

# NOTICE D'UTILISATION CIRCLE FLAMER

## X-F1800

V2.0

2021/11/09



**Showven Technologies Co., Ltd.**



# USER MANUAL

## CIRCLE FLAMER X-F1800

★ Veuillez lire attentivement ce manuel avant d'utiliser ce produit.

★ Carte de garantie jointe dans le manuel, veuillez bien le garder.

### ▲ Attention

- La réparation non autorisée est interdite, elle peut provoquer un incident grave
- Assurez-vous que l'alimentation est compatible avec la tension nominale de l'équipement, et la prise doit bien fondée. Débranchez et éteignez la machine lorsqu'il n'est pas utilisé
- Avant de connecter le câble d'alimentation, le câble DMX de communication doit bien connecter et assurer que la commande continue de tirer l'état. Et le verrouillage de sécurité reste en mode test
- L'appareil ne peut être placé que horizontalement. Les distances de sécurité sont marquées sur l'appareil (au moins 15 m dans toutes les directions de projection, au moins 5 m vers les autres côtés de l'appareil)
- Après avoir allumé l'appareil, personne ne permet de rester dans la zone de danger. Assurez-vous que toutes les personnes qui font partie du spectacle sont informées de la distance de sécurité, des risques et des fonctions de l'appareil
- Ayez toujours un extincteur CO2 et une couverture d'extinction en cas nécessaire
- S'il y a un doute quant au fonctionnement de sécurité de l'appareil en toutes circonstances, l'appareil doit être mis hors service immédiatement. Assurez-vous que l'appareil est en bon état de fonctionnement avant utilisation. Si vous ne tirez pas correctement, fermez immédiatement et vérifiez-le en conséquence
- Assurez-vous d'utiliser du liquide de flamme de haute qualité, sinon, cela entraîne facilement une défaillance ou un danger. Soyez prudent lorsque vous remplissez le réservoir de liquide de flamme. Veuillez garder le liquide de flamme à l'écart de la source de chaleur, des étincelles, du feu ou d'une autre possibilité d'allumage. Ne pas fumer
- L'opérateur responsable du contrôle de Circle Flamer doit toujours avoir une vue claire de l'appareil, afin qu'il puisse arrêter le spectacle immédiatement quand il y a un danger. L'interrupteur d'alimentation AC principal doit être proche de l'opérateur. Afin que l'opérateur puisse désactiver la puissance de tous les appareils en cas d'anormal
- L'appareil ne doit pas être modifié et appliqué à un autre objectif d'utilisation
- Remarques Pour l'utilisation de l'alimentation de la batterie: Cercle Flamer X-F1800 avec conception de circuits internes stable, veuillez prendre en charge X-F1800 avec une tension de la batterie supérieure à 12V. La vitesse de conduite du moteur ne changera pas en raison de la diminution de l'alimentation de la batterie. Options de la batterie: batterie de plomb 12V (au-dessus de 30h, avec plus de 24h veille). Pour la batterie au lithium, veuillez utiliser la batterie avec une sortie supérieure à 30A. Type de socket: Neutrik-NI4fx, 4 coupleurs de son sur 4 broches (1+ Connect 12V Anode, 1- Connect 12V Cathode). La connexion des câbles d'alimentation devrait au-dessus de 14AWG

### Avertissements :

Showven Technologies Co., Ltd exclut la responsabilité des situations, des accidents et des dommages dangereux résultant de :

1. Ignorer les avertissements ou les réglementations comme indiqué sur Circle Flamer ou ce manuel
2. Utiliser pour d'autres applications ou circonstances autres que celles indiquées ici
3. Modifications du Circle Flamer, y compris l'utilisation de pièces de rechange non originales
4. Retiré le couvercle de sécurité sans autorisation de Showven.
5. Utilisez cette machine par du personnel non qualifié ou non entraîné
6. Utilisation incorrecte de la machine

## ▲ Avant-propos

Merci d'avoir choisi Showven Circle Flamer X-F1800. Veuillez lire soigneusement et complètement le manuel suivant avant d'utiliser ce produit. Opérer en fonction des instructions est très important pour la sécurité et peut allonger la durée de vie de la machine

Suivez strictement les instructions dans le manuel lorsque vous utilisez Circle Flamer X-F1800. Si vous avez des doutes, veuillez contacter Showven Technologies Co., Ltd par [info@showven.cn](mailto:info@showven.cn)

Nous supposons que la personne qui utilise ou entre en contact avec l'appareil est familiarisée avec la façon dont l'appareil doit être géré. Cela comprend une utilisation, une maintenance et une réparation appropriées de la machine telles que définies dans ce manuel d'utilisation.

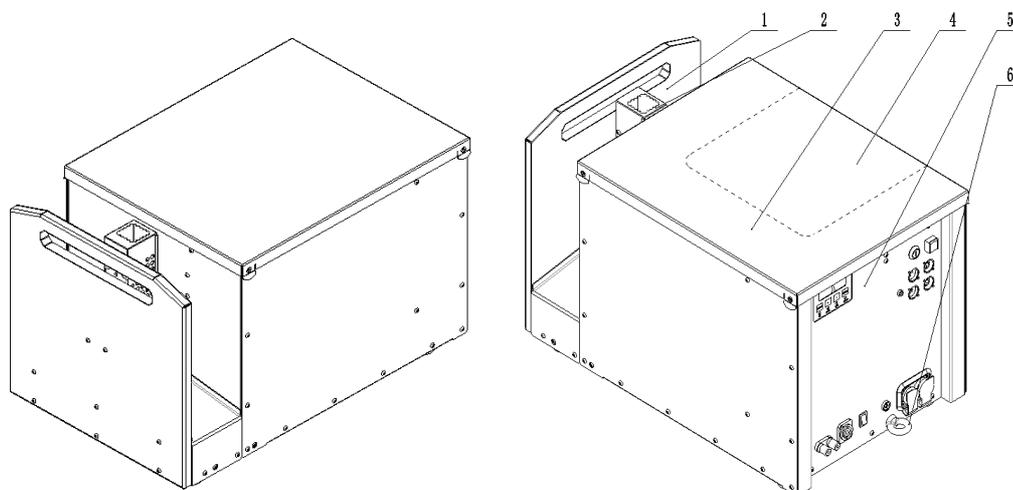
## ▲ Caractéristiques fonctionnelles

- \ Système de flammes à entraînement fluide avec des angles pivotants de 210 °
- \ Jusqu'à 88 séquences de tir prédéfinies
- \ Buse Design avant, plus sûr pour l'opérateur
- \ Lock de sécurité avec mode de test commutable
- \ Buse en acier inoxydable, fiable et durable
- \ Double conception de vannes électromagnétiques pour une sécurité supplémentaire
- \ Pompe double assure une pression stable
- \ Équipé de l'interface du signal d'allumage, compatible avec le système de tir de feux d'artifice
- \ Neutrik® PowerCon True1 in / Out, Neutrik® 3 broches et 5 broches DMX in / out
- \ Compatible avec le contrôleur hôte d'origine Showven

## ▲ Caractéristiques techniques

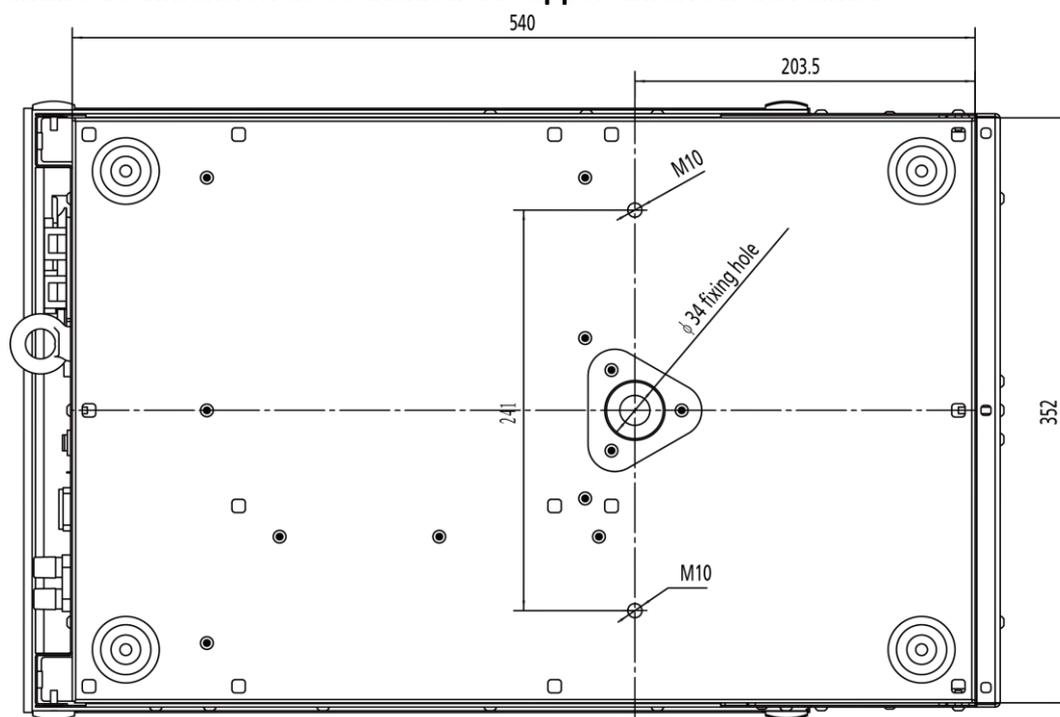
- \ Modèle : X-F1800
- \ Dimension : 590 × 360 × 370 mm
- \ Poids : 30kg
- \ Tension : AC100-120V ou AC200-240V, 50 / 60Hz
- \ Puissance : 380W
- \ Contrôle : dmx
- \ Interface : Neutrik® PowerCon True1 in / Out  
Neutrik® 3-pin& 5-pin XLR IN/OUT  
Port de signal d'allumage 9v-60V 9v-60V
- \ Flame Hauteur: jusqu'à 8-10m (pas de vent)
- \ Angles tournants: 210 ° (± 105 °)
- \ Combustible: isopar-g, h, l, m; Isopropanel
- \ Capacité du réservoir de carburant: 10L
- \ Taux de consommation de carburant: 60 ml / s
- \ Ext. Propulsé par batterie: oui

## ▲ Structure du Circle Flamer



1. Poignée
2. Tête de tir
3. Panneau supérieur
4. Zone de bouteille de carburant
5. Panneau de commande
6. Boucle de sécurité

## Diagramme de dimension de connexion du support inférieur du Flamer

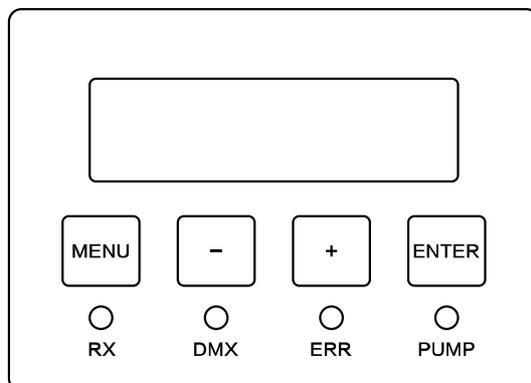


## ▲ Aperçu du panneau de configuration



1. Panneau de commande avec écran LCD    2. Boucle de sécurité    3. Voyant lumineux    4. Sortie DC 5V  
5. Port DMX 3 broches    6. Port DMX 5 broches    7. Alimentation 110V/220V    8. Fusible  
9. Interrupteur on/off    10. Port de batterie 12V    11. Port de signal d'allumage DC 9V-60V DC 9V-60V

## ▲ Panneau de commande



### 1. Zone d'affichage LED :

**RX** : réception radio (réservée)

**DMX** : signal DMX. Flash signifie le signal DMX disponible, sinon aucun signal DMX

**ERR** : Light allumé quand il y a une erreur

**PUMP** : Light allumé lorsque la pompe fonctionne

### 2. Fonctions boutonées :

**MENU** : interface de commutation au paramètre de configuration;

**+** : Augmentation du paramètre

**-** : Diminution du paramètre

**ENTER** : Confirmer et enregistrer les paramètres (l'écran flashera lorsque les paramètres enregistrés)

**Remarque** : L'affichage de l'écran passera à l'interface principale si vous n'appuyez pas sur le bouton pendant longtemps.

### 3. Interface de bienvenue :

**F1800-A181023**  
**A180921016**

Première ligne : modèle de produit et version du logiciel

Deuxième ligne : numéro de série d'équipement

### 4. Interface principal :

**DMX Address: 1**  
**P: 100 V:13.6**

Première ligne : adresse DMX;

Deuxième ligne : «P: 100» signifie pression 100 (100 = 10bar); «V: 13,6» signifie que la tension interne est de 13,6v;

### 5. Message d'alerte :

Messages d'alerte		Explication
E0	Test Mode	Verrouillage de sécurité situé en mode test
	Factory Mode	Signal DMX bloqué en mode d'usine
	Invert ON	Lorsqu'ils sont allumés, tous les angles seront reflétés
	Motor Disable	Lorsqu'elle est allumée, la position de la tête de tir doit être déplacée ou réglée manuellement, et le moteur de la tête de tir sera désactivé. (Le Flamer doit être redémarré avant qu'il ne prenne effet.)
E1 Pressure Err	Pressuriser pour environ 13 s, la valeur de pression n'a pas atteint à 100%, le système rapportera E1. Facteur possible: pas de carburant, défaillance de la pompe, problème de pipeline, etc.	
E2 P Relief Err	Le pipeline ne peut pas libérer la pression entraîne une erreur de soulagement de la pression. Défaut possible: défaillance de la soupape de libération de pression, problème de pipeline ou problème de système de contrôle, etc.	
E3 Motor Err	Facteur possible : buse pivotante coincée, défaillance du moteur, etc.	
E4 Extlgnition ON	Lorsque EXT INGITE est allumé, le périphérique appuiera automatiquement lorsque le verrouillage de la sécurité de commutation est en mode utilisateur; Décompression Lorsque vous passez en mode test. Le signal d'allumage 9V-60V Fireworks déclenchera des séquences de tir connexes	
E5 Voltage Err	La tension de la batterie est anormale. Facteur possible: la batterie est faible	
E6 Tip Err	Si la machine s'incline sur 45 °, elle cesse de fonctionner, le système rapportera E6	

### 6. Configuration de l'interface :

Appuyez sur «Menu» pour basculer le menu de configuration

Menu	Variations	Explications
Set DMX Address	1~512	Configuration de l'adresse DMX
Angle Limit	Maxi. ANGLE : NO.1 - NO.15	Restreindre les angles de rotation de buse: réglé par "+" et "-", et confirmez par "entrez"
	Mini. ANGLE : NO.1 - NO.15	

## 7. Advanced Interface:

Press "MENU" 3s enter advanced interface, press "MENU" to switch interface, press "MENU" 3s can back to main interface

Items	Contents	Description
Drive Test	OFF / Motor/ Pump / Igniter / Relief Valve / Jet Valve	--
	1. Motor	Pivotant et s'arrête à l'angle cible.
	2. Pump	Coup de pompe, si la pression atteint la valeur cible, la pompe ne fonctionnera pas.
	3. Igniter	Lancement de l'allumage
	4. Relief Valve	La valve de libération sera allumée et désactivée 3 fois
	5. Jet Valve 1	Verrouillage de sécurité situé en mode utilisateur, relâchez la pression pendant une période de temps, la vanne à réaction sera allumée et désactivée pendant 3 fois
	6. Jet Valve 2	
Ext Ignite	OFF / ON	Déclencher à travers le signal de l'allumage de 5 à 60V
Set Ext Sequence	1~88	Séquence prédéfinie déclenchée par l'allumeur de feux d'artifice
Language	English / Chinese	Changement de langage
Mode Select	Normal Mode / Factory Mode	Le mode d'usine est pour le test en usine uniquement
Tip Setting	OFF / ON	Activer / désactiver la fonction
Head to middle	OFF / ON	Canal 1 = 0, la tête de tir restera en position centrale (n ° 8) après avoir exécuté une séquence prédéfinie.
Invert	OFF / ON	Lorsqu'ils sont allumés, tous les angles se refléteront.
Motor Disabled	OFF / ON	Lorsqu'elle est allumée, la position de la tête de tir doit être déplacée ou réglée manuellement, et le moteur de la tête de tir sera désactivé. (Le Flamer doit être redémarré avant qu'il ne prenne effet.)
Default Parameter	OFF / ON	Réinitialiser les paramètres par défaut

## ▲ Instructions d'opération

### 1. Explication de direction :

Veillez lire attentivement l'impression de distance de sécurité sur le panneau supérieur de Circle Flamer



1. 1 à 15 est l'angle de tir du Flamer du cercle, l'extrême droite est la position 15, le milieu est la position 8, à l'extrême gauche est la position 1.

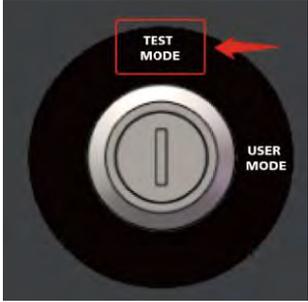
2. côté public et côté de commande sont indiqués dans l'image ci-dessus

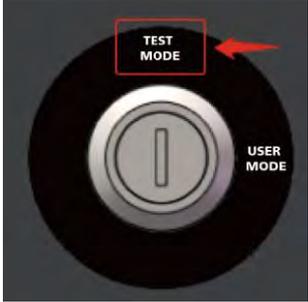
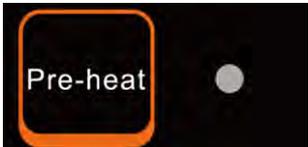
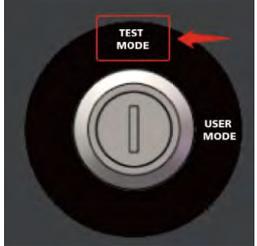
3. Les distances de sécurité pour Circle Flamer sont indiquées dans l'image ci-dessus. Au moins 15 m dans toutes les directions de projection, au moins 5 m vers les autres côtés de l'appareil

**Remarque : Afin d'indiquer une direction correcte, veuillez placer correctement le panneau supérieur**

## 2. Feuille de fonctionnement rapide :

Immédiatement après avoir reçu la machine, déballez soigneusement le carton, vérifiez la machine reçue en bon état. Assurez le fonctionnement de la sécurité de la machine, veuillez effectuer des procédures de fonctionnement ci-dessous lors du fonctionnement du flamme de cercle.

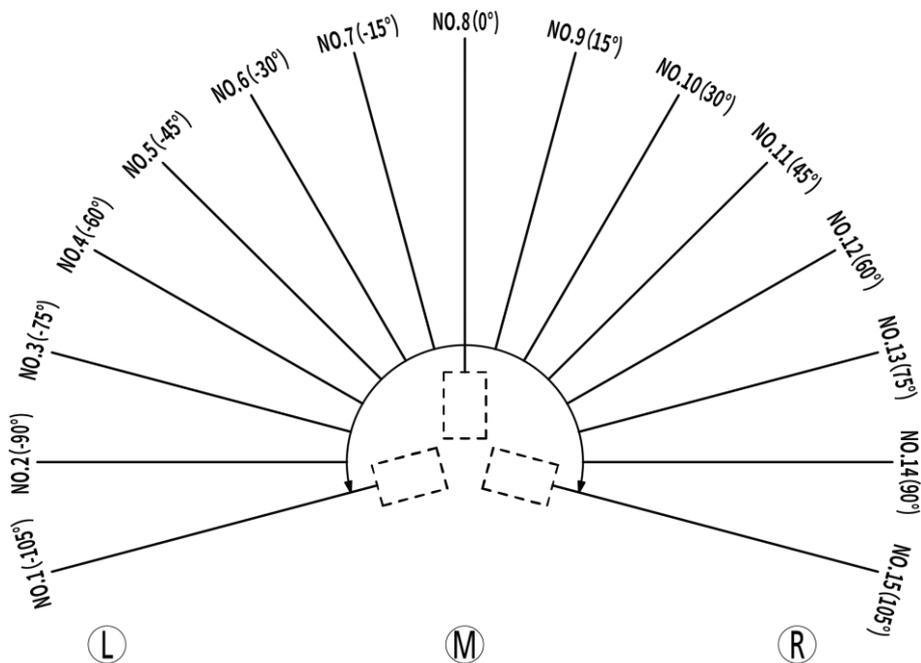
Etapes d'opération	Diagramme et explication schématique	Explications
Installation	L'appareil ne peut être placé horizontalement, s'il est placé sur la ferme, veuillez enfermer avec des cordes de sécurité supplémentaires.	
Localiser le verrouillage de sécurité en mode test		Avant d'exploiter la machine, veuillez localiser le verrouillage de sécurité en mode test. TEST MODE : l'opérateur peut tester la rotation de la buse, mais la fonction d'éjection de carburant désactivée, il n'y a donc pas d'éjection de carburant et de flammes. USER MODE : l'appareil peut générer des flammes normalement. Veuillez suivre strictement l'exigence de distance de sécurité, retirer tous les objets humains, animaux ou inflammables dans la zone de danger.
Fueling		Please fueling with high quality fuel according to requirement of this manual
Connexion à l'alimentation et au câble DMX		Deux types d'alimentation en option: 110 V / 220V Alimentation principale Alimentation de la batterie 12V
Allumer la machine		Veuillez confirmer le verrouillage de sécurité situé au mode de test avant de basculer sur allumer/éteindre
Entrer l'adresse DMX	<b>Set DMX Address</b> <b>1</b>	Circle Flamer occupe 6 canaux. Informations détaillées Veuillez accéder à la table de la page 20-22.
Pressuriser		<b>HOST CONTROLLER</b> : appuyez sur le bouton «Pré-chauffe» (Light On) <b>DMX console</b> : commutateur Valeur DMX du canal 6 à 50-200

<p>Vérifiez l'état de l'appareil en mode test</p>		<p>Reconfirmer le verrouillage de sécurité situé en mode test avant le test. Dans ce statut, la buse tournera et l'allumage sera activé, mais il n'y a pas de flamme. Lorsque vous utilisez la console DMX pour tester la séquence, suggérez de régler CH1 à 128, de sorte que la buse reste en position droite après chaque séquence.</p>
<p>Dépressuriser</p>		<p><b>HOST CONTROLLER</b> : appuyez sur la touche «Pré-chaue» (Light Off)  <b>DMX console</b> : commutateur Valeur DMX du canal 6 à 0-49 / 201-255</p>
<p>Communiquez le verrouillage de sécurité en mode utilisateur</p>		<p>Avant de passer en mode utilisateur, veuillez suivre strictement l'exigence de distance de sécurité, retirez tous les objets, humains, animaux ou inflammables dans la zone de danger.</p>
<p>Pressuriser</p>		<p><b>HOST CONTROLLER</b> : appuyez sur le bouton «Pré-chaue» (Light On)  <b>DMX console</b> : commutateur Valeur DMX du canal 6 à 50-200</p>
<p>Tirer</p>		<p>Définir la séquence de tir  <b>HOST CONTROLLER</b> : appuyez sur la touche «tir»  <b>DMX console</b> : commutateur DMX Valeur du canal 3 à 254-255</p>
<p>Dépressuriser</p>		<p>Pression de secours en cas de spectacle terminé ou de cercle Flamer, n'utilisez pas pendant une longue période.  <b>HOST CONTROLLER</b> : appuyez sur la touche «Pré-chaue» (Light Off)  <b>DMX console</b> : commutateur Valeur DMX du canal 6 à 0-49 / 201-255</p>
<p>Commutez le verrouillage de sécurité en mode test</p>		<p>Garantir une utilisation de la sécurité pour la prochaine fois</p>

Éteindre		Éteignez CIRCLE FLAMER, débranchez le câble d'alimentation et le câble DMX, emballez l'appareil lorsqu'il est refroidi.
----------	---	---

### 3. Angles de tir :

L'angle de tir pour CIRCLE FLAMER est de  $\pm 105^\circ$ , de la vue côté public, il y a au total 15 angles de tir comme ci-dessous



### 4. Temps de conduite pour les effets :

Temps nécessaire pour l'entraînement du moteur de NO.8 à l'angle pertinent

Numéro	Angles	Temps de conduite nécessaire
NO.1	-105°	170ms
NO.2	-90°	150ms
NO.3	-75°	130ms
NO.4	-60°	110ms
NO.5	-45°	90ms
NO.6	-30°	70ms
NO.7	-15°	50ms
NO.8	0°	0ms
NO.9	15°	50ms
NO.10	30°	70ms
NO.11	45°	90ms
NO.12	60°	110ms

NO.13	75°	130ms
NO.14	90°	150ms
NO.15	105°	170ms

Par exemple, pour l'entraînement du moteur de 0 ° à 45 °, il faut 90 ms, lorsque l'opérateur conçoit un spectacle à synchroniser avec la musique, ce temps d'entraînement doit être calculé

## 5. Contrôle du Circle Flamer :

Circle Flamer X-F1800 dispose de 88 séquences prédéfinies, l'opérateur utilise la valeur DMX du canal associé ou le numéro de séquence pour accéder à certaines séquences. Ci-dessous, vous pouvez trouver la liste des séquences et les allumages simples

### Liste de séquence d'allumage unique :

N°	Angle d'allumage	Description	Mouvement de la buse	Durée de tir (pour référence)	Valeur DMX CH5
1	-105°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	3-5
2	-90°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	6-7
3	-75°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	8-10
4	-60°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	11-12
5	-45°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	13-15
6	-30°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	16-17
7	-15°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	18-20
8	0°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	21-22
9	15°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	23-25
10	30°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	26-28
11	45°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	29-30
12	60°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	31-33
13	75°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	34-35
14	90°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	36-38
15	105°	Allumage simple flamme COURTE	Static	0.19s	39-40
16	-105°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	41-43
17	-90°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	44-45
18	-75°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	46-48
19	-60°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	49-50
20	-45°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	51-53
21	-30°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	54-56
22	-15°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	57-58
23	0°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	59-61
24	15°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	62-63
25	30°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	64-66
26	45°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	67-68
27	60°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	69-71
28	75°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	72-73

29	90°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	74-76
30	105°	Allumage simple flamme LONGUE	Static	0.56s	77-79

### Liste des séquences d'étape :

N°	Numéro d'angle d'allumage	Description	Mouvement de la buse	Durée de tir (pour référence)	Valeur DMX CH5
31	Step from 1-15	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L -> R	2.66s	80-81
32	Step from 15-1	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R -> L	2.66s	82-84
33	Step 5>8>11	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L -> R	0.92s	85-86
34	Step 11>8>5	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R -> L	0.92s	87-89
35	Step 6>10	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L -> R	0.75s	90-91
36	Step 10>6	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R -> L	0.75s	92-94
37	Step 4>6>8>10>12	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L -> R	1.27s	95-96
38	Step 12>10>8>6>4	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R -> L	1.27s	97-99
39	Step 8>6>10>4>12	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	M>L>R>L>R	1.60s	100-101
40	Step 8>10>6>12>4	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	M>R>L>R>L	1.60s	102-104
41	Step from 1-15	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	L -> R	7.78s	105-107
42	Step from 15-1	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	R -> L	7.78s	108-109
43	Step 5>8>11	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	L -> R	1.82s	110-112
44	Step 11>8>5	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	R -> L	1.82s	113-114
45	Step 6>10	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	L -> R	1.25s	115-117
46	Step 10>6	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	R -> L	1.25s	118-119
47	Step 4>6>8>10>12	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	L -> R	2.68s	120-122
48	Step 12>10>8>6>4	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	R -> L	2.68s	123-124
49	Step 8>6>10>4>12	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	M>L>R>L>R	2.88s	125-127
50	Step 8>10>6>12>4	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	M>R>L>R>L	2.88s	128-130

### Liste des séquences d'ondes :

N°	Numéro d'angle d'allumage	Description	Mouvement de buse	Durée de tir (pour référence)	Valeur DMX CH5
51	Wave 5 -->11	Séquence d'onde moyenne	L -> R	1.87s	131-132
52	Wave 11-->5	Séquence d'onde moyenne	R -> L	1.87s	133-135
53	Big wave 1--15	Séquence d'onde LONGUE	L -> R	4.08s	136-137

54	Big wave 15--1	Séquence d'onde LONGUE	R -> L	4.08s	138-140
55	Wave 8-->1	Séquence d'onde moyenne	M -> L	2.09s	141-142
56	Wave 8-->15	Séquence d'onde moyenne	M -> R	2.09s	143-145
57	Wave 1-->8	Séquence d'onde moyenne	L -> M	2.31s	146-147
58	Wave 15-->8	Séquence d'onde moyenne	R -> M	2.31s	148-150
59	Wave 8-->11	Séquence d'onde COURTE	M -> R	0.99s	151-152
60	Wave 8-->5	Séquence d'onde COURTE	M -> L	0.99s	153-155
61	Wave 5-->8	Séquence d'onde COURTE	L -> M	1.08s	156-158
62	Wave 11-->8	Séquence d'onde COURTE	R -> M	1.08s	159-160

### Liste de séquences supplémentaires :

N°	Numéro d'angle d'allumage	Description	Mouvement de buse	Durée de tir (pour référence)	Valeur DMX CH5
63	Step 3>13	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L -> R	0.93s	161-163
64	Step 13>3	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R -> L	0.93s	164-165
65	Step 3>13	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	L -> R	1.63s	166-168
66	Step 13>3	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	R -> L	1.63s	169-170
67	Step 8-13	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	M -> R	1.55s	171-173
68	Step 13-8	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R -> M	1.55s	174-175
69	Step 8-13	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	M -> R	3.24s	176-178
70	Step 13-8	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	R -> M	3.24s	179-181
71	Step 8-3	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	M -> L	1.54s	182-183
72	Step 3-8	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L -> M	1.54s	184-186
73	Step 8-3	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	M -> L	3.24s	187-188
74	Step 3-8	Flamme LONGUE Séquence d'étapes	L -> M	3.24s	189-191
75	Step 3-13	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L -> R	1.98s	192-193
76	Step 13-3	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R -> L	1.98s	194-196
77	Step 2-14	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L -> R	2.32s	197-198
78	Step 14-2	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R -> L	2.32s	199-201
79	Step 8>5>11	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	M>L>R	0.93s	202-203
80	Step 8>11>5	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	M>R>L	0.93s	204-206
81	Step 5-11	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	L -> R	1.28s	207-209
82	Step 11-5	FLAMME COURTE Séquence d'étapes	R -> L	1.28s	210-211
83	Wave 8-->13	Séquence d'onde moyenne	M -> R	1.70s	212-214
84	Wave 13-->8	Séquence d'onde moyenne	R -> M	1.70s	215-216
85	Wave 8-->3	Séquence d'onde moyenne	M -> L	1.60s	217-219
86	Wave 3-->8	Séquence d'onde moyenne	L -> M	1.60s	220-221
87	Wave 3-->13	Séquence d'onde LONGUE	L -> R	3.06s	222-224
88	Wave 13-->3	Séquence d'onde LONGUE	R -> L	3.06s	225-226
>89	8(0°)	Allumage simple flamme LONGUE	Static	max. 8s	227-255

## 6. Contrôle DMX

Canal	Fonction
CH1	Configuration manuelle de l'angle : (0~255) changement d'angle de -105° à 105°, (128) est droit vers le haut (0°)
CH2	Configuration manuelle de la vitesse : (0) Vitesse maximale, (1~254) Augmentation de la vitesse, (255) Vitesse maximale
CH3	Allumage ON/OFF : (0~253) Allumage OFF, (254~255) Allumage ON
CH4	Configuration de la durée de tir : 0 et 255 correspondent à un tir permanent (8 s est la durée limite) ; 1 ~ 254 correspond à une durée de 10 ~ 2540 ms (Durée de déclenchement manuel = valeur DMX * 10 ms)
CH5	Configuration de la séquence du programme : (0-2) pas de séquence prédéfinie ; (3-255) séquence prédéfinie. Valeur DMX = 2 + N° de séquence*2,55 (ARRONDI)
CH6	Configuration du mode : (0 ~ 49) Mode de décompression (arrêt d'urgence), (50 ~ 200) Mode de compression, (201 ~ 255) Mode de décompression (arrêt d'urgence)

### Canal 1 (CH1) : configuration de l'angle

Numéro d'angle	Angle	Valeur DMX
1	-105°	0
2	-90°	18
3	-75°	36
4	-60°	54
5	-45°	73
6	-30°	91
7	-15°	109
8	0°	128
9	15°	146
10	30°	165
11	45°	183
12	60°	201
13	75°	219
14	90°	237
15	105°	255

1. Le premier canal contrôle l'angle de tir. Il définit l'angle auquel la buse du CIRCLE FLAMER se déplace. L'angle peut être choisi n'importe où entre -105° et +105° (valeur DMX 0 à 255)
2. La valeur DMX pour un angle de 0° est de 127,5 (arrondi à 128). Utilisez cette valeur, la formule suivante peut être utilisée pour calculer tous les autres angles  $\angle$  en degré. Veuillez toujours noter le préfixe de l'angle

$$\text{DMX Value} = 127.5 + (\angle * 1.2145)$$

### Canal 2 (CH2): paramétrage de la vitesse

CH2 : configuration de la vitesse			
Valeur DMX	0	1-254	255
Vitesse	Vitesse max	Incrément de vitesse	Vitesse max

Le deuxième canal définit la vitesse de rotation. Il fonctionne avec le canal 1 pour le tir manuel

### Canal 3 (CH3) : Allumage ON/OFF

CH3 : Allumage		
Valeur DMX	0-253	254-255
Allumage	CIRCLE FLAMER ne s'allumera pas	CIRCLE FLAMER s'allume

Le troisième canal active l'allumage proprement dit. Si la valeur DMX de ce canal est supérieure à 253, le CIRCLE FLAMER s'allumera

### Canal 4 (CH4) : configuration de la durée de déclenchement

CH4 : configuration de la durée de tir manuelle								
Valeur DMX	0	1	2	3	4	.....	254	255
Durée du tir	Permanent	10ms	20ms	30ms	40ms		2540ms	Permanent

Le quatrième canal est la configuration de la durée de tir

La formule ci-dessous peut être utilisée pour calculer la durée de tir (ms):

$$\text{Valeur DMX} = t/10$$

### Canal 5 (CH5) : configuration de la séquence de programme

Le cinquième canal permet de déclencher une séquence prédéfinie. Trois valeurs DMX peuvent être utilisées pour l'une des séquences d'allumage programmées de la liste de séquences ci-dessus (reportez-vous au tableau de la liste de séquences ci-dessus). La formule ci-dessous peut être utilisée pour calculer la séquence de tir :

$$\text{Valeur DMX} = 2 + \text{Numéro de séquence} * 2.55$$

CH5 : Liste des séquences							
Valeur DMX	0~2	3~5	6~7	8~10	11~12	.....	225-226
Numéro de séquence	N/A	1	2	3	4		88

### Canal 6 (CH6) : configuration du mode

Canal 6 (CH6) : configuration du mode

Le sixième canal est le mode de fonctionnement de la pompe.

Lorsque le verrou de sécurité est situé sur TEST MODE, réglez la valeur DMX entre 50 et 200 pour tester le système. Par sécurité, l'appareil ne se pressurise pas.

Lorsque le verrou de sécurité est situé sur USER MODE, le pressuriseur de l'appareil est activé en réglant la valeur DMX entre 50 et 200. L'appareil ne peut faire des allumages qu'en mode tir

CH6 : configuration du mode			
Valeur DMX	0-49	50-200	201-255
Mode	Mode dépressurisé	Mode tir	Mode dépressurisé

### Exemple 1 : Contrôle de la console DMX

1. Réglez la buse vers le haut

(CH1 Angle = 128, CH2 Vitesse = 0, CH3 Allumage = 0, CH4 Durée d'allumage = 0, CH5 Séquence de programme = 0, CH6 Mode d'allumage = 50~200)

2. Définissez la séquence pré-réglée n° 31

(CH1 Angle = 128, CH2 Vitesse = 0, CH3 Allumage = 0, CH4 Durée de tir = 0, CH5 Séquence de programme Valeur DMX = 80, CH6 Mode de tir = 50~200)

3. Allumage

(Angle CH1 = 128, Vitesse CH2 = 0, Allumage CH3 = 255, Durée de tir CH4 = 0, Séquence de programme CH5 Valeur DMX = 80, Mode de tir CH6 = 50~200)

Remarque : Après le tir, la valeur DMX de CH3 doit revenir à 0, avant qu'un allumage puisse être effectué à nouveau. CH1 détermine la direction de la buse après le tir

### **Exemple de Wave Firing par console DMX**

1. Réglez la buse de tir au point de départ

(Angle CH1 = 0, Vitesse CH2 = 255, Allumage CH3 = 0, Mode de tir CH6 = 50 ~ 200)

2. Réglez la vitesse des vagues

(Angle CH1 = 0, Vitesse CH2 = 50, Allumage CH3 = 0, Mode de tir CH6 = 50 ~ 200)

3. Réglez le point final de tir et l'allumage

(Angle CH1 = 255, Vitesse CH2 = 50, Allumage CH3 = 255, Mode de tir CH6 = 50 ~ 200)

4. La buse de tir tirera et effectuera un mouvement du point de départ au point final

Remarque : après le tir, la valeur DMX de CH3 doit revenir à 0, avant qu'un allumage puisse être effectué à nouveau

### **Exemple de tir à durée fixe par console DMX**

1. Réglez la buse vers le haut

(CH1 Angle = 128, CH2 Vitesse = 0, CH3 Allumage = 0, CH4 Durée de tir = 0, CH6 Mode de tir = 50~200)

2. Régler la durée de tir 1s

(CH1 Angle = 128, CH2 Vitesse = 0, CH3 Allumage = 0, CH4 Durée de tir = 100, CH6 Mode de tir = 50~200)

(Remarque : durée de déclenchement = valeur DMX \* 10 ms [1 s])

3. Régler la durée de tir 1s

(CH1 Angle = 128, CH2 Vitesse = 0, CH3 Allumage = 0, CH4 Durée de tir = 100, CH6 Mode de tir = 50~200)

(Remarque : durée de déclenchement = valeur DMX \* 10 ms [1 s])

# ▲ SHOWVEN HOST CONTROLLER ZK6200/ZK6300

## 1. Descriptif matériel :

\ MODÈLE : ZK6200/ZK6300

\ DIMENSIONS : 390 × 300 × 110 mm

\ POIDS : 3,5 kg

\ TENSION : 100-240 V, 50/60 Hz

\ PUISSANCE : 15 W

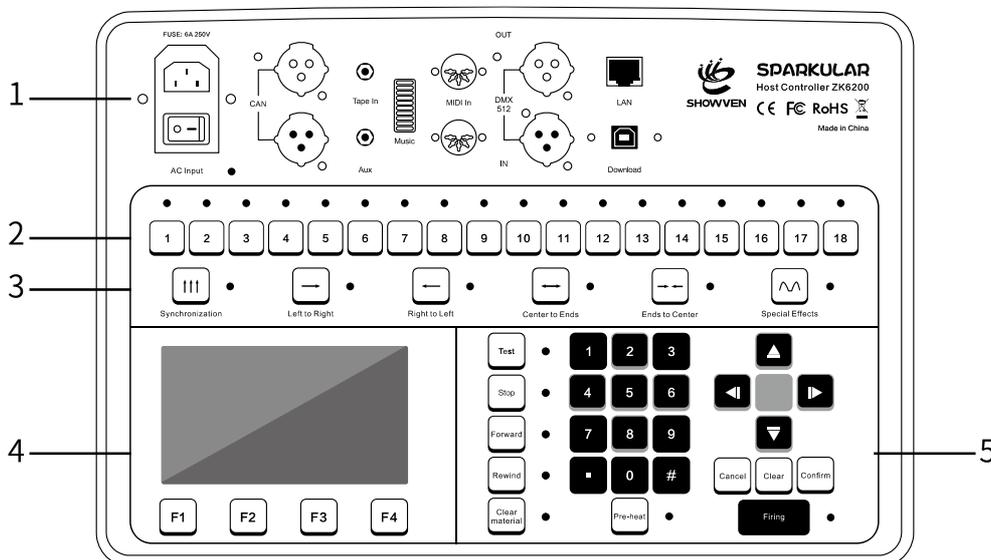
\ MAX CASCADE DE SPARKULAR : 18 unités (ZK6200)/ 54 unités (ZK6300)

\ MACHINES SUPPORT : série SPARKULAR, série CIRCLE FLAMER, série SONICBOOM

## 2. Présentation du host controller SHOWVEN :

1. Sortie de signal DMX512 standard
2. Prend en charge 18 unités CIRCLE FLAMER (ZK6200) ou 54 unités CIRCLE FLAMER (ZK6300) en même temps
3. 5 modes dynamiques standards : Synchronisation, Centre à Fins, Fins à Centre, Gauche à Droite, Droite à Gauche. Et un mode d'effet spécial définissable par l'utilisateur, prend en charge 8 fichiers, chaque fichier prend en charge 36 000 lignes maximum (les effets durent 30 minutes)
4. Sources de déclenchement multiples : entrée manuelle, musicale ou midi
5. Fonction de surveillance RDMX: le système peut renvoyer des informations sur l'état de fonctionnement de la machine à flamme circulaire telles que la pression, le réchauffement, etc. et les afficher à l'écran
6. Fonction d'arrêt d'urgence

## 3. Panneau de commande



### (1) Zone de connexion des câbles :

**AC Input :** entrée d'alimentation CA

**CAN :** entrée/sortie de communication CAN

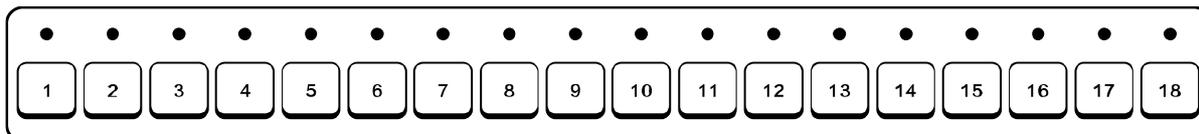
**MIDI In :** entrée de signal synchrone midi

**DMX 512 :** entrée/sortie de signal DMX

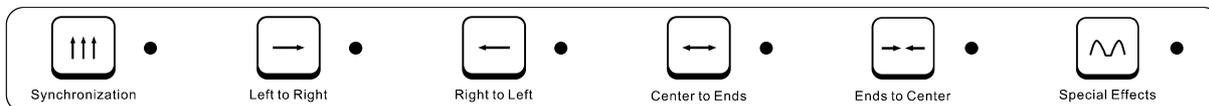
**LAN :** interface réseau

**USB :** interface de téléchargement de programmes, port logiciel SparkularEdit200

**(2) Région d'opération de tir manuel :**

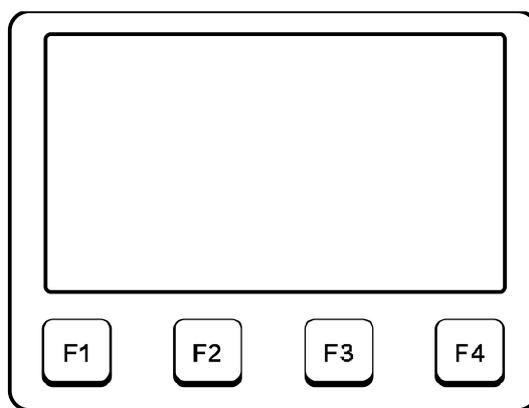


**(3) Zone de sélection de mode :**



Il existe 5 modes dynamiques standard et 1 mode effets spéciaux. Chaque mode prend en charge 8 fichiers, il peut être commuté facilement dans la zone de sélection de mode

**(4) Zone d'affichage LCD :**



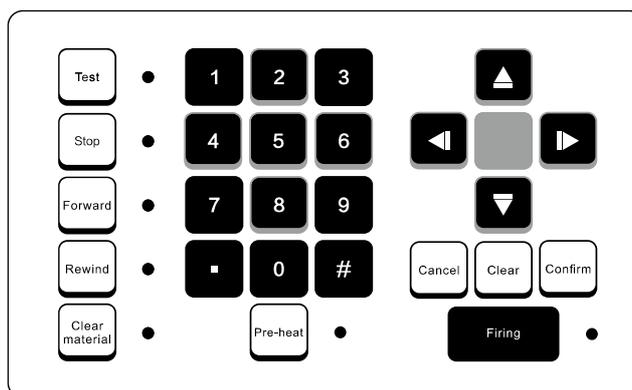
**F1** : Menu principal

**F2** : Sélection de fichier

**F3** : Configurer

**F4** : À propos du host controller

**(5) Zone d'édition/de contrôle :**



**Définissez l'adresse DMX de la machine à flamme circulaire comme ci-dessous :**

Numéro du CIRCLE FLAMMER	Adresse DMX
1	1
2	7
3	13
4	19

5	25
6	31
7	37
8	43
9	49
10	55
11	61
12	67
13	73
14	79
15	85
16	91
17	97
18	103

Remarque : une mauvaise configuration de l'adresse DMX peut conduire à un cercle incontrôlable de la machine à flamme.

### Host controller ZK6200 paramétré comme ci-dessous :

- Appuyez sur "F3" pour entrer dans le menu de configuration du contrôleur hôte, DISPOSITIF choisissez "CIRCLE FLAMER" comme ci-dessous
- Définissez le n° de début et le n° de fin de l'appareil

```

F3 CONFIG
Start No.      :      1
End No.       :     10
Device        : CIRCLE FLAMER
Mode Selection : User Mode
Repeat Time Mode : Repeat Period Mode
DMX IN        : ON
DMX Address   :      1
CAN           : OFF
Trigger Source : HAND
Audio Level   :      2
Audio Filter Delay : 100ms

```

Appuyez sur "F1" pour revenir à l'interface principale

```

F1 MAIN
Synchronizarion CIRCLE FLAMER No. 1-10
FILE | FIRING | FIRING | TRIG | REPEAT | REPEAT
NO.  | HEIGHT | DURTN  | DELAY | DELAY  | COUNTS
1    | 31     | 0.5s  | 0.0s | 10.0s | 1
Terminal Monitor
1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
From 1-15 Steppsequence short 2.4s
MAIN FILE SELECT CONFIG ABOUT

```

Appuyez sur "PRE-HEAT", activer la compression de l'appareil

- Tir manuel : Entrez la SÉQUENCE n° 99, le CIRCLE FLAMER ne peut tirer qu'à la verticale vers le haut.  
OPTION 1 : appuyer sur la touche 1 - 18 pour que l'appareil démarre et s'arrête manuellement  
OPTION 2: appuyez sur la touche FIRING après avoir réglé la durée
- Séquence de tir : par exemple : tir à la SÉQUENCE 31, entrer 31 à la SÉQUENCE, entrer la DURÉE DE TIR (la durée de tir est normalement réglée sur 0,5 s, même si la durée de tir de la séquence est supérieure à 0,5 s, la SÉQUENCE sera entièrement exécutée), réglez la répétition compte, appuyez sur "FIRING" pour activer l'appareil

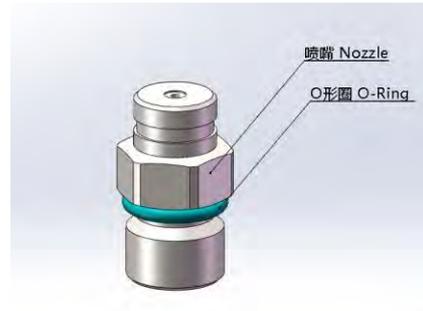
**Remarque :** placez le verrou de sécurité sur "MODE TEST" pour vérifier la connexion du signal et l'état de rotation de la buse avant d'utiliser l'appareil pour le tir.

Pour l'arrêt d'urgence, appuyez sur "PRE-HEAT", l'appareil entrera en mode de décompression et s'arrêtera d'urgence

## ▲ Maintenance

1. Pour maintenir le système en bon état de fonctionnement et de performances, il est recommandé de faire fonctionner l'appareil au moins une fois par mois

2. Entretien de la buse : la buse doit être nettoyée, et il est recommandé de le faire une fois tous les six mois (selon l'environnement et la fréquence d'utilisation). Lors du processus d'utilisation de l'équipement, si la forme de la flamme est gravement déformée ou si la ligne d'injection de carburant est considérablement déformée ou grossie, la buse doit être retirée immédiatement pour le nettoyage.



3. Entretien du joint torique : s'il s'avère que le joint torique de la buse est endommagé ou vieillit lors du nettoyage de la buse, le joint torique doit être remplacé à temps (matériau et taille du joint torique : fluororubber O-ring, le diamètre extérieur est de 14 mm et le diamètre de la ligne est de 2 mm)

4. Afin de lubrifier le pipeline et le pomper, il est hautement recommandé d'ajouter 10 à 20 ml d'huile de ricin par bidon de 10 L

5. Le logiciel peut être mis à niveau avec un câble de téléchargement à partir de MONTRÉ

6. Conception d'entrée d'alimentation commutable, commutable entre 110V et 220V comme indiqué ci-dessous (la tension s'affichera dessus). L'alimentation est située sur le côté de la commande électrique, et vous devez retirer le couvercle afin de le changer



## Instructions de garantie

▲ Merci sincèrement d'avoir choisi CIRCLE FLAMER X-F1800, vous recevrez un service de qualité de notre part.

▲ La période de garantie du produit est d'un an. S'il y a des problèmes de qualité dans les 7 jours après l'expédition de notre usine, nous pouvons échanger une toute nouvelle machine de même modèle pour vous.

▲ Nous offrirons un service de maintenance gratuit pour les machines présentant un dysfonctionnement matériel (à l'exception des dommages à l'instrument causés par des facteurs humains) pendant la période de garantie. Veuillez ne pas réparer la machine sans l'autorisation de l'usine.

★ Situations ci-dessous NON incluses dans le service de garantie :

1. Les dommages causés par un transport, une utilisation, une gestion et une maintenance inappropriés, ou des dommages causés par des facteurs humains ;
2. Démonter, modifier ou réparer des produits sans l'autorisation de Showven ;
3. Dommages causés par des raisons externes (coup de foudre, alimentation électrique, etc.)
4. 4. Dommages causés par une installation ou une utilisation incorrecte ;

Pour les dommages au produit non inclus dans la plage de garantie, nous pouvons fournir un service payant.

★ La facture et la carte de garantie sont nécessaires lors de la demande de service de maintenance auprès de SHOWVEN.

## Carte de garantie

<b>Nom du produit :</b>		<b>Numéro de série :</b>	
<b>Date d'achat :</b>			
<b>Tel:</b>			
<b>Address:</b>			
<b>Retour d'information sur le problème :</b>			
<b>Problème actuel :</b>			
<b>Détail de maintenance :</b>			
<b>Technicien SAV :</b>		<b>Date d'entretien :</b>	

# **SHOWVEN<sup>®</sup>**

**PREMIUM FACTORY SAS - DISTRIBUTEUR OFFICIEL**  
**1 Route Neuve, 71710 MONTCENIS - FRANCE Office**  
**+33 805 69 13 27 | +33 608 630 452**  
**[info@premiumfactory.eu](mailto:info@premiumfactory.eu) | [www.premiumfactory.eu](http://www.premiumfactory.eu)**