

# NOTICE D'UTILISATION

## FXmote

V1.0

2024/06/06



Showven Technologies Co., Ltd.



Merci d'avoir choisi la SHOWVEN® FXmote, nous espérons qu'elle vous apportera de nombreux moments palpitants.

## Δ Description du produit

FXmote est une télécommande sans fil simple spécialement conçue pour remplacer les télécommandes de mauvaise qualité que nous commandons sur le marché pour nos gammes de machines. Elle est équipée d'un écran OLED pour afficher l'appareil, les effets, le pourcentage de la batterie, etc. Elle est compatible avec nos télécommandes YK02 et PROGO.

## Δ Caractéristiques

Double bande sans fil, compatible avec nos télécommandes YK02 et PROGO.

L'écran OLED affiche les informations de la machine, des effets, du pourcentage de batterie, etc.

Mise en veille automatique de l'écran pour économiser la batterie

Contrôle séparé de 3 groupes de machines simultanément

5 modes de tir prédéfinis, gauche - droite, droite - gauche, milieu - extrémités, extrémités - milieu, synchronisation (pour SPARKULAR MOBILE)

## Δ Spécifications techniques

∟ DIMENSIONS : 120×65×30mm

∟ POIDS : 0.15kg

∟ BATTERIES : 3 batteries 23A 12V (non fournies), 72h en mode veille (pas en mode sommeil)

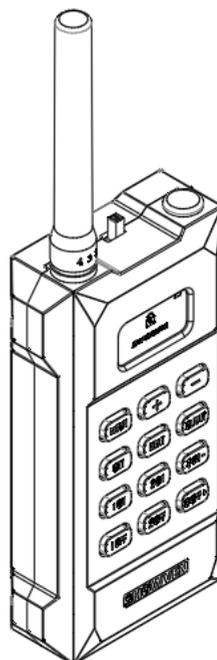
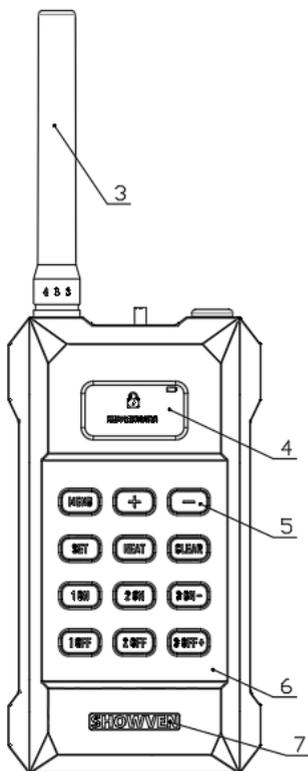
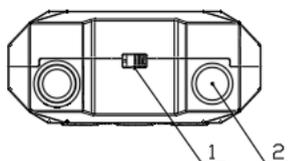
∟ PUISSANCE : 1W

∟ TEMPÉRATURE DE FONCTIONNEMENT : -20°C~50°C

## Δ Considérations de sécurité

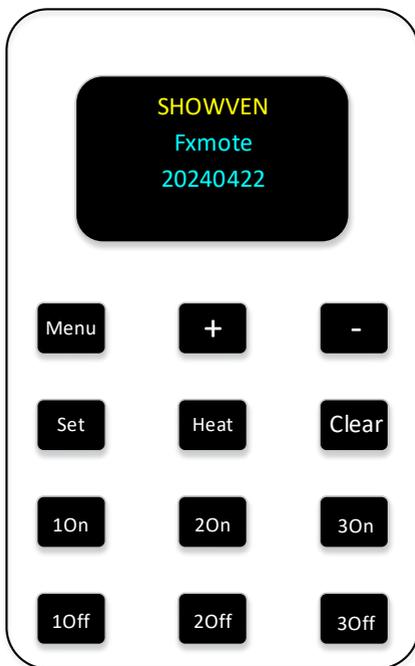
1. Garder le FXmote au sec et ne PAS l'utiliser sous la pluie ou la neige.
2. Installez les batteries dans le bon sens en faisant attention à la polarité;
3. Retirez les batteries si vous ne les utilisez pas pendant un certain temps.
4. Si un liquide est renversé sur l'appareil, éteignez-le immédiatement et nettoyez-le.
5. Les réparations non autorisées sont interdites, car elles risquent d'endommager l'appareil.

## Δ Structure du FXmote



1. Interrupteur ON/OFF
2. Position de l'antenne 2 (réservée)
3. Antenne (en mode YK02, une antenne doit être installée, en mode PROGO, il n'est pas nécessaire d'installer une antenne)
4. Écran OLED
5. Clavier
6. Panneau avant
7. Logo

## Δ Utilisation de l'interface



### 1. Fonction des boutons

**Menu** : passer d'un élément du menu à un autre

**+** : Augmenter le paramètre

**-** : Diminuer le paramètre

**Set (définir)** : synchronisation entre la FXmote et l'appareil concerné

**Heat (chauffage)** : Appuyer sur ON pour activer le chauffage, appuyer et maintenir pendant 2s pour arrêter le chauffage.

**Clear (nettoyer)** : Nettoyer le matériel pour les SPARKULAR

**On (activé)** : Tir ON

**Off (désactivé)** : Tir OFF

### 2. Interface d'accueil



**Première ligne** : Nom du fabricant

**Deuxième ligne :** Nom du modèle

**Troisième ligne :** Version du logiciel

## Δ Interface principale



**Première ligne :** Type de FXmote (YK02 / progo), Send (signifie émission du signal), Pourcentage de batterie restant

**Deuxième ligne :** Dispositif à contrôler

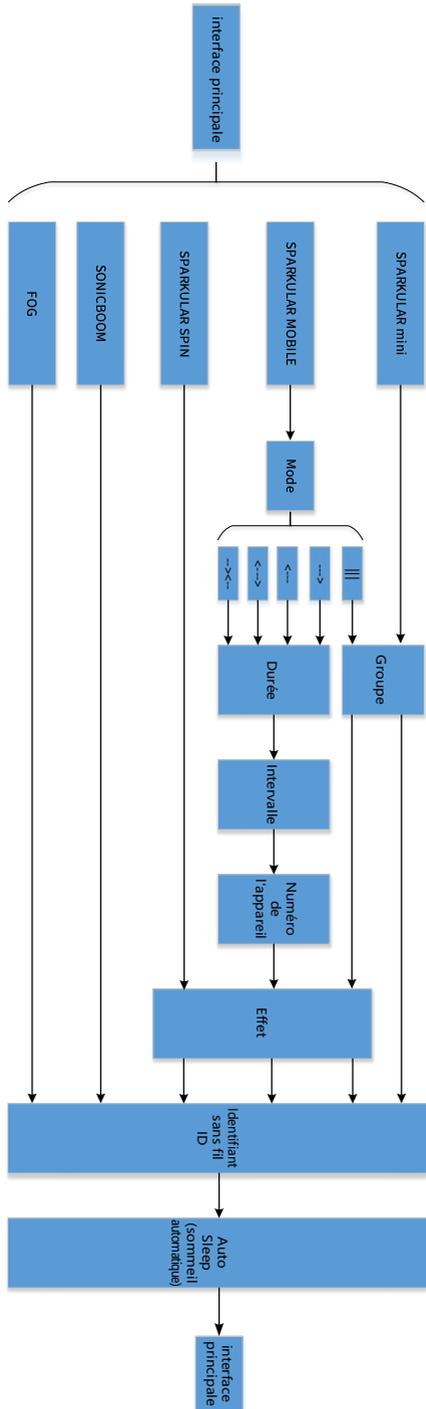
**Troisième ligne :** Durée du tir (D) et intervalle entre chaque tir (I)

**Quatrième ligne :** H/L désigne la hauteur de l'effet HIGH (haut) / LOW (bas), l'identifiant de connexion sans fil et le mode de tir.

## Δ Menu

Menu	Valeurs	Valeur par défaut	Description
Device (appareil)	SPARKULAR mini / SPARKULAR MOBILE / SPARKULAR SPIN / SONICBOOM / FOG	SPARKULAR mini	Choix d'appareils
Group (groupe)	On / Off	On	Pour SPARKULAR mini et SPARKULAR MOBILE uniquement
Effect (effet)	HIGH / LOW	HIGH	Réglage de la sortie, pour SPARKULAR MOBILE et SPARKULAR SPIN uniquement
ID (identifiant)	A880 / 88A4 / A8A2 / AABB / 0002 Red / Green / Blue / Yellow / White	A880 Red	Réglage de l'identifiant sans fil
Auto Sleep (sommeil automatique)	On / Off	On	Réglage de la fonction de mise en sommeil automatique

# △ Menu



## Δ Guide d'utilisation

### EXEMPLE 1 : Mode poursuite pour SPARKULAR MOBILE.

Ci-dessous, nous prenons l'exemple de SPARKULAR MOBILE pour montrer la programmation du mode poursuite de gauche à droite.

#### 1. Allumé la FXmote

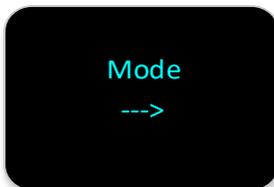
#### 2. Définir l'appareil

Appuyez sur "MENU" pour entrer dans l'interface du menu, appuyez sur "+" et "-" pour trouver l'appareil correspondant. Ici, nous choisissons SPARKULAR MOBILE.



#### 3. Choisir un mode de tir

Appuyer à nouveau sur "MENU" pour entrer dans le réglage du mode de tir. Il y a 5 modes différents : III, →, ←, →←, ←→. Le mode ci-dessous "--->" signifie que le tir se fait de gauche à droite.



#### 4. Régler la durée de tir

Après avoir réglé le mode de tir, appuyez sur "MENU" pour accéder à l'interface de réglage de la "duration" (durée) du tir. La durée est comprise entre 0,1s et 600s.



#### 5. Régler l'intervalle entre les tirs

Appuyez sur "MENU" pour accéder à l'interface de réglage de "Interval" (intervalle). L'intervalle est compris entre 0,1s et 600s. Il s'agit de l'intervalle de mise à feu entre deux appareils adjacents.



#### 6. Définir le numéro de l'appareil

Appuyez sur "MENU" pour accéder au réglage "device No." (nombre d'appareils). Le nombre d'appareils désigne les quantités d'appareils à contrôler par le FXmote, allant de 0 à 36 unités.

Device No.  
12

**7. Régler l'effet**

Appuyez sur "MENU" pour accéder à l'interface de réglage de l'effet.

Effect  
High

**8. Définir l'ID (identifiant) sans fil**

Appuyez sur "MENU" pour accéder à l'interface de réglage de l'ID sans fil. Il existe 5 options différentes d'identification sans fil en mode PROGO.

ID  
Red

**9. Appuyez sur "MENU" pour revenir à l'interface principale.**

**10. Synchroniser la FXmote aux machines**

Appuyez sur le "MENU" de la SPARKULAR MOBILE, cherchez "WIRELESS" (sans fil) et mettez-le sur ON, appuyez sur le bouton "SET" (définir) de la FXmote pour faire correspondre le SPARKULAR MOBILE avec la FXmote.

**11. Tir**

Appuyez sur l'un des boutons "ON" de la FXmote pour activer le tir. Le tir s'effectuera en fonction de vos réglages. La SPARKULAR MOBILE s'arrêtera automatiquement après avoir exécuté le programme de tir.

**12. STOP**

En appuyant sur l'une des touches "OFF", il est possible d'arrêter le tir à tout moment.

**EXEMPLE 2 : Mode de synchronisation pour SPARKULAR MOBILE.**

Ci-dessous, nous prenons l'exemple de la SPARKULAR MOBILE pour montrer la programmation du mode de tir de synchronisation.

**1. Allumer la FXmote**

**2. Définir l'appareil**

appuyez sur "MENU" pour entrer dans l'interface du menu, appuyez sur "+" et "-" pour trouver l'appareil cible. Ici, nous choisissons SPARKULAR MOBILE.

Device  
SPARKULAR MOBILE  
PROGO

**3. Régler le mode de tir**

Appuyer à nouveau sur "MENU" pour entrer dans le réglage du "mode" de tir. Il y a 5 modes différents : III, →, ←, →←, ←→. Le mode ci-dessous "III" signifie que toutes les SPARKULAR MOBILE tirent simultanément.



**4. Définir le groupe**

Appuyez à nouveau sur "MENU", entrez dans le réglage "Group" (groupe) et réglez-le sur "On" comme ci-dessous.



**5. Définir l'effet**

Appuyez sur "MENU" pour accéder à l'interface de réglage de l'effet.



**6. Définir l'identifiant sans fil**

Appuyez sur "MENU" pour accéder à l'interface de réglage de l'ID sans fil. Il existe 5 options différentes d'identification sans fil en mode PROGO.



**7. Appuyez sur "MENU" pour revenir à l'interface principale.**

**8. Synchroniser la FXmote à la machine**

Appuyez sur le "MENU" de la SPARKULAR MOBILE, cherchez "WIRELESS" (sans fil) et mettez-le sur ON, appuyez sur le bouton "SET" (définir) de la FXmote pour synchroniser la SPARKULAR MOBILE avec la FXmote.

**9. Tir**

Appuyer sur la touche "1ON" de la FXmote pour activer l'adresse DMX 1 de la SPARKULAR MOBILE ;  
Appuyer sur la touche "2ON" de la FXmote pour activer l'adresse DMX 3 de la SPARKULAR MOBILE ;  
Appuyer sur la touche "3ON" de la FXmote pour activer l'adresse DMX 5 de la SPARKULAR MOBILE ;

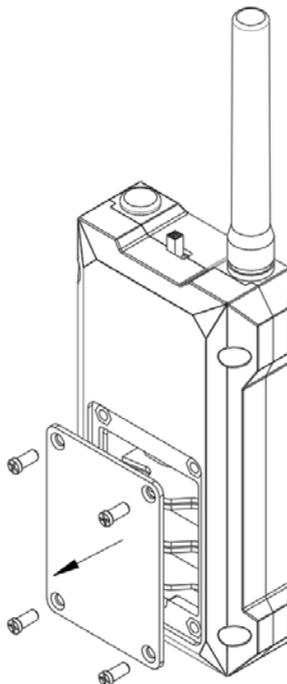
## 10. STOP

Appuyez sur la touche "1OFF" de la FXmote pour désactiver l'adresse DMX 1 de la SPARKULAR MOBILE ;  
Appuyez sur la touche "2OFF" de la FXmote pour désactiver l'adresse DMX 3 de la SPARKULAR MOBILE ;  
Appuyez sur la touche "3OFF" de la FXmote pour désactiver l'adresse DMX 5 de la SPARKULAR MOBILE ;

NOTE : Le bouton "MENU" est désactivé lorsque le FXmote envoie un signal, l'affichage "send" en haut de l'écran vous l'indiquera.

## Δ Installation des batteries

La FXmote utilise 3 batteries 23A 12V, qui ne sont pas fournies avec le produit. Veuillez vérifier soigneusement les pôles positif et négatif de la batterie, et installez la batterie dans le bon sens.



## Δ Instructions de garantie

\ Nous vous remercions sincèrement d'avoir choisi nos produits, vous recevrez un service de qualité de notre part.

\ La période de garantie du produit est d'un an. En cas de problème de qualité dans les 7 jours suivant l'expédition depuis notre usine, nous pouvons vous l'échanger contre une machine neuve du même modèle.

\ Nous offrons un service d'entretien gratuit pour les machines qui présentent un dysfonctionnement matériel (à l'exception des dommages causés à l'instrument par des facteurs humains) pendant la période de garantie. Veuillez ne pas réparer l'appareil sans l'autorisation de l'usine.

### **Les situations suivantes ne sont PAS incluses dans le service de garantie :**

\ les dommages causés par un transport, une utilisation, une manipulation et un entretien inadéquats, ou

les dommages causés par des facteurs humains ;

\ Démontez, modifiez ou réparez les produits sans autorisation ;

\ Dommages causés par des raisons externes (foudre, alimentation électrique, etc.)

\ Dommages causés par une installation ou une utilisation incorrecte ;

Pour les dommages au produit qui ne sont pas couverts par la garantie, nous pouvons fournir un service payant. La facture est nécessaire lors de la demande de service d'entretien auprès de SHOWVEN® ou PREMIUM FACTORY.

**DEMANDEZ-NOUS POUR  
VOS TARIFS  
PROFESSIONNELS !**

**SHOWVEN<sup>®</sup>**

**PREMIUM FACTORY SAS - DISTRIBUTEUR OFFICIEL**

1 Route Neuve, 71710 MONTCENIS – FRANCE

Office +33 805 69 13 27 | +33 608 630 452

info@premiumfactory.eu | www.premiumfactory.eu