillance de la soupape de surpression, problème de canalisation ou problème de système de contrôle, etc.
E3 Motor Err		Défaut possible : buse pivotante bloquée, panne de moteur, etc.
E4 Ext Ignition ON		Lorsque Ext Ignite est activé, l'appareil se pressurise automatiquement lorsque le verrouillage de sécurité passe en MODE UTILISATEUR ; décompression lors du passage en MODE TEST. Le signal d'allumage de feux d'artifice 9V-60V déclenchera des séquences de tir associées
E5 Voltage Err		La tension de la batterie est anormale. Erreur possible : la batterie est faible
E6 Tip Err		si la machine est inclinée à plus de 45°, elle s'arrête, le système signale E6

### 6. Configuration d'interface :

Appuyez sur "MENU" pour naviguer dans le menu de configuration

Menu	Variation	Explications
Set DMX Address	1~512	Configuration de l'adresse DMX
Set Rotation Mode	Full Cycle Mode(360)/ Half Cycle Mode(180)	Changer de mode de cycle
Angle Limit Note: Angle limit activate under half cycle mode	MIN: NO.1-NO.15 MAX: NO.1-NO.15	Restreindre les angles de rotation de la buse : définir par "+" et "-" et confirmer par "ENTER"

## 7. Advanced Interface:

Press "MENU" 3s enter advanced interface, press "MENU" to switch interface, press "MENU" 3s can back to main interface

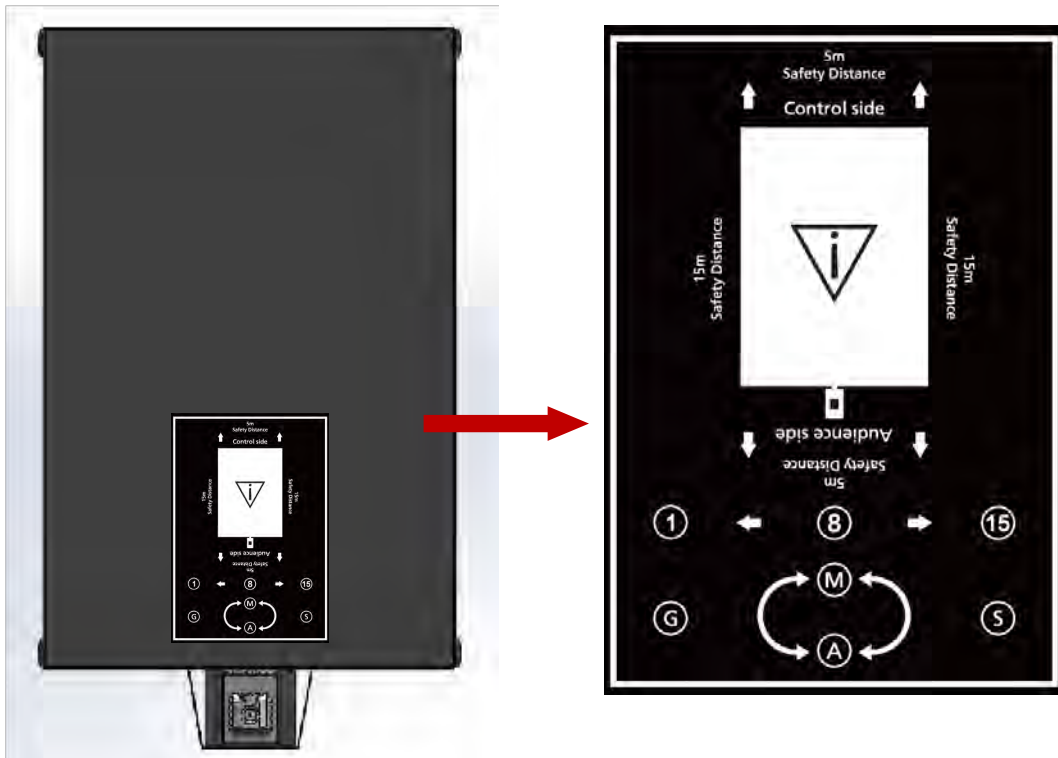
Items	Contenu	Description
Drive Test	OFF / Motor/ Pump / Igniter / Relief Valve / Jet Valve	--
	1. Motor	Pivotement et arrêt à l'angle cible.
	2. Pump	Pompe en marche, si la pression atteint la valeur cible, la pompe ne fonctionnera pas.
	3. Igniter	s'enflammer en cours d'exécution
	4. Relief Valve	La soupape de décharge sera allumée et éteinte 3 fois
	5. Jet Valve 1	Verrouillage de sécurité situé en mode utilisateur, relâcher la pression pendant un certain temps, la valve à jet s'allumera et s'éteindra 3 fois
	6. Jet Valve 2	
Ext Ignite	OFF / ON	Déclenchement via un signal d'allumage de feux d'artifice 9-60V
Set Ext Sequence	Full Cycle Mode: 1~94 Half Cycle Mode: 1~88	Séquence prédéfinie déclenchée par un allumeur de feux d'artifice
Language	English / Chinese	Changement de langue
Mode Select	Normal Mode / Factory Mode	Le mode usine est uniquement destiné aux tests en usine
Tip Setting	OFF / ON	Activer/désactiver la fonction de basculement
Head to middle	OFF / ON	Canal 1 = 0, la tête de tir restera en position médiane (M2 ou NO.8) après avoir exécuté une séquence prédéfinie.
Invert	OFF / ON	Lorsqu'il est activé, tous les angles seront mis en miroir.
Motor Disabled	OFF / ON	Lorsqu'il est allumé, la position de la tête de tir doit être déplacée ou réglée manuellement, et le moteur de la tête de tir sera désactivé. (La machine à flamme doit être redémarré avant qu'il ne prenne effet.)
Default Parameter	OFF / ON	Réinitialiser les paramètres par défaut



## ▲ Instructions d'opération

### 1. Explication du sens :

Veillez lire attentivement la distance de sécurité imprimée sur le panneau supérieur de CIRCLE FLAMER



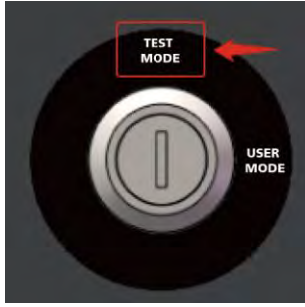
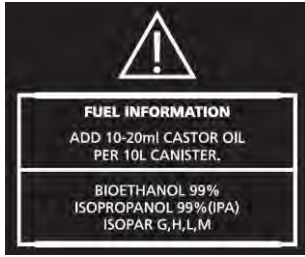




- 1 à 15 est l'angle d'allumage lorsque la machine à flamme fonctionne en mode demi-cycle.
- AMGS est la direction de tir lors de l'exécution en mode cycle complet, A est vers le bas, M est vers le haut, G est le côté gauche, S est le côté droit. Pour plus de détails, veuillez vous référer à la définition d'angle en mode cycle complet.
- Le côté public et le côté contrôle sont indiqués dans l'image ci-dessus
- Les distances de sécurité pour CIRCLE FLAMER sont indiquées dans l'image ci-dessus. Au moins 15 m dans toutes les directions de projection, au moins 5 m des autres côtés de l'appareil

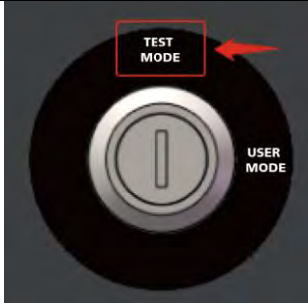






**Remarque : Afin d'indiquer la bonne direction, veuillez placer le panneau supérieur correctement**

### 2. Feuille d'opération rapide :

Dès réception de la machine, déballiez soigneusement le carton d'emballage, vérifiez que la machine reçue est en bon état. Assurez-vous que la machine fonctionne en toute sécurité, veuillez suivre les procédures de fonctionnement ci-dessous lorsque vous utilisez CIRCLE FLAMER.

Etapes d'opération	Diagramme schématique et explication	Explication
Installation	L'appareil ne peut être placé qu'horizontalement, s'il est placé sur un treillis, veuillez le verrouiller avec des cordes de sécurité supplémentaires. Retirez le couvercle de protection de la buse s'il existe.	

<p>Localisez le verrou de sécurité en MODE TEST</p>		<p>Avant d'utiliser la machine, veuillez localiser le verrou de sécurité en MODE TEST.  <b>MODE TEST</b> : l'opérateur peut tester la rotation de la buse, mais la fonction d'éjection de carburant est désactivée, il n'y a donc pas d'éjection de carburant ni de flammes.  <b>MODE UTILISATEUR</b> : l'appareil peut générer des flammes normalement. Veuillez respecter strictement les exigences de distance de sécurité, retirer tous les objets humains, animaux ou inflammables dans la zone de danger.</p>
<p>Faire le plein</p>		<p>Veuillez faire le plein avec du carburant de haute qualité conformément aux exigences de ce manuel</p>
<p>Connexion des câbles d'alimentation et DMX</p>		<p>Deux types d'alimentation en option :  Alimentation principale 110V/220V  Alimentation par batterie 12V</p>
<p>Allumez la machine</p>		<p>Veuillez confirmer le verrouillage de sécurité situé en MODE TEST avant d'allumer/éteindre l'appareil.</p>
<p>Entrez l'adresse DMX</p>		<p>CIRCLE FLAMER occupe 6 canaux. Pour plus d'informations, veuillez consulter le tableau de la page 20-22.</p>
<p>Pressurisez</p>		<p><b>HOST CONTROLLER</b> : appuyez sur le bouton "préchauffer" (voyant allumé)  <b>DMX console</b> : commuter la valeur DMX du canal 6 sur 50-200</p>

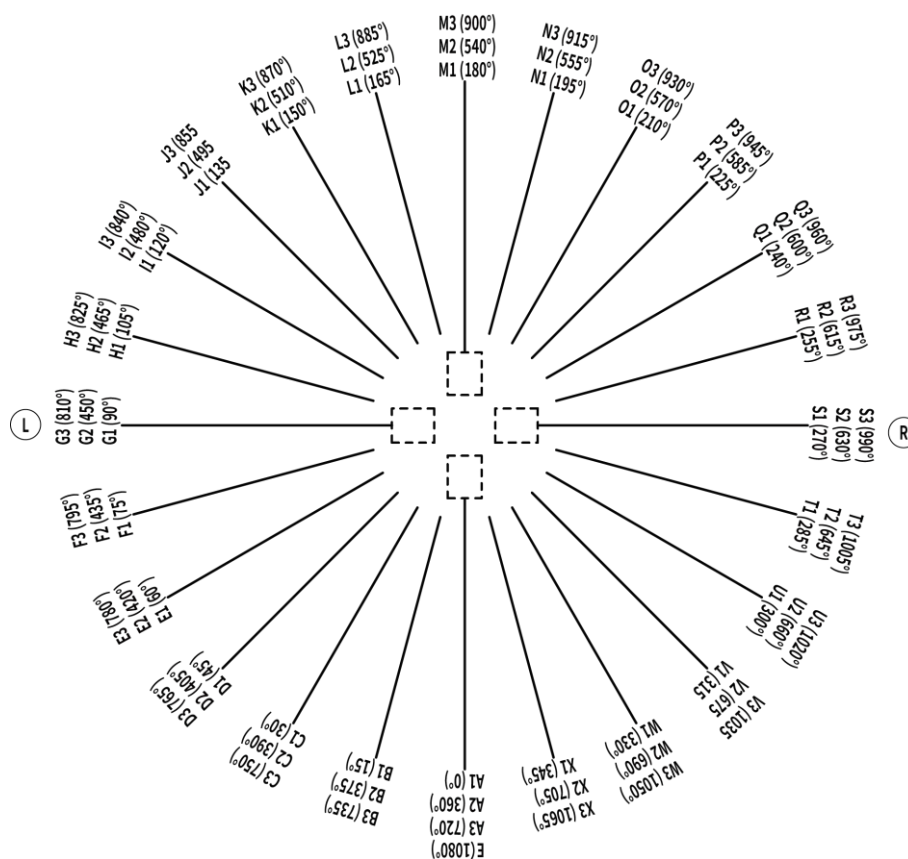
<p>Vérifier l'état de l'appareil en MODE TEST</p>		<p>Reconfirmez le verrou de sécurité situé en MODE TEST avant le test. Dans cet état, la buse tourne et l'allumeur s'active, mais il n'y a pas de flamme. Lorsque vous utilisez la console DMX pour tester la séquence, suggérez de régler CH1 sur 128, afin que la buse reste en position droite après chaque séquence.</p>
<p>Dépressurisez</p>		<p><b>HOST CONTROLLER</b> : appuyez sur la touche "préchauffage" (voyant éteint) <b>DMX console</b> : commuter la valeur DMX du canal 6 sur 0-49/201-255</p>
<p>Passez le verrouillage de sécurité en MODE UTILISATEUR</p>		<p>Avant de passer en MODE UTILISATEUR, veuillez respecter strictement les exigences de distance de sécurité, retirez tous les objets humains, animaux ou inflammables dans la zone de danger.</p>
<p>Pressurisez</p>		<p><b>HOST CONTROLLER</b> : appuyez sur le bouton "préchauffer" (voyant allumé) <b>DMX console</b> : commuter la valeur DMX du canal 6 sur 50-200</p>
<p>Tirez</p>		<p>Définir la séquence de tir <b>HOST CONTROLLER</b> : Appuyez sur la touche « FIRING » <b>DMX console</b> : basculez la valeur DMX du canal 3 sur 254-255</p>
<p>Dépressurisez</p>		<p>Soulez la pression lorsque le spectacle est terminé ou que CIRCLE FLAMER n'est pas utilisé pendant une longue période. <b>HOST CONTROLLER</b> : appuyez sur la touche "préchauffage" (voyant éteint) <b>DMX console</b> : commuter la valeur DMX du canal 6 sur 0-49/201-255255</p>
<p>Mettre le verrou de sécurité en MODE TEST</p>		<p>Garantir une utilisation en toute sécurité pour la prochaine fois</p>

Eteignez		Éteignez CIRCLE FLAMER, débranchez le câble d'alimentation et le câble DMX, emballez l'appareil lorsqu'il est refroidi.
----------	---	---

### 3. Mode cycle complet :

#### (1) Définitions des angles :

CIRCLE FLAMER avec des angles de projection à 360°, le schéma ci-dessous montre les angles de tir de la vue côté public. 1080°(360°X3) est divisé en 72 directions de projection, l'angle NO. comme ci-dessous :



#### (2) Temps de conduite :

Les angles d'injection voisins mettent 20 ms à atteindre. Par exemple, le lecteur de buse de A1 à B1, cela prend 20 ms. lorsque l'opérateur conçoit un spectacle à synchroniser avec la musique, ce temps de conduite doit être calculé.

Le tableau suivant indique le temps nécessaire à la buse pour atteindre l'angle requis à partir du N° A1 :

N°	Angles	Temps de conduite nécessaire
NO.A1	0°	0ms
NO.B1	15°	20ms
NO.C1	30°	40ms
NO.D1	45°	60ms

NO.E1	60°	80ms
NO.F1	75°	100ms
NO.G1	90°	120ms
NO.H1	105°	140ms
NO.I1	120°	160ms
NO.J1	135°	180ms
NO.K1	150°	200ms
NO.L1	165°	220ms
NO.M1	180°	240ms
NO.N1	195°	260ms
NO.O1	210°	280ms
NO.P1	225°	300ms
NO.Q1	240°	320ms
NO.R1	255°	340ms
NO.S1	270°	360ms
NO.T1	285°	380ms
NO.U1	300°	400ms
NO.V1	315°	420ms
NO.W1	330°	440ms
NO.X1	345°	460ms
NO.A2	360°	480ms
NO.B2	375°	500ms
NO.C2	390°	520ms
NO.D2	405°	540ms
NO.E2	420°	560ms
...	...	...
NO.A3	720°	960ms
...	...	...
E(END)	1080°	1440ms

### (3) Liste des séquences :

Circle Flamer X-F3600 avec plus de 182 types de séquences de tir prédéfinies, 94 types de séquences de tir en mode cycle complet. L'opérateur utilise la valeur ou le numéro de séquence DMX du canal associé pour accéder à certaines séquences. Liste de séquence comme ci-dessous :

#### Liste de séquence d'allumage unique :

N°	N° d'angle d'allumage	Angle d'allumage	Description	Mouvement des buses	Durée de tir	Valeur DMX CH5
1	A2	0°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	3-5
2	B2	15°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	6-7
3	C2	30°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	8-10
4	D2	45°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	11-12

5	E2	60°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	13-15
6	F2	75°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	16-17
7	G2	90°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	18-20
8	H2	105°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	21-22
9	I2	120°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	23-25
10	J2	135°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	26-28
11	K2	150°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	29-30
12	L2	165°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	31-33
13	M2	180°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	34-35
14	N2	195°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	36-38
15	O2	210°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	39-40
16	P2	225°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	41-43
17	Q2	240°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	44-45
18	R2	255°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	46-48
19	S2	270°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	49-50
20	T2	285°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	51-53
21	U2	300°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	54-56
22	V2	315°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	57-58
23	W2	330°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	59-61
24	X2	345°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	62-63
25	A2	0°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	64-66
26	B2	15°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	67-68
27	C2	30°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	69-71
28	D2	45°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	72-73
29	E2	60°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	74-76
30	F2	75°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	77-79
31	G2	90°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	80-81
32	H2	105°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	82-84
33	I2	120°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	85-86
34	J2	135°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	87-89
35	K2	150°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	90-91
36	L2	165°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	92-94
37	M2	180°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	95-96
38	N2	195°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	97-99
39	O2	210°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	100-101
40	P2	225°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	102-104
41	Q2	240°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	105-107
42	R2	255°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	106-110
43	S2	270°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	111-112

44	T2	285°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	113-114
45	U2	300°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	115-117
46	V2	315°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	118-119
47	W2	330°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	120-121
48	X2	345°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	122-124

### Step Sequences List:

N°	N° d'angle d'allumage	Description	Mouvement de buse	Durée de tir	Valeur DMX CH5
49	Step from M2-M3	30°-FLAMME COURTE Séquence d'étapes	Sens horaire	2.40s	125-127
50	Step from M2-M1	30°-FLAMME COURTE Séquence d'étapes	sens antihoraire	2.40s	128-130
51	Step from M2-M3	45°-FLAMME COURTE Séquence d'étapes	Sens horaire	1.70s	131-132
52	Step from M2-M1	45°-FLAMME COURTE Séquence d'étapes	sens antihoraire	1.70s	133-135
53	Step from M2-A3	30°-FLAMME COURTE Séquence d'étapes	Sens horaire	3.40s	136-137
54	Step from M2-A1	30°-FLAMME COURTE Séquence d'étapes	sens antihoraire	3.40s	138-140
55	Step from M2-A3	45°-FLAMME COURTE Séquence d'étapes	Sens horaire	2.4s	141-142
56	Step from M2-A1	45°-FLAMME COURTE Séquence d'étapes	sens antihoraire	2.4s	143-145
57	Step from A1-E	30°-FLAMME COURTE Séquence d'étapes	Sens horaire	7.50s	146-147
58	Step from E-A1	30°-FLAMME COURTE Séquence d'étapes	sens antihoraire	7.50s	148-150
59	Step from A1-E	45°-FLAMME COURTE Séquence d'étapes	Sens horaire	5.4s	151-152
60	Step from E-A1	45°-FLAMME COURTE Séquence d'étapes	sens antihoraire	5.4s	153-155
61	Step from A1-E	Accélération-3 cycles - Flamme COURTE	Sens horaire	8.9s	156-158
62	Step from E-A1	Accélération-3 cycles - Flamme COURTE	sens antihoraire	8.9s	159-160
63	Step from A1-E	Décélération-3 cycles - flamme COURTE	Sens horaire	8.9s	161-163
64	Step from E-A1	Décélération-3 cycles - flamme COURTE	sens antihoraire	8.9s	164-165
65	Step from M2<>M3	Aller et retour-4cycles-Flamme COURTE	C>AC>C>AC	5.9s	166-168
66	Step from M2<>M1	Aller et retour-4cycles-Flamme COURTE	AC>C >AC>C	5.9s	169-170

### Liste des séquences d'ondes :

N°	N° d'angle d'allumage	Description	Mouvement de buse	Durée de tir	Valeur DMX CH5
67	Wave M2-->M3	Séquence d'ondes en forme de trèfle-1cycle	Sens horaire	2.3s	171-173
68	Wave M2-->M1	Séquence d'ondes en forme de trèfle-1cycle	sens antihoraire	2.3s	174-175

69	Wave M2-->M3	Séquence rapide-1 cycle	Sens horaire	0.8s	176-178
70	Wave M2-->M1	Séquence rapide-1 cycle	sens antihoraire	0.8s	179-181
71	Wave M2-->M3	Séquence lente à 1 cycle	Sens horaire	1.76s	182-183
72	Wave M2-->M1	Séquence lente à 1 cycle	sens antihoraire	1.76s	184-186
73	Wave M2-->A3	Séquence rapide de 1,5 cycle	Sens horaire	1.17s	187-188
74	Wave M2-->A1	Séquence rapide de 1,5 cycle	sens antihoraire	1.17s	189-191
75	Wave M2-->A3	Séquence lente de 1,5 cycle	Sens horaire	1.8s	192-193
76	Wave M2-->A1	Séquence lente de 1,5 cycle	sens antihoraire	1.8s	194-196
77	Wave A1-->E	Séquence rapide de 3 cycles	Sens horaire	3.1s	197-198
78	Wave E-->A1	Séquence rapide de 3 cycles	sens antihoraire	3.1s	199-201

**Liste de séquences supplémentaires :**

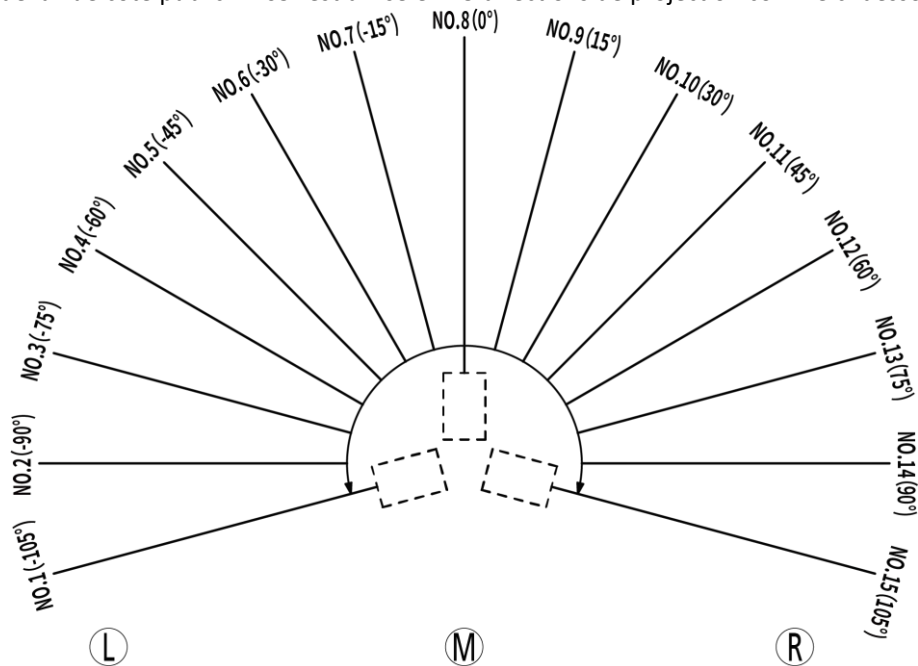
N°	N° d'angle d'allumage	Description	Mouvement de buse	Durée de tir	Valeur DMX CH5
79	Step from F2-T2	15°- FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L->R	2.6s	202-203
80	Step from T2-F2	15°- FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R->L	2.6s	204-206
81	Step I2-K2-M2-O2-Q2	30°- FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L->R	1.26s	207-209
82	Step Q2-O2-M2-K2-I2	30°- FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R->L	1.26s	210-211
83	Step J2-M2-Q2	45°- FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L->R	0.95s	212-214
84	Step Q2-M2-J2	45°- FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R->L	0.95s	215-216
85	Step K2-O2	60°- FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L->R	0.78s	217-219
86	Step O2-K2	60°- FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R->L	0.78s	220-221
87	Wave J2-->P2	Séquence d'onde moyenne	L->R	2.25s	222-224
88	Wave P2-->J2	Séquence d'onde moyenne	R->L	2.25s	225-226
89	Wave F2-->M2	Séquence d'onde COURTE	L->M	2.4s	227-229
90	Wave T2-->M2	Séquence d'onde COURTE	R->M	2.4s	230-232
91	Wave F2-->T2	Séquence d'onde LONGUE	L->R	4.3s	233-234
92	Wave T2-->F2	Séquence d'onde LONGUE	R->L	4.3s	235-237
93	Step from I2<>Q2	30°- FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L->R->L->R->L	3.9s	238-239
94	Step from Q2<>I2	30°- FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R->L->R->L->R	3.9s	240-242



## 4. Mode demi-cycle :

### (1) Définitions des angles :

En mode demi-cycle, CIRCLE FLAMER X-F3600 avec un angle de tir de  $\pm 105^\circ$ , le schéma ci-dessous montre les angles de tir de la vue côté public.  $\pm 105^\circ$  est divisé en 15 directions de projection comme ci-dessous :



### (2) Temps de conduite :

Temps nécessaire pour l'entraînement du moteur de N°8 à l'angle pertinent

No.	Angels	Drive time needed
NO.1	-105°	170ms
NO.2	-90°	150ms
NO.3	-75°	130ms
NO.4	-60°	110ms
NO.5	-45°	90ms
NO.6	-30°	70ms
NO.7	-15°	50ms
NO.8	0°	0ms
NO.9	15°	50ms
NO.10	30°	70ms
NO.11	45°	90ms
NO.12	60°	110ms
NO.13	75°	130ms
NO.14	90°	150ms
NO.15	105°	170ms

Par exemple, pour l'entraînement du moteur de 0° à 45°, il faut 90 ms. Lorsque l'opérateur conçoit un spectacle à synchroniser avec la musique, ce temps d'entraînement doit être calculé.

### (3)Sequence list:

Circle Flamer X-F3600 with more than 182 kind of preset firing sequences, 88 kind of firing sequences under half cycle mode. Operator use related channel DMX value or sequence No. to access certain sequence. Sequence list as below:

#### Single Ignition Sequence List:

N°	Angle d'allumage	Description	Mouvement de la buse	Durée de tir (pour référence)	Valeur DMX CH5
1	-105°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	3-5
2	-90°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	6-7
3	-75°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	8-10
4	-60°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	11-12
5	-45°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	13-15
6	-30°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	16-17
7	-15°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	18-20
8	0°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	21-22
9	15°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	23-25
10	30°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	26-28
11	45°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	29-30
12	60°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	31-33
13	75°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	34-35
14	90°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	36-38
15	105°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	39-40
16	-105°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	41-43
17	-90°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	44-45
18	-75°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	46-48
19	-60°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	49-50
20	-45°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	51-53
21	-30°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	54-56
22	-15°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	57-58
23	0°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	59-61
24	15°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	62-63
25	30°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	64-66
26	45°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	67-68
27	60°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	69-71
28	75°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	72-73
29	90°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	74-76
30	105°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	77-79

### Liste des séquences d'étape :

N°	N° d'angle d'allumage	Description	Mouvement de la buse	Durée de tir (pour référence)	Valeur DMX CH5
31	Step from 1-15	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L -> R	2.66s	80-81
32	Step from 15-1	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R -> L	2.66s	82-84
33	Step 5>8>11	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L -> R	0.92s	85-86
34	Step 11>8>5	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R -> L	0.92s	87-89
35	Step 6>10	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L -> R	0.75s	90-91
36	Step 10>6	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R -> L	0.75s	92-94
37	Step 4>6>8>10>12	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L -> R	1.27s	95-96
38	Step 12>10>8>6>4	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R -> L	1.27s	97-99
39	Step 8>6>10>4>12	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	M>L>R>L>R	1.60s	100-101
40	Step 8>10>6>12>4	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	M>R>L>R>L	1.60s	102-104
41	Step from 1-15	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	L -> R	7.78s	105-107
42	Step from 15-1	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	R -> L	7.78s	108-109
43	Step 5>8>11	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	L -> R	1.82s	110-112
44	Step 11>8>5	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	R -> L	1.82s	113-114
45	Step 6>10	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	L -> R	1.25s	115-117
46	Step 10>6	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	R -> L	1.25s	118-119
47	Step 4>6>8>10>12	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	L -> R	2.68s	120-122
48	Step 12>10>8>6>4	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	R -> L	2.68s	123-124
49	Step 8>6>10>4>12	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	M>L>R>L>R	2.88s	125-127
50	Step 8>10>6>12>4	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	M>R>L>R>L	2.88s	128-130

### Liste des séquences d'ondes :

N°	N° d'angle d'allumage	Description	Mouvement de buse	Durée de tir (pour référence)	Valeur DMX CH5
51	Wave 5 -->11	Séquence d'onde moyenne	L -> R	1.87s	131-132
52	Wave 11-->5	Séquence d'onde moyenne	R -> L	1.87s	133-135
53	Big wave 1--15	Séquence d'onde LONGUE	L -> R	4.08s	136-137
54	Big wave 15--1	Séquence d'onde LONGUE	R -> L	4.08s	138-140
55	Wave 8-->1	Séquence d'onde moyenne	M -> L	2.09s	141-142
56	Wave 8-->15	Séquence d'onde moyenne	M -> R	2.09s	143-145
57	Wave 1-->8	Séquence d'onde moyenne	L -> M	2.31s	146-147
58	Wave 15-->8	Séquence d'onde moyenne	R -> M	2.31s	148-150
59	Wave 8-->11	Séquence d'onde COURTE	M -> R	0.99s	151-152
60	Wave 8-->5	Séquence d'onde COURTE	M -> L	0.99s	153-155
61	Wave 5-->8	Séquence d'onde COURTE	L -> M	1.08s	156-158
62	Wave 11-->8	Séquence d'onde COURTE	R -> M	1.08s	159-160

### Liste de séquences supplémentaires :

N°	N° d'angle d'allumage	Description	Mouvement de buse	Durée de tir (pour référence)	Valeur DMX CH5
63	Step 3>13	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L -> R	0.93s	161-163
64	Step 13>3	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R -> L	0.93s	164-165
65	Step 3>13	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	L -> R	1.63s	166-168
66	Step 13>3	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	R -> L	1.63s	169-170
67	Step 8-13	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	M -> R	1.55s	171-173
68	Step 13-8	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R -> M	1.55s	174-175
69	Step 8-13	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	M -> R	3.24s	176-178
70	Step 13-8	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	R -> M	3.24s	179-181
71	Step 8-3	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	M -> L	1.54s	182-183
72	Step 3-8	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L -> M	1.54s	184-186
73	Step 8-3	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	M -> L	3.24s	187-188
74	Step 3-8	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	L -> M	3.24s	189-191
75	Step 3-13	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L -> R	1.98s	192-193
76	Step 13-3	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R -> L	1.98s	194-196
77	Step 2-14	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L -> R	2.32s	197-198
78	Step 14-2	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R -> L	2.32s	199-201
79	Step 8>5>11	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	M>L>R	0.93s	202-203
80	Step 8>11>5	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	M>R>L	0.93s	204-206
81	Step 5-11	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L -> R	1.28s	207-209
82	Step 11-5	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R -> L	1.28s	210-211
83	Wave 8-->13	Séquence d'onde moyenne	M -> R	1.70s	212-214
84	Wave 13-->8	Séquence d'onde moyenne	R -> M	1.70s	215-216
85	Wave 8-->3	Séquence d'onde moyenne	M -> L	1.60s	217-219
86	Wave 3-->8	Séquence d'onde moyenne	L -> M	1.60s	220-221
87	Wave 3-->13	Séquence d'onde LONGUE	L -> R	3.06s	222-224
88	Wave 13-->3	Séquence d'onde LONGUE	R -> L	3.06s	225-226
>89	8(0°)	Allumage simple flamme LONGUE	Static	max. 8s	227-255

### 6. CONTRÔLE DMX :

Canal	Fonction
CH1	Configuration manuelle de l'angle : (1) Mode cycle complet : (0~255) changement d'angle de A1(0°) à E(1080°), (128) est droit vers le haut M2(540°) (2) Mode demi-cycle : (0~255) changement d'angle de -105° à 105°, (128) est droit vers le haut (0°)
CH2	Configuration manuelle de la vitesse : (0) Vitesse maximale, (1~254) Augmentation de la vitesse, (255) Vitesse maximale
CH3	Allumage ON/OFF : (0~253) Allumage OFF, (254~255) Allumage ON

CH4	Configuration de la durée de tir : 0 et 255 correspondent à un tir permanent (10 s est la durée limite ) ; 1 ~ 254 correspond à une durée de 10 ~ 2540 ms (durée de déclenchement manuel = valeur DMX * 10 ms)
CH5	Configuration de la séquence du programme : (0-2) pas de séquence prédéfinie ; (3-255) séquence prédéfinie. Valeur DMX = 2 + N° de séquence*2,55 (ARRONDI) Informations détaillées (CH5 DMX Reference Value) vous pouvez voir la liste des séquences ci-dessus.
CH6	Configuration du mode : (0 ~ 49) Mode de décompression (arrêt d'urgence), (50 ~ 200) Mode de tir, (201 ~ 255) Mode de décompression (arrêt d'urgence)

### Canal 1 (CH1) - Mode cycle complet : Configuration de l'angle

N° angle	Angle	Valeur DMX
A1	0°	0
B1	15°	4
C1	30°	7
D1	45°	11
E1	60°	14
F1	75°	18
G1	90°	21
H1	105°	25
I1	120°	28
J1	135°	32
K1	150°	35
L1	165°	39
M1	180°	42
N1	195°	46
O1	210°	50
P1	225°	53
Q1	240°	57
R1	255°	60
S1	270°	64
T1	285°	67
U1	300°	71
V1	315°	74
W1	330°	78
X1	345°	81
A2	360°	85
B2	375°	89
C2	390°	92
D2	405°	96
E2	420°	99
...	...	...

A3	720°	170
...	...	...
E(END)	1080°	255

1. Le premier canal contrôle l'angle de tir. Il définit l'angle auquel la buse du CIRCLE FLAMER se déplace. L'angle peut être choisi entre 0° et 1080° (valeur DMX 0 à 255).

2. La valeur DMX pour un angle de 0° est de 3,5 (arrondi à 4). la formule suivante peut être utilisée pour calculer tous les autres angles  $\angle$  en degré.

$$\text{DMX Value} = \angle * 0.2361$$

### Channel 1 (CH1)-Half Cycle Mode : Angle Setup

N° angle	Angle	Valeur DMX
1	-105°	0
2	-90°	18
3	-75°	36
4	-60°	54
5	-45°	73
6	-30°	91
7	-15°	109
8	0°	128
9	15°	146
10	30°	165
11	45°	183
12	60°	201
13	75°	219
14	90°	237
15	105°	255

1. Le premier canal contrôle l'angle de tir. Il définit l'angle auquel la buse du CIRCLE FLAMER se déplace. L'angle peut être choisi entre -105° et +105° (valeur DMX 0 à 255).

2. La valeur DMX pour un angle de 0° est de 127,5 (arrondi à 128). Utilisez cette valeur, la formule suivante peut être utilisée pour calculer tous les autres angles  $\angle$  en degré. Veuillez toujours noter le préfixe de l'angle.

$$\text{DMX Value} = 127.5 + (\angle * 1.2145)$$

### Channel 2 (CH2): Speed Setup

CH2 : configuration de la vitesse			
Valeur DMX	0	1-254	255
Vitesse	Vitesse max	Incrément de vitesse	Vitesse max

Le deuxième canal définit la vitesse de rotation. Il fonctionne avec le canal 1 pour le tir manuel.

### Canal 3 (CH3) : Allumage ON/OFF

CH3 : Allumage		
Valeur	0-253	254-255

DMX		
Allumage	CIRCLE FLAMER ne s'allume pas	CIRCLE FLAMER s'allume

Le troisième canal active l'allumage proprement dit. Si la valeur DMX de ce canal est supérieure à 253, le CIRCLE FLAMER s'allumera.

#### Canal 4 (CH4) : configuration de la durée de déclenchement

Configuration de la durée de tir manuelle							
Valeur DMX	0	1	2	3	.....	254	255
Durée de tir	Permanent	10ms	20ms	30ms	.....	2540ms	Permanent

Le quatrième canal est la configuration de la durée de tir.

La formule ci-dessous peut être utilisée pour calculer la durée de tir (ms):

$$T = \text{Valeur DMX} * 10$$

#### Canal 5 (CH5) : configuration de la séquence de programme

Le cinquième canal permet de déclencher une séquence prédéfinie. Trois valeurs DMX peuvent être utilisées pour l'une des séquences d'allumage programmées de la liste de séquences ci-dessus (reportez-vous au tableau de la liste de séquences ci-dessus). La formule ci-dessous peut être utilisée pour calculer la séquence de tir :

$$\text{Valeur DMX} = 2 + \text{N}^\circ \text{ de séquence} * 2.55$$

CH5 : Liste des séquences							
Valeur DMX	0~2	3~5	6~7	.....	225-226	.....	240~242
N° de séquence	N/A	1	2	.....	88	.....	94
Mode	Half Cycle Mode(180)					--	
	Full Cycle Mode(360)						

#### Canal 6 (CH6) : configuration de la pression d'allumage

Le sixième canal peut définir le mode de fonctionnement de la pompe.

Lorsque le verrou de sécurité est situé sur TEST MODE, réglez la valeur DMX entre 50 et 200 pour tester le système. Pour des raisons de sécurité, la pompe ne fonctionnera pas.

Lorsque le verrou de sécurité est situé sur USER MODE, la pompe peut être activée en réglant la valeur DMX entre 50 et 200. L'appareil peut effectuer des allumages en état d'armement par pression.

CH6 : Configuration de la pression de tir			
Valeur DMX	0-49	50-200	201-255
Etat	Décompression	Sous pression	Décompression

#### Exemple 1 : contrôle de la console DMX (Half Cycle Mode)

1. Réglez la buse vers le haut

(CH1 Angle = 128, CH2 Vitesse = 0, CH3 Allumage = 0, CH4 Durée d'allumage = 0, CH5 Séquence de programme = 0, CH6 Mode d'allumage = 50~200)

2. Définissez la séquence préréglée n° 31

(CH1 Angle = 128, CH2 Vitesse = 0, CH3 Allumage = 0, CH4 Durée de tir = 0, CH5 Séquence de programme Valeur DMX = 80, CH6 Mode de tir = 50~200)

3. Allumage

(Angle CH1 = 128, Vitesse CH2 = 0, Allumage CH3 = 255, Durée de tir CH4 = 0, Séquence de programme CH5 Valeur DMX = 80, Mode de tir CH6 = 50~200)

Remarque : Après le tir, la valeur DMX de CH3 doit revenir à 0, avant qu'un allumage puisse être effectué à nouveau. CH1 détermine la direction de la buse après le tir.

### **Exemple 2 : Tir avec commande DMX (wave firing, Half Cycle Mode)**

1. Réglez la buse de tir au point de départ

(Angle CH1 = 0, Vitesse CH2 = 255, Allumage CH3 = 0, Mode de tir CH6 = 50 ~ 200)

2. Réglez la vitesse des vagues

(Angle CH1 = 0, Vitesse CH2 = 50, Allumage CH3 = 0, Mode de tir CH6 = 50 ~ 200)

3. Réglez le point final de tir et l'allumage

(Angle CH1 = 255, Vitesse CH2 = 50, Allumage CH3 = 255, Mode de tir CH6 = 50 ~ 200)

4. La buse de tir tirera et effectuera un mouvement du point de départ au point final

Remarque : après le tir, la valeur DMX de CH3 doit revenir à 0, avant qu'un allumage puisse être effectué à nouveau.

### **Exemple 3 : Tir avec commande DMX (fixed firing duration, Half Cycle Mode)**

1. Réglez la buse vers le haut

(CH1 Angle = 128, CH2 Vitesse = 0, CH3 Allumage = 0, CH4 Durée de tir = 0, CH6 Mode de tir = 50~200)

2. Régler la durée de tir 1s

(CH1 Angle = 128, CH2 Vitesse = 0, CH3 Allumage = 0, CH4 Durée de tir = 100, CH6 Mode de tir = 50~200)

(Remarque : durée de déclenchement = valeur DMX \* 10 ms [1 s])

3. Tir 1s

(Angle CH1 = 128, Vitesse CH2 = 0, Allumage CH3 = 255, Durée de tir CH4 = 100, Mode de tir CH6 = 50~200)

**Remarque : après le tir, la valeur DMX de CH3 doit revenir à 0, avant qu'un allumage puisse être effectué à nouveau.**

## **▲ SHOWVEN HOST CONTROLLER ZK6200/ZK6300**

### **1. Descriptif matériel :**

\ MODÈLE : ZK6200/ZK6300

\ DIMENSIONS : 390 × 300 × 110 mm

\ POIDS : 3,5 kg

\ TENSION : 100-240 V, 50/60 Hz

\ PUISSANCE : 15 W

\ MAX CASCADE DE SPARKULAR : 18 unités (ZK6200)/ 54 unités (ZK6300)

\ MACHINES SUPPORT : série SPARKULAR, série CIRCLE FLAMER, série SONICBOOM

### **2. Présentation du HOST CONTROLLER SHOWVEN :**

1. Sortie de signal DMX512 standard

2. Prend en charge 18 unités CIRCLE FLAMER (ZK6200) ou 54 unités CIRCLE FLAMER (ZK6300) en même temps

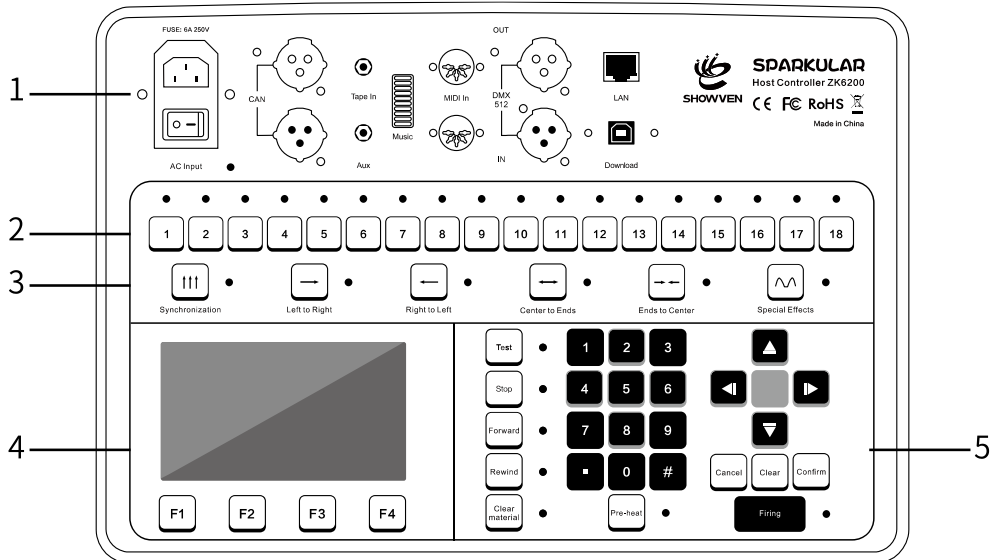
3. 5 modes dynamiques standards : Synchronisation, Centre à Fins, Fins à Centre, Gauche à Droite, Droite à Gauche. Et un mode d'effet spécial définissable par l'utilisateur, prend en charge 8 fichiers, chaque fichier prend en charge 36 000 lignes maximum (les effets durent 30 minutes)

4. Sources de déclenchement multiples : entrée manuelle, musicale ou midi



5. Fonction de surveillance RDMX: le système peut renvoyer des informations sur l'état de fonctionnement de la machine à flamme circulaire telles que la pression, le réchauffement, etc. et les afficher à l'écran
6. Fonction d'arrêt d'urgence

### 3. Panneau de commande



#### (1) Zone de connexion des câbles :

**AC Input :** entrée d'alimentation CA

**CAN :** entrée/sortie de communication CAN

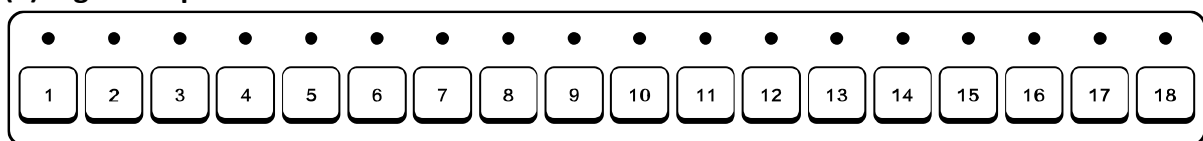
**MIDI In :** entrée de signal synchrone midi

**DMX 512 :** entrée/sortie de signal DMX

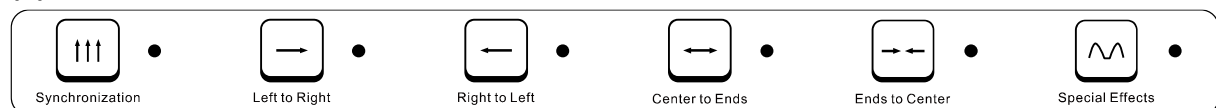
**LAN :** interface réseau

**USB :** interface de téléchargement de programmes, port logiciel SparkularEdit200

#### (2) Région d'opération de tir manuel :

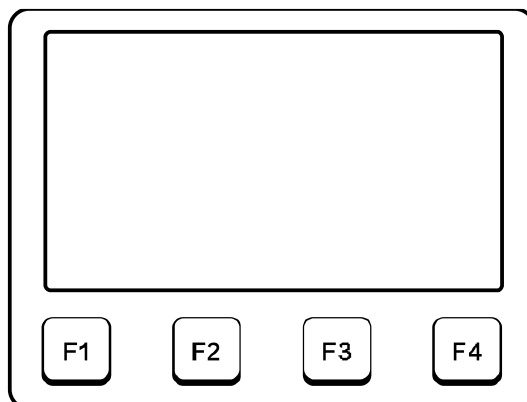


#### (3) Zone de sélection de mode :



Il existe 5 modes dynamiques standard et 1 mode effets spéciaux. Chaque mode prend en charge 8 fichiers, il peut être commuté facilement dans la zone de sélection de mode

#### (4) Zone d'affichage LCD :



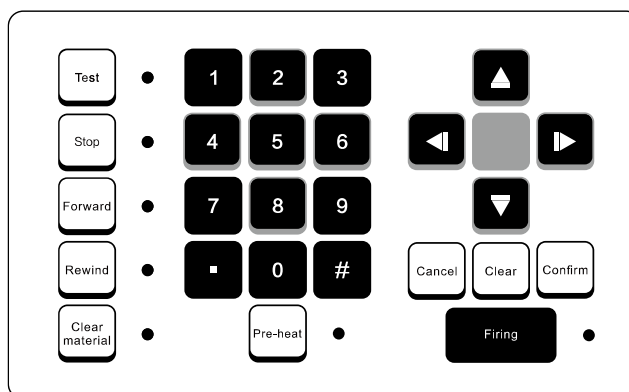
**F1** : Menu principal

**F2** : Sélection de fichier

**F3** : Configurer

**F4** : À propos du contrôleur hôte

#### (5) Zone d'édition/de contrôle :



Définissez l'adresse DMX de la machine à flamme circulaire comme ci-dessous :

N° du Circle Flammer	Adresse DMX
1	1
2	7
3	13
4	19
5	25
6	31
7	37
8	43
9	49
10	55
11	61
12	67
13	73
14	79

15	85
16	91
17	97
18	103

**Remarque : une mauvaise configuration de l'adresse DMX peut conduire à un cercle incontrôlable de la machine à flamme.**

### Configuration du host controller ZK6200 comme ci-dessous :

1. Appuyez sur "F3" pour entrer dans le menu de configuration du host controller, DISPOSITIF choisissez "CIRCLE FLAMER" comme ci-dessous
2. Définissez le n° de début et le n° de fin de l'appareil

```

F3 CONFIG
Start No.      : 1
End No.       : 10
Device        : CIRCLE FLAMER
Mode Selection : User Mode
Repeat Time Mode : Repeat Period Mode
DMX IN       : ON
DMX Address   : 1
CAN          : OFF
Trigger Source : HAND
Audio Level  : 2
Audio Filter Delay : 100ms

```

Appuyez sur "F1" pour revenir à l'interface principale

```

F1 MAIN
Synchronizarion CIRCLE FLAMER No. 1-10
FILE | FIRING | FIRING | TRIG | REPEAT | REPEAT
NO. | HEIGHT | DURTN | DELAY | DELAY | COUNTS
1 | 31 | 0.5s | 0.0s | 10.0s | 1
Terminal Monitor
1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
From 1-15 Steppsequence short 2.4s
MAIN FILE SELECT CONFIG ABOUT

```

Appuyez sur "PRE-HEAT", activez la compression de l'appareil

1. Tir manuel : Entrez la SÉQUENCE n° 99, le CIRCLE FLAMER ne peut tirer qu'à la verticale vers le haut.  
OPTION 1 : appuyer sur la touche 1 - 18 pour que l'appareil démarre et s'arrête manuellement  
OPTION 2: appuyez sur la touche FIRING après avoir réglé la durée
2. Séquence de tir : par exemple : tir à la SÉQUENCE 31, entrer 31 à la SÉQUENCE, entrer la DURÉE DE TIR (la durée de tir est normalement réglée sur 0,5 s, même si la durée de tir de la séquence est supérieure à 0,5 s, la SÉQUENCE sera entièrement exécutée), réglez la répétition compte, appuyez sur "FIRING" pour activer l'appareil

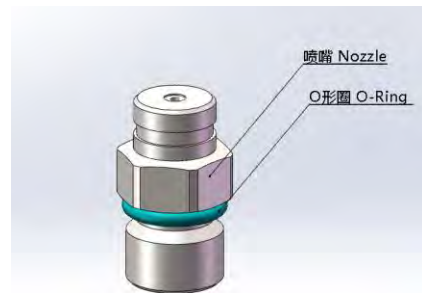
**Remarque : placez le verrou de sécurité sur "MODE TEST" pour vérifier la connexion du signal et l'état de rotation de la buse avant d'utiliser l'appareil pour le tir.**

**Pour l'arrêt d'urgence, appuyez sur "PRE-HEAT", l'appareil entrera en mode de décompression et s'arrêtera d'urgence**

## ▲ Maintenance

1. Pour maintenir le système en bon état de fonctionnement et état de fonctionnement, il est recommandé de faire fonctionner l'appareil à moins une fois par mois

2. Entretien de la buse : la buse doit être nettoyée et il est recommandé qu'une fois tous les six mois (en fonction de l'environnement et de la fréquence d'utilisation). Dans le processus d'utilisation de l'équipement, si la forme de la flamme est gravement déformée ou la ligne d'injection de carburant est significativement déformée ou grossière, la buse doit être retirée immédiatement pour le nettoyage



3. Entretien du joint torique : s'il s'avère que le joint torique de la buse est endommagé ou vieillit lors du nettoyage de la buse, le joint torique doit être remplacé à temps (matériau et taille du joint torique : fluororubber O-ring, le diamètre extérieur est de 14 mm et le diamètre de la ligne est de 2 mm)

4. Afin de lubrifier le pipeline et le pomper, il est hautement recommandé d'ajouter 10 à 20 ml d'huile de ricin par bidon de 10 L

5. Le logiciel peut être mis à niveau avec un câble de téléchargement à partir de SHOWVEN

6. Conception d'entrée d'alimentation commutable, commutable entre 110V et 220V comme indiqué ci-dessous (la tension s'affichera dessus). Le l'alimentation est située sur le côté de la commande électrique, et vous devez retirer le couvercle afin de le changer



# Instructions de garantie

▲ Merci sincèrement d'avoir choisi CIRCLE FLAMER X-F3600, vous recevrez un service de qualité de notre part.

▲ La période de garantie du produit est d'un an. S'il y a des problèmes de qualité dans les 7 jours après l'expédition de notre usine, nous pouvons échanger une toute nouvelle machine de même modèle pour vous.

▲ Nous offrirons un service de maintenance gratuit pour les machines présentant un dysfonctionnement matériel (à l'exception des dommages à l'instrument causés par des facteurs humains) pendant la période de garantie. Veuillez ne pas réparer la machine sans l'autorisation de l'usine.

★ Situations ci-dessous NON incluses dans le service de garantie :

1. Les dommages causés par un transport, une utilisation, une gestion et une maintenance inappropriés, ou des dommages causés par des facteurs humains ;
2. Démonter, modifier ou réparer des produits sans l'autorisation de Showven ;
3. Dommages causés par des raisons externes (coup de foudre, alimentation électrique, etc.)
4. Dommages causés par une installation ou une utilisation incorrecte ;

Pour les dommages au produit non inclus dans la plage de garantie, nous pouvons fournir un service payant.

★ La facture et la carte de garantie sont nécessaires lors de la demande de service de maintenance auprès de SHOWVEN.

## Carte de garantie

<b>Nom du produit :</b>		<b>Numéro de série</b>	
<b>Date de d'achat :</b>			
<b>Tel:</b>			
<b>Address:</b>			
<b>Info. retour sur le problème:</b>			
<b>Problème réel :</b>			
<b>Détail de l'entretien :</b>			
<b>Ingénieur SAV :</b>		<b>Date d'entretien :</b>	

# **SHOWVEN<sup>®</sup>**

**PREMIUM FACTORY SAS - DISTRIBUTEUR OFFICIEL**  
**1 Route Neuve, 71710 MONTCENIS - FRANCE Office**  
**+33 805 69 13 27 | +33 608 630 452**  
**[info@premiumfactory.eu](mailto:info@premiumfactory.eu) | [www.premiumfactory.eu](http://www.premiumfactory.eu)**